

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-TIKET PADA
BARAYA TRAVEL BERBASIS WEB**



Nuri Puspitasari
07240007

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DARMA PERSADA
JAKARTA
2011**

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-TIKET PADA
BARAYA TRAVEL BERBASIS WEB**



Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada
Program Strata Satu (S1) untuk Program Study Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada

Nuri Puspitasari
07240007

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DARMA PERSADA
JAKARTA
2011**

LEMBAR PERSEMBAHAN

Terimakasih kepada Allah SWT yang telah memberikan kesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini. Serta orang tua, kakak dan adik yang selalu memberikan semangat, motivasi dan doa dalam menyelesaikan karya tulis ini hingga selesai.



LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

RANCANG BANGUN APLIKASI E-TIKET PADA BARAYA TRAVEL BERBASIS WEB

Oleh

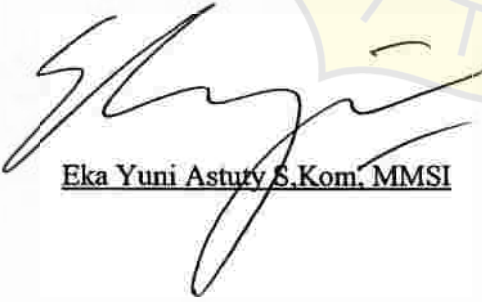
Nuri Puspitasari

NIM: 07240007

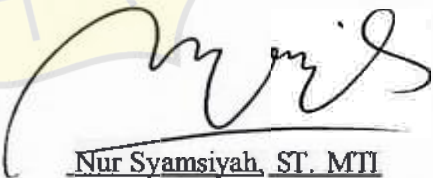
Disetujui untuk dipresentasikan pada sidang Skripsi Tahun Ajaran 2010/2011

Dosen Pembimbing Skripsi

Ka. Jurusan Sistem Informasi



Eka Yuni Astuty S.Kom. MMSI



Nur Syamsiyah, ST. MTI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

RANCANG BANGUN APLIKASI E-TIKET PADA BARAYA TRAVEL BERBASIS WEB

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Bapak/ Ibu Eka Yuni Astuty S, Kom, MMSI tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Bekasi, Agustus 2011



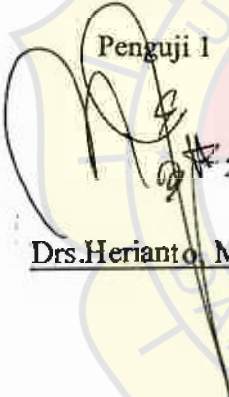
(Nuri Puspitasari)

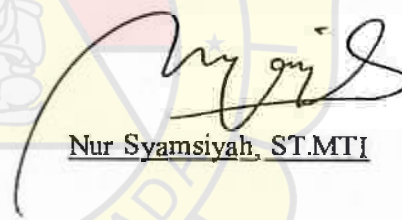
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

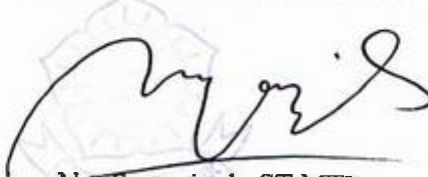
RANCANG BANGUN APLIKASI E-TIKET PADA BARAYA TRAVEL BERBASIS WEB

Telah diuji dihadapkan Panitia Ujian Skripsi Sarjana Fakultas Teknik pada tanggal 19 Agustus 2011 dan dinyatakan LULUS.

Penguji 1

Drs. Herianto, MT

Penguji 2

Nur Syamsiyah, ST.MTI

Ketua Jurusan Sistem Informasi


Nur Syamsiyah, ST.MTI

LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI



LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI

NIM : 07240007
Nama Lengkap : Nuri Puspitasari
Dosen Pembimbing : Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI E-TIKET
PADA BARAYA TRAVEL BERBASIS WEB

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	1-07-2011	Bab 1 dan 2	
2	5-07-2011	Bab 3,4 dan 5	
3	14-07-2011	Program	
4	2-08-2011	Revisi Bab 1 dan 2	
5	5-08-2011	Revisi Bab 3 use case	
6	8-08-2011	Revisi Bab 4 dan 5	
7	15-08-2011	Keseluruhan bab	
8	17-08-2011	Revisi Program	

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing

[Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI]

KATAPENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut:

RANCANG BANGUN APLIKASI E-TIKET PADA BARAYA TRAVEL BERBASIS WEB

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada Jakarta.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Herman Noer Rahman, M.E., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Nur Syamsiyah, ST., MTI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Eka Yuni Astuty S,Kom, MMSi, selaku Dosen Pembimbing penulisan Skripsi.

4. Dosen–dosen yang tercinta yang sudah memberikan ilmunya kepada penulis selama penulis menuntut ilmu di Universitas Darma Persada.
5. Orang Tua, Kakak, dan Adik tercinta yang tidak pernah lelah selalu memberikan dukungan material, moral dan spiritual.
6. Lukman Luthfi yang telah memberikan semangat dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.
7. Dan tak lupa untuk sahabat–sahabatku, teman–teman SI '07 dan Teman–Teman Teknik angkatan 2007 terima kasih atas kerjasama dan pengertiannya dalam segala hal.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi Baraya Travel sebagai sumbangan pemikiran mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Darma Persada, khususnya bagi mahasiswa Sistem Informasi, dan masyarakat umumnya.

