



UNIVERSITAS DARMA PERSADA

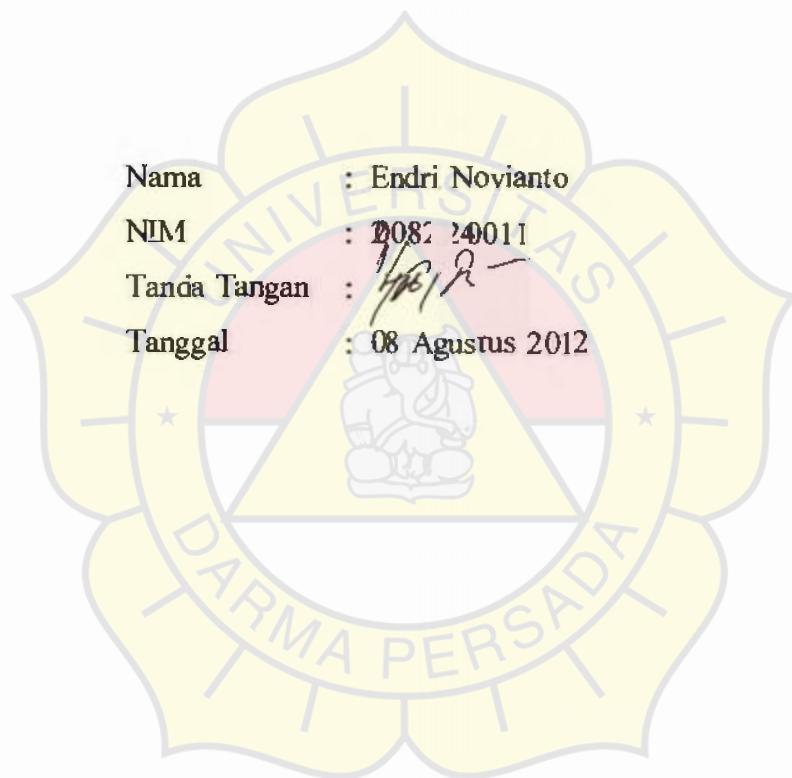
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ROTI
BERBASIS WEB PADA CV. BREAD-IN BAKERY JAKARTA**



**FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN SISTEM INFORMASI
JAKARTA
2012**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.



HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Endri Novianto

NIM : 2008240011

Program Studi : Sistem Informasi

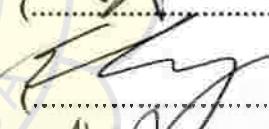
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Roti Berbasis Web Pada CV. Bread-In Bakery Jakarta.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Kelulusan Sarjana pada program studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

Pembimbing : Endang Ayu Susilawati, S.T.,MMSI

(.....), 7/9/2012


Pengaji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom.,MMSI

(.....)


Pengaji II : Luci Kanti Rahayu, M.Kom

(.....)


Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 08 Agustus 2012

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CV. BREAD-IN BAKERY JAKARTA”**, yang diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam mencapai gelar sarjana jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada Jakarta.

Dalam proses pembuatan skripsi ini, penulis tidak jarang menemui berbagai macam kesulitan dan hambatan, namun berkat bantuan dan dorongan dari beberapa pihak, akhirnya dapat mengatasi kesulitan tersebut.

Ucapan terima kasih tersebut secara khusus penulis sampaikan kepada:

1. Ir. Agus Sun Sugiharto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Nur Syamsiyah, ST, MTI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada.
3. Endang Ayu S., ST., MMSI., selaku dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk memberikan bimbingan dan pengarahan serta sarannya bagi penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh dosen jurusan sistem informasi yang telah memberikan informasi dan bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.

