

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENGIRIMAN TENAGA KERJA
PADA PT. RATU GHINA MEGAH DENGAN MENGGUNAKAN
MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada

Oleh

Deny Budiono

03240003



**Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada
Jakarta
2007**

Untuk Mami dan Saudara - saudaraku
dan seseorang yang
selalu memperhatikanku
untuk perhatian dan kasih mereka
yang tak pernah habis

Skripsi ini ku persembahkan untuk Mami
ter. sayang....
ku bangga dengan sosok Ibu seperti beliau

Jadilah Yang Terbaik
diantara yang
Terbaik...

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENGIRIMAN TENAGA KERJA PADA
PT. RATU GHINA MEGAH DENGAN MENGGUNAKAN
MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0**

Oleh

Deny Budiono

NIM : 03240003

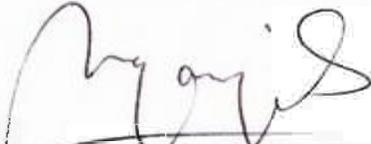
Disetujui untuk dipresentasikan pada sidang Skripsi Tahun Ajaran 2006/2007

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI

KETUA JURUSAN
Sistem Informasi


Suzuki Syofian, M.Kom




Nur Syamsiyah, S.TM M Si

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENGIRIMAN TENAGA KERJA
PADA PT. RATU GHINA MEGAH DENGAN MENGGUNAKAN
MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Bapak Suzuki Syofian, M.Kom, tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggungjawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, Agustus 2007

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular stamp. The stamp contains the text '600' and 'METE'.

(Deny Budiono)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENGIRIMAN TENAGA KERJA
PADA PT. RATU GHINA MEGAH DENGAN MENGGUNAKAN
MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0**

Telah diuji dihadapan Panitia Ujian Skripsi Sarjana fakultas Teknik pada tanggal
15 Agustus 2007 dan dinyatakan **LULUS**.

PENGUJI 1


Herianto, S.Pd, MT

PENGUJI 2

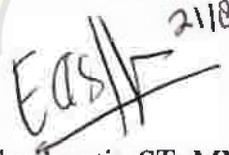
ACC EYA

20 AUG 2007

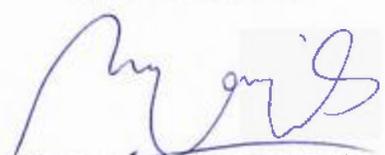

Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSi

PENGUJI 3

21/8/07


Endang Ayu Susiawati, ST, MMSi

KETUA JURUSAN
Sistem Informasi


Nur Syamsiyah, ST, MMSi



LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI
UNIVERSITAS DARMA PERSADA

- NIM : 03240003
- Nama Lengkap : Deny Budiono
- Dosen Pembimbing : Suzuki Syofian, M.Kom.
- Judul Skripsi : Petancangan Aplikasi Sistem Pengiriman Teranga
berupa pada PT. Ratu Ghora dengan menggunakan
Visual Basic 6.0.



No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	1/7 07	Proposal	[Signature]
2	12/7 07	Dasar-dasar PHP	[Signature]
3	02/8 07	Bab 1, 2, 3	[Signature]
4	9/8 07	Bab 1, 2, 3	[Signature]
5	6/7/07	Bab 1, 2, 3	[Signature]
6	26/7 07	Bab 4 PHP	[Signature]
7	27/07 07	Bab 4 gambar & kurva	[Signature]
8	01/8 07	Bab 5	[Signature]
9	27/08 07	Uji Skenario	[Signature]
10	13/08 07	Uji Sebayak	[Signature]
Sinopsis telah disetujui pembimbing *)	Seminar Judul, Tanggal : [Signature]	Seminar Isi, Tanggal : [Signature]	Sidang, Tanggal : [Signature]
Transparansi telah disetujui pembimbing *)	Suzuki Syofian, M.Kom.	Suzuki Syofian, M.Kom.	Suzuki Syofian, M.Kom.
	Seminar Judul, Tanggal : [Signature]	Seminar Isi, Tanggal : [Signature]	Sidang, Tanggal : [Signature]
	Suzuki Syofian, M.Kom.	Suzuki Syofian, M.Kom.	Suzuki Syofian, M.Kom.