Bekasi, Agustus 2011

Penulis

ABSTRAK

PT Baraya Travel merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa transportasi darat dengan cakupan wilayah Jakarta dan Bandung. Dalam mengelola kegiatan Baraya Travel masih banyak menghadapi kendala, seperti: pemesanan tiket secara langsung atau melalui telepon, data pelanggan dan data pemesanan belum disimpan dalam suatu basis data, pelaporan masih secara langsung dengan pembukuan. Hal tersebut dirasakan kurang efektif dan efisien sehingga data dan informasi yang masuk ke perusahaan belum dapat dikelola dengan baik untuk mempermudah pengambilan keputusan perusahaan. Maka diperlukan suatu sistem informasi manajemen yang berbasis web untuk memperbaiki kinerja perusahaan.

Pembangunan sistem informasi manajemen ini menggunakan metode pendekatan terstruktur. Salah satu model yang digunakan dalam metode ini adalah model perilaku yaitu memodelkan pemrosesan data pada sistem dan memodelkan bagaimana sistem beraksi terhadap *event*. Semua proses yang akan dibangun menjadi sebuah sistem digambarkan kedalam bentuk *unified modelling language(UML)*. Bila pemrosesan telah dilakukan maka setiap entitas yang terlibat dalam sistem dihubungkan dengan *use case*. Implementasi pembuatan sistem informasi ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*. Ini dikarenakan, sistem yang akan dibangun adalah berbasis web dan akan di gunakan secara *online* di internet.

Sistem Informasi Manajemen Baraya Travel Berbasis Web merupakan sistem informasi yang dihasilkan untuk meminimalisir kendala-kendala yang ada

pada Baraya Travel. Sehingga proses kegiatan di Baraya Travel dapat berjalan dengan baik guna meningkatkan kinerja karyawan dan perusahaan.



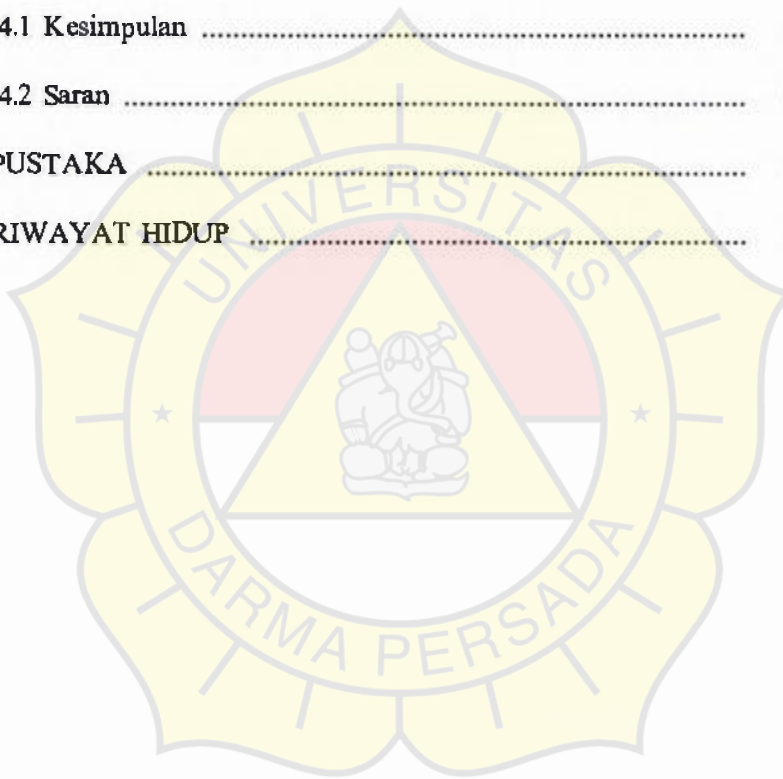
DAFTAR ISI

HALAMANJUDUL	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PEESETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
LEMBAR KONSULTASI	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTARGAMBAR	xxi
BABI PENDAHULUAN	1
1.1 Umum	1
1.2 Maksud dan Tujuan	3
1.3 Metode Penelitian	4
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Sistem	7
2.1.1 Karakteristik Sistem	7
2.1.2 Klasifikasi Sistem	9

2.2 Pengertian Informasi.....	10
2.3 Pengertian sistem informasi	11
2.4 Internet	13
2.5 E-Commerce	13
2.6 Unified Modelling Language	15
2.6.1 Function Modelling	18
2.6.1.1 Use case Description	18
2.6.1.2 Use case Diagram	18
2.6.2 Struktural Modelling	19
2.6.2.1 CRC (Class Responsibility Colaboration) ...	19
2.6.3 Behavior Modelling	19
2.6.3.1 Sequence Diagram	19
2.6.3.2 Component Diagram	20
2.6.3.3 Deployment Diagram	21
2.7 Bahasa Pemrograman PHP (Personal Home Page).....	21
2.8 Database MySQL	22
2.9 XAMPP.....	24
2.10 Travel.....	26
2.10.1 Manajemen Travel.....	27
2.10.2 Jenis Layanan Travel	27
2.11 Sistem Informasi Manajemen Travel Berbasis Web.....	28
BAB III ANALISA	29
3.1. Tinjauan Perusahaan	29
3.1.1 Sejarah Perusahaan.....	29