5. Bapak Andi, sebagai pembimbing lapangan pada CV. Bread in yang telah menuangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk membimbing dan pengaruhannya serta informasi yang telah berguna untuk penulis dalam menyusun skripsi.
6. Kepada Bapak Indra, SH. Selaku pemilik CV. Bread-In Bakery yang telah banyak membantu dan memberikan data-data, informasi dan keterangan-keterangan lain yang diperlukan oleh penulis selama penyusunan skripsi ini.
7. Kedua orang tua, Ayahanda dan Ibunda beserta keluarga yang telah memberikan dukungan dan bantuan moril maupun materil serta nasihat dan kasih sayang sehingga selesainya skripsi ini.
8. Teman-teman jurusan Sistem Informasi kelas malam angkatan 2008 khususnya, semoga tali silaturahmi kita tetap terjaga dan terpelihara.
9. Rekan-rekan di Universitas Darma Persada dan semua pihak yang tidak mungkin saya sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan,. AMIN

Jakarta, Juni 2012

Penulis

ABSTRAK

Di era globalisasi ini, setiap perusahaan berusaha untuk menjadi yang terbaik dalam memproduksi produknya dengan berbagai tekanan persaingan bisnis yang semakin ketat dalam segala bidang usaha. Untuk itu, perusahaan-perusahaan mulai berusaha untuk tetap unggul dalam persaingan bisnisnya dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi yang ada, karena perkembangan teknologi informasi merupakan media yang paling tepat dalam mencapai suatu tujuan perusahaan untuk memperoleh informasi yang cepat dan akurat.

CV. Bread-In Bakery bergerak di bidang penjualan roti, untuk mengembangkan usahanya dibutuhkan sebuah *website* sebagai informasi dan memasarkan produk-produknya, karena dengan menggunakan *website*, para pelanggan dapat langsung mengakses *website* tersebut tanpa harus datang ke CV. Bread-In Bakery. Untuk merancang sistem ini, penulis membuat rancangan masukan berisi proses pemesanan barang, pembayaran barang, pengiriman barang dan proses rancangan keluaran yang menghasilkan laporan-laporan yang berhubungan dengan komputerisasi sistem penjualan.

Kata kunci : *pengetahuan teknologi informasi, website, sistem penjualan*.

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Pembatasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Definisi Sistem	5
2.2. Definisi Informasi	5
2.3. Definisi Sistem Informasi	6
2.3.1. Sistem Informasi Manajemen	6
2.4. UML (Unified Modelling Language).....	6
2.5. Teori Lain Yang Menunjang	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1. Alur Penilitian	18

3.2. Alur Pikir Penelitian	18
BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI	20
4.1. Profil Perusahaan	20
4.2 Sejarah Singkat Perusahaan	20
4.2.1 Visi Perusahaan	21
4.2.2 Misi Perusahaan	21
4.3 Struktur Organisasi	22
4.4 Tugas Pokok dan Fungsi	23
4.5 Analisa Sistem Berjalan	24
4.5.1. Prosedur Sistem Berjalan	24
4.5.2. Activity Diagram.....	26
4.5.3. Use Case Diagram	28
4.5.4. Infrastruktur dan Sistem Informasi Saat Ini..	29
4.6. Permasalahan.....	29
BAB V PEMBAHASAN	30
5.1. Prosedur Sistem Usulan	30
5.2. Usecase Sistem Usulan	32
5.3. Activity Diagram Sistem Usulan	39
5.4. Rancang Bangun Sistem	44
5.4.1. Rancangan Tampilan	44
5.4.2. Spesifikasi Proses Sistem	55
5.4.3. Rancangan Database.....	59
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	62
6.1. Kesimpulan	62