Persetujuan Seminar Judul Pembimbing
[Signature]
Suzuki Syofian, M.Kom.

Persetujuan Seminar Isi Pembimbing
[Signature]
Suzuki Syofian, M.Kom.

Persetujuan Sidang Pembimbing
[Signature]
Suzuki Syofian, M.Kom.

Ketua Jurusan Sistem Informasi

[Signature]
Nur Saumsyah, S.I.

KATA PENGANTAR

Puji syukur dan terima kasih, penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut:

PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENGIRIMAN TENAGA KERJA PADA PT. RATU GHINA MEGAH DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Studi Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi, dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ir. Eri Suherman, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Nur Syamsiyah, ST., MMSi., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Suzuki Syofian, M. Kom., selaku Dosen Pembimbing penulisan Skripsi.

4. Eka Yuni Astuti, MMSi., atas bimbingannya dalam penulisan Skripsi.
5. Staff / Karyawan / Dosen dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
6. Deby Megawati selaku Manager PT. RATU GHINA MEGAH
7. Staff dan Talent di lingkungan PT. RATU GHINA MEGAH.
8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual selama perkuliahan hingga sampai penulisan Skripsi ini.
9. Kakak dan adik yang tercinta yang telah membiayai kuliah hingga sampai penulisan Skripsi ini.
10. Rekan - rekan mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2003.
11. Om Riko yang sudah mau meminjamkan motor untuk penulisan Skripsi ini, thank's ya. God Bless You.
12. Teman - temanku tersayang terutama Umi, Ayu, Ayang, Adi, Tito, Kaum komunitas. Thank's ya.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut juga satu - persatu sehingga terwujudnya penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, Agustus 2007

Deny Budiono
Penulis

Abstraksi

Zaman era modern sekarang ini, banyak teknologi – teknologi canggih yang muncul dan semuanya dilakukan dengan sebuah sistem yang proses pengerjaannya dibutuhkan sebuah media atau alat. Komputer dalam dunia elektronik yang digunakan sebagai alat bantu manusia di masa sekarang ini, telah merubah pekerjaan-pekerjaan yang dilakukan secara manual menjadi terkomputerisasi. Hal tersebut terjadi diberbagai bidang atau aktifitas kehidupan manusia. Proses-proses yang awalnya dilakukan secara manual perlahan-lahan mulai terkomputerisasi sehingga timbulnya informasi yang informatif dan komunikatif untuk berbagai pihak dalam sistem pelayanan jasa. Komputerisasi sistem yang dapat memberikan manfaat besar bagi kemajuan dan perkembangan pelayanan tersebut.

Komputerisasi sistem diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan dan mengembangkan aktifitas kerja sehingga akan menghasilkan tingkat efisiensi dan efektifitas yang baik, efisiensi dalam arti menghemat waktu dan tenaga dalam pencatatan sedangkan efektifitas dalam arti tepat penggunaan alat bantu (komputer).

Banyaknya informasi yang dihasilkan dan keterbatasan waktu bagi para eksekutif untuk membaca laporan tiap harinya maka dibutuhkan suatu akses informasi yang cepat dan akurat. Dan untuk mendapatkan dan menampilkan informasi yang terkandung dalam perusahaan tersebut secara cepat dan akurat untuk memenuhi kebutuhan laporan bagi eksekutif maka dibuatlah suatu database.

Penulisan Skripsi ini membahas mengenai Perancangan dalam membuat sebuah Perancangan Aplikasi dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan koneksi database yang digunakan adalah Access.

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Skripsi.....	i
Lembar Persembahan.....	ii
Lembar Persetujuan Skripsi.....	iii
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi.....	iv
Lembar Pengesahan Skripsi.....	v
Lembar Konsultasi Skripsi.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Lembar Abstraksi.....	ix
Daftar Isi.....	x
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
Daftar Tabel.....	xvi
Daftar Lampiran.....	xvii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan Penulisan.....	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.4. Ruang Lingkup.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II. LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
2.2. Peralatan Pendukung (Tools System).....	9
BAB III. ANALISA SISTEM.....	15
3.1. Tinjauan Organisasi.....	15
3.2. Uraian Prosedur.....	16