3.1.2	Struktur Organisasi dan Fungsi	30
3.2.	Prosedur Sistem Berjalan.....	32
3.3	Tools.....	34
3.3.1	Use Case Diagram	34
3.3.2	Activity Diagram Customer	35
3.3.3	Activity Diagram Admin	36
3.3.4	Component Diagram.....	36
3.4	Spesifikasi Sistem Berjalan	37
3.4.1	Spesifikasi bentuk dokumen masukan.....	37
3.4.2	Spesifikasi bentuk dokumen keluaran	38
3.5	Permasalahan	38
3.6	Alternatif Pemecahan masalah	39
BAB IV	PEMBAHASAN	40
4.1	Dekomposisi fungsi sistem usulan	40
4.2	Perancangan	40
4.2.1	Rancangan Sistem Berjalan.....	41
4.2.2	Tools.....	42
4.2.2.1	Usecase Diagram	42
4.2.2.2	Usecase Customer	43
4.2.2.3	Usecase Admin	43
4.2.2.4	Activity Diagram	44
4.2.2.5	Component Diagram	45
4.2.2.6	Deployment Diagram	46
4.3	Implementasi	47

4.3.1 Spesifikasi Perangkat Keras	47
4.3.2 Perangkat Lunak	47
4.4 Uji Coba Aplikasi	48
4.4.1 Rancangan HIPO	48
4.4.1.1 Tampilan Pelanggan	48
4.4.1.2 Tampilan Admin	55
BAB V PENUTUP	62
4.1 Kesimpulan	62
4.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	65
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	67






DAFTAR TABEL

Nama Tabel	Halaman
Konsep Dasar Unified Modelling Language	17

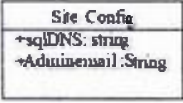


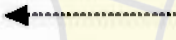




DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Use Case Diagram

Notasi	Nama	Keterangan
	Actor	Pengguna sistem.
	Use Case	
	Association	Asosiasi digunakan untuk Menghubungkan actor dengan use case.



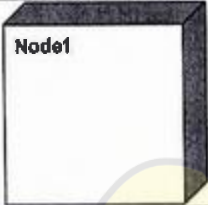


b. Simbol Class Diagram

Notasi	Nama	Keterangan
	Class	Blok - blok pembangun pada pemrograman berorientasi obyek
	Assosiation	Sebuah asosiasi merupakan sebuah <i>relationship</i> paling umum antara 2 class,
	Composition	Jika sebuah <i>class</i> tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari <i>class</i> yang lain, maka <i>class</i> tersebut memiliki relasi <i>Composition</i> terhadap <i>class</i> tempat dia bergantung tersebut.
	Dependency	Umumnya penggunaan <i>dependency</i> digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu <i>class</i> yang menggunakan <i>class</i> yang lain.
	Aggregation	<i>Aggregation</i> mengindikasikan keseluruhan bagian <i>relationship</i> dan biasanya disebut sebagai relasi "mempunyai sebuah" atau "bagian dari".
	Generalization	Sebuah relasi <i>generalization</i> sepadan dengan sebuah relasi <i>inheritance</i> pada konsep berorientasi obyek.



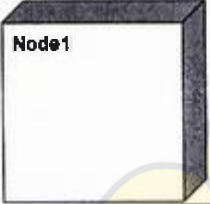


c. Simbol Sequence Diagram

Notasi	Nama	Keterangan
	Object	Object merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal.
	Actor	Actor juga dapat berkomunikasi dengan object, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom.
	Lifeline	Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu.
	Activation	Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline.
	Message	Message mengindikasikan komunikasi antara object-object.

d. Simbol Component Diagram

Notasi	Nama	Keterangan
	Package	State menggambarkan kondisi sebuah entitas
	Component	Sebuah Transition menggambarkan sebuah perubahan kondisi objek yang disebabkan oleh sebuah event.
	Node	
	Interface	
	Asosiasi	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan

e. Simbol Deployment Diagram

Notasi	Nama	Keterangan
	Package	State menggambarkan kondisi sebuah entitas
	Component	Sebuah Transition menggambarkan sebuah perubahan kondisi objek yang disebabkan oleh sebuah event.
	Node	
	Interface	
	Asosiasi	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan

Gambar 4.17	Menu Utama	56
Gambar 4.18	Ganti Pasword	56
Gambar 4.19	Modul	57
Gambar 4.20	Laporan Pemesanan	57
Gambar4.21	Cara Pembelian	58
Gambar 4.22	Hubungi Kami	58
Gambar 4.23	Status Modul	59
Gambar 4.24	Cabang Perusahaan	59
Gambar 4.26	Profil	60
Gmabar 4.27	Rute	60