6.2. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	65
LEMBAR KONSULTASI	66
SURAT KETERANGAN RISET	67
LAMPIRAN	68

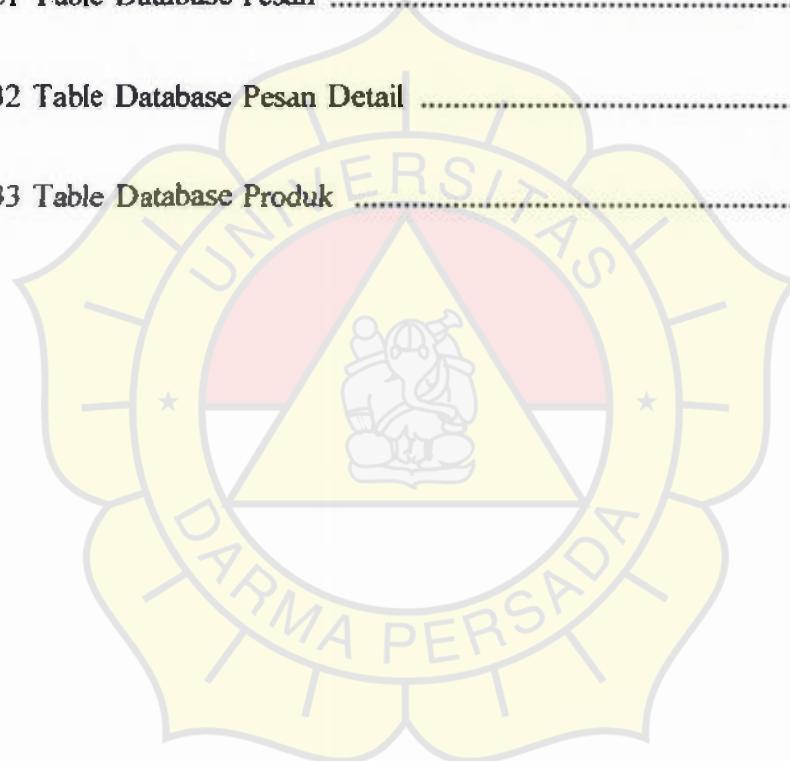


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Use Case Diagram	8
Gambar 2.2 Contoh Sequency Diagram	8
Gambar 2.3 Contoh Activity Diagram	9
Gambar 3.1 Alur Penelitian Dalam Melakukan Penulisan	17
Gambar 3.2 Alur Pikir Penelitian	18
Gambar 4.1 Struktur Organisasi CV. Bread-In bakery	22
Gambar 4.2 Activity Diagram Penanganan Customer	26
Gambar 4.3 Activity Diagram Pembayaran	27
Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Laporan	28
Gambar 4.5 Use Case Diagram Pembelian Roti	28
Gambar 5.1 Use Case Member	32
Gambar 5.2 Use Case Admin	33
Gambar 5.3 Use case Login Member	33
Gambar 5.4 Use Case Keranjang Belanja	34
Gambar 5.5 Use Case Pembelian Produk	35
Gambar 5.6 Use Case Diagram Produk	36
Gambar 5.7 Use Case Member	36

Gambar 5.8 Use Case Penjualan	37
Gambar 5.9 Use Case Laporan	38
Gambar 5.10 Activity Diagram Member	39
Gambar 5.11 Activity Diagram Pesanan	40
Gambar 5.12 Activity Diagram Login Admin	41
Gambar 5.13 Activity Diagram Menu Utama Admin	42
Gambar 5.14 Activity Diagram Laporan	43
Gambar 5.15 Tampilan Menu Utama	44
Gambar 5.16 Tampilan Menu Profil	45
Gambar 5.17 Tampilan Menu Produk	46
Gambar 5.18 Tampilan Menu Daftar Member	47
Gambar 5.19 Tampilan Menu Tips	48
Gambar 5.20 Tampilan Menu Cara Beli	49
Gambar 5.21 Tampilan Login Member	50
Gambar 5.22 Tampilan Keranjang Belanja	50
Gambar 5.23 Tampilan Login Admin	51
Gambar 5.24 Tampilan Menu Admin	51
Gambar 5.25 Tampilan Menu Admin Produk	52

Gambar 5.26 Tampilan Menu Admin Member	53
Gambar 5.27 Tampilan Menu Data Penjualan	54
Gambar 5.28 Table Database Admin	59
Gambar 5.29 Table Database Kantong	59
Gambar 5.30 Table Database Member	60
Gambar 5.31 Table Database Pesan	60
Gambar 5.32 Table Database Pesan Detail	61
Gambar 5.33 Table Database Produk	61



DAFTAR SIMBOL

Simbol Use Case Diagram

Penjelasan	Notasi UML
Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i>	
<i>Use Case</i> : Abstraksi dari interaksi antara sistem dan actor	
Association : abstraksi dari penghubung antara aktor dan <i>use case</i>	
Generalisasi : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dalam <i>use case</i>	

Simbol Activity Diagram

Simbol	Keterangan
○	Titik awal
●	Titik akhir
[]	Activity
◇	Pilihan untuk pengambilan keputusan
—	Fork, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan parallel menjadi satu
+	Rake, menunjukkan adanya dekomposisi
X	Tanda waktu
□	Tanda pengiriman
Σ	Tanda penerimaan
⊗	Aliran akhir (flow final)
→	Fork, percabangan
↔	Join, Penggabungan

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia internet yang mulai banyak diperbincangkan merupakan salah satu dimensi baru dalam kehidupan manusia. Kehadiran internet dalam kehidupan nyata telah mengubah sebagian besar kebiasaan orang dalam berkomunikasi dengan orang lain, mulai dari sekedar menyampaikan pesan sampai melakukan aktivitas sehari-hari seperti membaca koran, membaca majalah dan berbelanja.