3.3.	Dekomposisi Fungsi.....	19
3.4.	Analisa Keluaran.....	19
3.5.	Analisa Masukkan.....	21
3.6.	Analisa Proses.....	22
3.6.1.	Urutan Prosedur.....	22
3.6.2.	DAD Berjalan.....	23
3.6.3.	Spesifikasi Proses.....	25
3.7.	Analisa Data.....	27
3.8.	Identifikasi Kebutuhan.....	30
BAB IV.	PERANCANGAN SISTEM.....	31
4.1.	Rancangan Proses.....	31
4.1.1.	Model Proses DAD Usulan.....	31
4.1.2.	Spesifikasi Proses (Kamus Data).....	33
4.2.	Rancangan Basis Data.....	36
4.2.1.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	36
4.2.2.	Normalisasi.....	38
4.2.3.	Spesifikasi File.....	40
4.3.	Rancangan Keluaran.....	44
4.4.	Rancangan Masukkan.....	46
4.5.	Rancangan Tampilan.....	47
4.5.1.	Struktur Tampilan.....	47
4.5.2.	Rancangan Layar.....	48
4.6.	Arsitektur Sistem.....	61
4.6.1.	Bagan Terstruktur.....	61
4.6.2.	Spesifikasi Modul.....	63
4.7.	Penelusuran Akses (Access Path).....	69
BAB V.	PENUTUP.....	74
5.1.	Kesimpulan.....	74
5.2.	Saran– saran.....	75
	Daftar Pustaka.....	76

Daftar Riwayat Hidup.....77
Surat Keterangan Riset.....78
Keluaran Sistem Berjalan.....79
Masukkan Sistem Berjalan.....84
Rancangan Keluaran.....86
Rancangan Masukkan.....91
Listing Program.....96



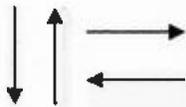
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Data Flow Diagram



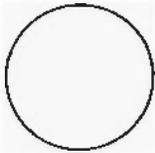
EXTERNAL ENTITY

Digunakan untuk menggambarkan suatu sumber atau tujuan pada arus data.



DATA FLOW

Digunakan untuk menggambarkan suatu arus data.



PROCESS

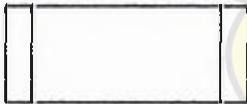
Digunakan untuk menggambarkan suatu proses yang sedang berlangsung.



DATA STORE

Digunakan untuk menggambarkan suatu tempat untuk menyimpan atau mengambil data yang diperlukan.

b. Bagan Terstruktur



DISPLAY

Digunakan untuk menggambarkan kegiatan menampilkan data melalui CRT (Cathode Ray Tube).



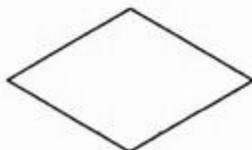
COUPLE

Digunakan untuk mengirimkan data dari suatu modul.



LOOP

Digunakan untuk suatu perulangan didalam suatu modul.



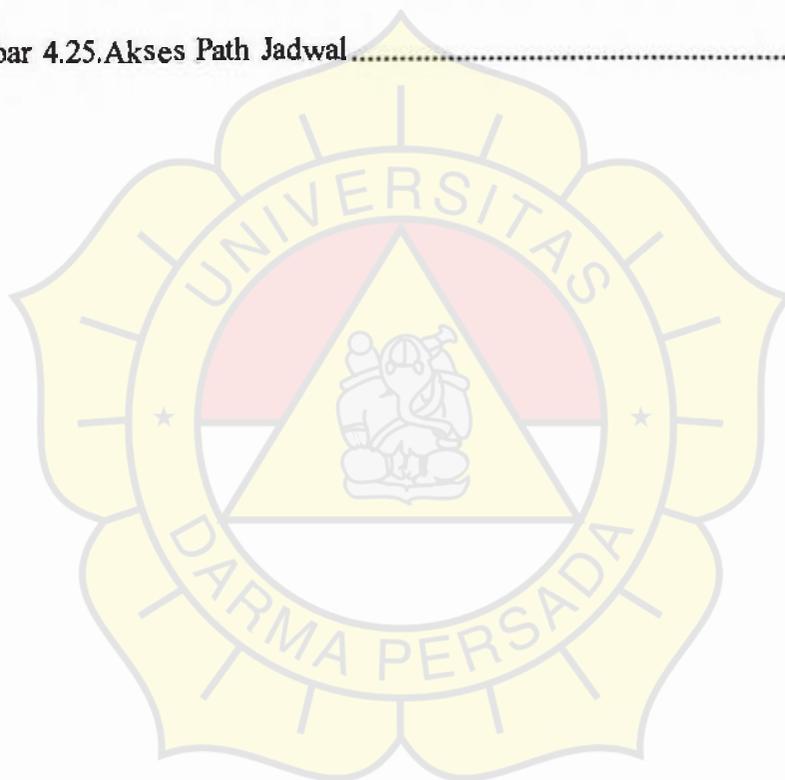
DECISION

Digunakan untuk penyeleksian kondisi didalam program (Simbol keputusan).

DAFTAR GAMBAR

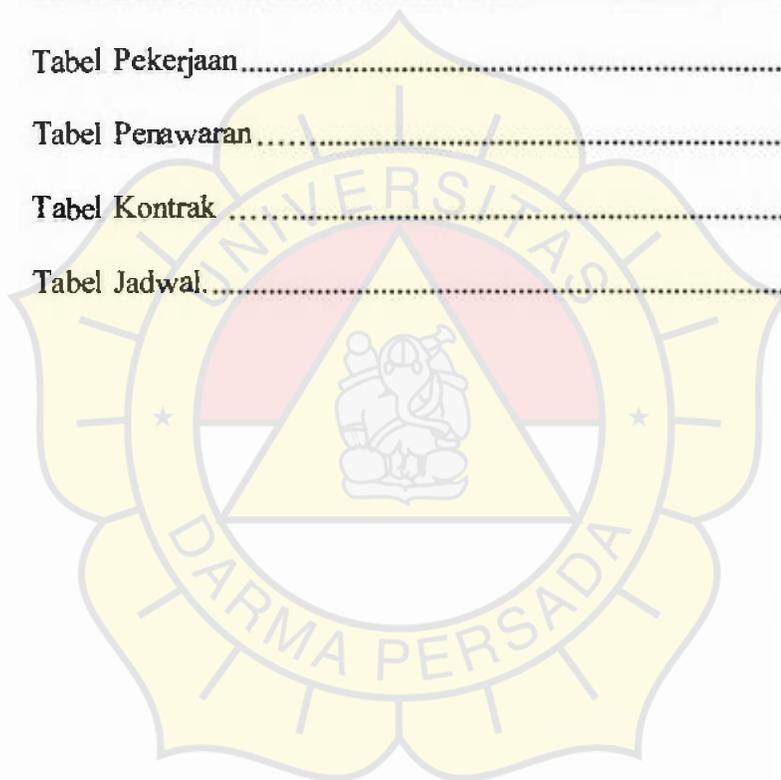
	Halaman
1. Gambar 2.1. Siklus Pengembangan Sistem.....	8
2. Gambar 3.1. Struktur Organisasi.....	18
3. Gambar 3.2. Diagram Konteks Berjalan.....	23
4. Gambar 3.3. Diagram Nol Berjalan.....	24
5. Gambar 4.1. Diagram Konteks Usulan.....	31
6. Gambar 4.2. Diagram Nol Usulan.....	32
7. Gambar 4.3. ERD.....	37
8. Gambar 4.4. Normalisasi.....	38
9. Gambar 4.5. Normalisasi.....	39
10. Gambar 4.6. Struktur Tampilan.....	47
11. Gambar 4.7. Rancangan Form Login.....	48
12. Gambar 4.8. Rancangan Form Menu Utama.....	49
13. Gambar 4.9. Rancangan Form Pekerjaan.....	50
14. Gambar 4.10. Rancangan Form Data Talent.....	51
15. Gambar 4.11. Rancangan Form Data Promotor.....	51
16. Gambar 4.12. Rancangan Form Penawaran.....	55
17. Gambar 4.13. Rancangan Form Kontrak Kerja.....	56
18. Gambar 4.14. Rancangan Form Jadwal.....	58
19. Gambar 4.15. Rancangan Form Ganti Password.....	60
20. Gambar 4.16. Bagan Terstruktur Sistem Pengiriman Tenaga Kerja.....	61
21. Gambar 4.17. Bagan Terstruktur Master.....	61