Salah satu keunggulan baru internet yang kini digemari banyak orang adalah E-Commerce, e-commerce merupakan suatu kegiatan membeli / menjual secara elektronik, yang mana kegiatan ini dilakukan pada jaringan internet. Teknologi internet ini mempunyai banyak efek besar terhadap perdagangan global, dan sebagai media perdagangan yang terus meningkat dari tahun ke tahun yang memiliki kelebihan-kelebihan, secara langsung telah memberikan banyak manfaat yang didapat oleh perusahaan ataupun konsumen yang telah melakukan transaksi melalui internet.

Bread-in bakery adalah sebuah perusahaan bergerak di bidang makanan. Perusahaan ini menjual berbagai macam jenis roti dan kue kering. Seiring dengan peningkatan jumlah konsumen yang semakin meningkat dan sebagai usaha yang memiliki banyak kantor cabang dimana-mana. Namun sayang dalam pemesanan atau pembelian terhadap produk masih belum luas sehingga pemesanan atau pembelian akan produk kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut dalam penulisan laporan skripsi ini diambil judul : “**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ROTI BERBASIS WEB PADA CV. BREAD-IN BAKERY JAKARTA**”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan permasalahan tersebut, bagaimana aplikasi penjualan roti berbasis web menggunakan PHP dengan database MySQL dapat membantu CV. Bread-In Bakery dalam menjual produk-produknya.

1.3 Pembatasan Masalah

Perancangan aplikasi penjualan roti ini dapat diharapkan dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diinginkan. Maka, permasalahan yang dibatasi sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi sistem penjualan roti berbasis web dengan menggunakan Dreamweaver.
2. Perancangan program hanya pada sistem informasi berbasis *e-commerce*.
3. User harus menjadi member terlebih dahulu apabila hendak memesan roti.
4. Transaksi pembayaran dengan menggunakan *COD (Cash On Delivery)*.
5. Pengujian aplikasi penjualan roti ini secara *off line*, atau diuji menggunakan local host pada computer.
6. Jangkauan produk roti terbatas dikarenakan roti ini tidak bisa terlalu lama.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan

Tujuan atau keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan sistem penjualan roti berbasis web ini:

1. Mempermudah CV. Bread-In Bakery dalam memenuhi kebutuhan *customer* yang membeli produk.
2. Meningkatkan pendapatan dengan menggunakan online channel yang biayanya lebih murah.
3. Mengurangi biaya-biaya yang berhubungan dengan kertas, seperti pencetakan, penulisan, laporan dan sebagainya.
4. Mempermudah pemesanan produk roti tanpa harus datang langsung ke CV. Bread-In Bakery.
5. Mempercepat pelayanan ke pelanggan, dan pelayanan lebih responsif.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun tujuan pembuatan sistematika tulisan ini adalah untuk mempermudah penulisan serta membuat analisa yang lebih terarah dan terfokus. Adapun sistematika penulisan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan pembahasan tentang latar belakang permasalahan, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori-teori secara singkat mengenai pemesanan, sistem informasi, sistem informasi manajemen, PHP dan MySQL sebagai database yang akan digunakan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang tujuan dan langkah-langkah dalam melakukan penelitian serta mengidentifikasi alur dari penelitian yang dilakukan dengan menggunakan *Flowchart*.

BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI

Pada bab ini menguraikan tentang sejarah singkat organisasi perusahaan serta visi dan misi dari perusahaan tersebut.

BAB V PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan dan menggambarkan tentang rancangan aplikasi yang akan diusulkan dan dirancang beserta perancangan dengan menggunakan *UML* (*Unified Modelling Language*)

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dari semua pembahasan setiap bab sebelumnya, serta memberikan saran-saran yang diharapkan akan dapat berguna bagi pengembangan sistem informasi dimasa yang akan datang.