22. Gambar 4.18.Bagan Terstruktur Transaksi.....	62
23. Gambar 4.19.Bagan Terstruktur Cetak.....	62
24. Gambar 4.20.Akses Path Pekerjaan.....	70
25. Gambar 4.21.Akses Path Data Talent.....	70
26. Gambar 4.22.Akses Path Data Promotor.....	70
27. Gambar 4.23.Akses Path Penawaran.....	71
28. Gambar 4.24.Akses Path Kontrak Kerja.....	72
29. Gambar 4.25.Akses Path Jadwal.....	73



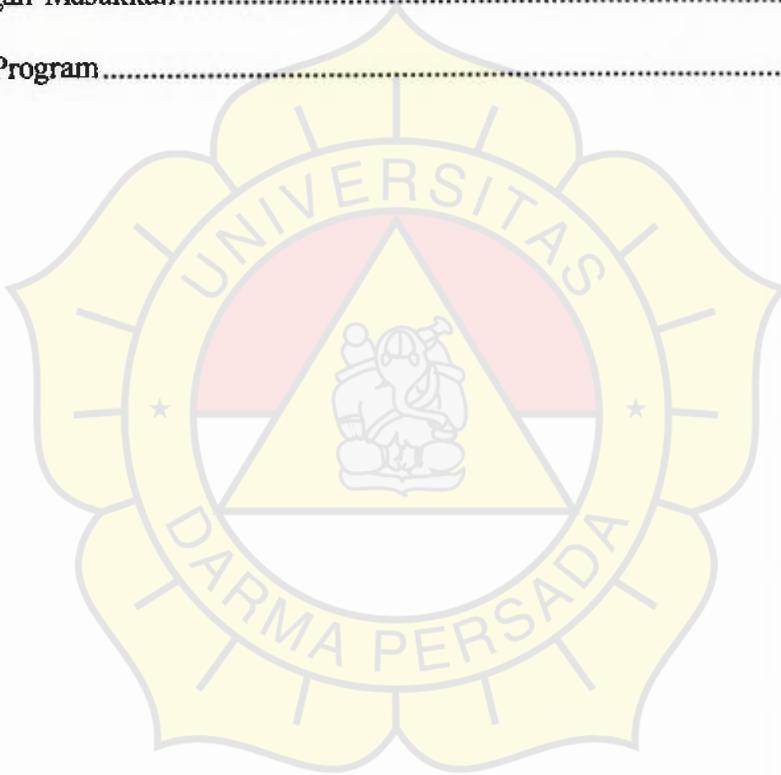
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1. Tabel Login.....	40
Tabel 4.2. Tabel Data Talent.....	41
Tabel 4.3. Tabel Data Promotor.....	41
Tabel 4.4. Tabel Pekerjaan.....	42
Tabel 4.5. Tabel Perawaran.....	42
Tabel 4.6. Tabel Kontrak.....	43
Tabel 4.7. Tabel Jadwal.....	44



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
I Keluaran Sistem Berjalan.....	79
II Masukkan Sistem Berjalan.....	84
III Rancangan Keluaran.....	86
IV Rancangan Masukkan.....	91
V Listing Program.....	96



BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi telah memberikan berbagai kemudahan di segala bidang kehidupan dan cara berpikir baru bagi manusia. Untuk skala yang masih kecil hal ini tidak menimbulkan masalah, tetapi semakin berkembangnya perusahaan membuat cara tersebut tidak efektif lagi. Perusahaan yang belum mampu menghadirkan informasi secara cepat dan akurat akan tertinggal dan mengalami kerugian yang tidak dapat diukur karena pemborosan waktu.

Konsep data warehouse mulai dikenal secara luas pada era 90an, dengan kemudahan akses dan keakuratan data yang akan sangat berguna bagi perusahaan, yang berfungsi untuk tujuan taktis maupun strategis yang dapat digunakan bagi tingkat manajemen atas.

Banyaknya informasi yang dihasilkan dan keterbatasan waktu bagi para eksekutif untuk membaca laporan tiap harinya maka dibutuhkan suatu akses informasi yang cepat dan akurat. Dan untuk mendapatkan dan menampilkan informasi yang terkandung dalam perusahaan tersebut secara cepat dan akurat untuk memenuhi kebutuhan laporan bagi eksekutif maka dibuatlah suatu database.

Komputerisasi sistem diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan dan mengembangkan aktifitas kerja sehingga akan menghasilkan tingkat efisiensi dan efektifitas yang baik, efisiensi dalam arti menghemat waktu dan tenaga dalam pencatatan sedangkan efektifitas dalam arti tepat penggunaan alat bantu (komputer).

mencatat data para talent yang akan berangkat ke luar negri, sehingga aliran informasi ke pihak atasan menjadi lambat dan membuang waktu.

Adapun rumusan masalah sebagai berikut :

- Bagaimana bentuk dari rancangan database talent.
- Bagaimana bentuk aplikasi sistem pengiriman tenaga kerja yang efisien dan efektif.

1.4. Metode Penelitian

Pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan aplikasi Skripsi ini terdapat dua tahap. Adapun tahapannya sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Dalam perancangan aplikasi ini, dicari buku –buku teks yang berkaitan dengan topik permasalahan. Hal ini dimaksudkan sebagai dasar pengembangan sistem sehingga dapat diimplementasikan dengan baik dan benar.

- Buku - buku referensi, Softcopy, On-line Reading

b. Metode Lapangan

Pada metode ini, pengumpulan data dilakukan oleh penulis dengan menggunakan metode yang umum, yaitu :

- Observasi, yaitu :

Metode pengumpulan data langsung dengan cara menganalisis kebutuhan sistem dan implementasi dalam membuat program aplikasi.

- Wawancara, yaitu :

Metode ini digunakan dengan jalan mewawancarai orang - orang yang terlibat secara langsung pada perusahaan tersebut.

1.5. Ruang Lingkup

Sesuai dengan permasalahan dan kebutuhan yang ditemukan setelah melakukan survei pada PT. RATU GHINA MEGAH, penulis memutuskan untuk membatasi ruang lingkup perancangan pada Perancangan Aplikasi Sistem Pengiriman Tenaga Kerja Pada PT. RATU GHINA MEGAH Dengan Menggunakan Visual Basic 6.0.

Perancangan Aplikasi ini dibatasi sebagai hasil penulisan Skripsi sarjana untuk PT. RATU GHINA MEGAH dengan batasan belum tentu dapat digunakan untuk lembaga yang lain dengan alasan perbedaan sistem.

1.6. Sistematika penulisan

Pembahasan pada setiap bab dalam penyusunan Skripsi ini dijabarkan sebagai berikut :

BABI PENDAHULUAN

Bab pertama ini merupakan pengantar penulisan Skripsi ini. Dalam bab ini dibahas tentang secara umum perancangan aplikasi, ruang lingkup perancangan aplikasi, maksud dan tujuan program aplikasi, metodologi program aplikasi, dan sistematika penulisan yang merupakan keterangan masing – masing bab secara ringkas dan bersifat deskriptif.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab kedua ini menguraikan teori-teori yang digunakan sebagai acuan dasar dari penulisan Skripsi ini. Diantaranya teori mengenai konsep dasar sistem yang dibahas dalam ruang lingkup penulisan Skripsi terutama yang berhubungan dengan penerapan konsep dalam sistem tersebut, kemudian teori tentang peralatan pendukung dalam program aplikasi yang meliputi diagram arus data (DAD), kamus data (Data Dictionary), teori normalisasi dan flowchart.

BAB III ANALISA SISTEM

Bab ketiga ini penulis menjelaskan tentang suatu penggunaan bahasa pemrograman serta alasan penggunaan bahasa program tersebut, Program Aplikasi Talent dalam perusahaan dan implementasinya, sejarah berdirinya perusahaan dan struktur organisasinya serta bentuk dokumen dan file yang digunakan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Bab keempat ini penulis menjelaskan tentang perancangan yang digunakan pada perusahaan tersebut seperti rancangan masukan, rancangan keluaran, rancangan tampilan, serta penelusuran aksesnya.

BAB V PENUTUP

Pada bab kelima ini, penulis akan menyimpulkan pengalaman yang didapatkan dari hasil penulisan Skripsi sarjana pada PT. RATU GHINA MEGAH dan gambaran secara umum mulai dari awal bahasan sampai akhir pembahasan serta saran - saran kepada pihak yang berkepentingan.