



UNIVERSITAS DARMA PERSADA

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
KAMAR PADA WISMA TEBET**

SKRIPSI

Siti Maria Ulfah

08240014

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI SI SISTEM INFORMASI

JAKARTA

SEPTEMBER 2012

•



UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan

Program Studi Strata Satu (S1)

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
KAMAR PADA WISMA TEBET**

SKRIPSI

Siti Maria Ulfah

08240014

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI SI SISTEM INFORMASI

JAKARTA

SEPTEMBER 2012

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Siti Maria Ulfah

NIM : 2008240014

Tanda Tangan : 

Tanggal : 09 Agustus 2012



HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Siti Maria Ulfiah

NIM : 2008240014

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Kamar
Pada Wisma Tebet.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Kelulusan Sarjana pada program studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Luci Kanti Rahayu, M.Kom

(.....)

Penguji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom.,MMSI

(.....)

Penguji II : Endang Ayu Susilawati, S.T.,Mmsi

(.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 09 Agustus 2012

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulisan Laporan Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Adapun judul penulisan Laporan Skripsi yang penulis ambil adalah :

“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KAMAR PADA WISMA TEBET”

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan mata kuliah Skripsi Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada Jakarta.

Penyusunan Laporan Skripsi ini dibuat dengan bantuan berupa petunjuk dan saran-saran serta bimbingan berbagai pihak, atas tersusunnya laporan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Agus Sun Sugiharto,MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Nur Syamsiyah,ST.,MTI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Endang Ayu S.S.Kom.,Mmsi., selaku Pembimbing Akademik Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
4. Eka Yuni Astuty,S.Kom,Mmsi., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

5. Luci Kanti Rahayu, M.Kom., selaku pembimbing Laporan Skripsi.
6. Bapak Nadiarman selaku Pembimbing penulis pada WISMA TEBET Jakarta.
7. Staff/karyawan pada WISMA TEBET Jakarta.
8. Angga Sudamaji yang selalu memberikan dukungan dan doa.
9. Orang Tua, Kakak, dan Adik yang selalu memberikan dukungan dalam hal materi, moral dan spiritual.
10. Dan tidak lupa untuk sahabat-sahabatku, teman-teman SI '08 dan teman-teman Teknik angkatan 2008 terima kasih atas kerjasama dan doanya.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan Laporan Skripsi ini, untuk itu penulis mohon maaf dan mengharapkan saran serta kritik yang membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu dan pengetahuan, khususnya pada bidang Sistem Informasi dan masyarakat umumnya.

Jakarta, Agustus 2012

Penulis

Siti Maria Ulfah

ABSTRAK

Pada era yang serba komputerisasi seperti sekarang ini, tidak terkecuali perhotelan dituntut untuk dapat memberikan pelayanan informasi yang cepat dan mudah bagi pengguna hotel. Pada hotel yang kecil masih banyak yang menggunakan pembukuan secara manual baik dalam pemesanan kamar, penggunaan fasilitas, penghitungan transaksi, maupun laporan bulanan. Sehingga sangat dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengatasi masalah tersebut.

Pada tugas akhir ini akan dibuat aplikasi sistem yang mampu memberikan informasi untuk laporan pembukuan secara cepat dan tepat. Untuk membangun sistem tersebut, maka dapat dilakukan pembuatan aplikasi dengan menggunakan Visual Basic sebagai kode programnya dan Microsoft Access sebagai basisdatanya. Adapun langkah-langkah penelitiannya meliputi: analisa kebutuhan, perancangan metode terstruktur dengan Unified Modeling Language (UML), implementasi atau pembuatan kode program, dan pengujian sistem.

Aplikasi sistem informasi yang dibuat memberikan kontribusi yang cukup berarti bagi sistem laporan pembukuan perhotelan. Dari hasil pengujian dapat diambil beberapa kesimpulan, diantaranya : bahwa sistem dapat mengetahui sistem dapat memberikan kemudahan kepada tamu untuk melihat fasilitas hotel dan memesan kamar, sistem juga dapat memberikan laporan transaksi baik penyewaan kamar maupun penggunaan fasilitas hotel.

Kata kunci : Penginapan, penyewaan kamar, Visual Basic dan Microsoft Access.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINAL	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II	
LANDASAN TEORI	5
2.1 Definisi Sistem	5
2.2 Definisi Informasi	8
2.3 Definisi Sistem Informasi	9
2.4 Definisi Wisma	11
2.5 Unified Modeling Language	12
2.6 Tools System	15



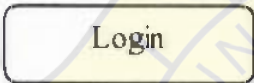



BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	19
	3.1 Alur Penelitian	19
	3.2 Pola Pikir Penelitian	21
	3.3 Jadwal Kegiatan	22
BAB IV	TINJAUAN ORGANISASI	23
	4.1 Profil Perusahaan	23
	4.2 Sejarah Perusahaan	23
	4.3 Struktur Organisasi	24
	4.4 Fungsi Bagian Masing-Masing	25
	4.5 Analisa Sistem Berjalan	26
	4.5.1 Prosedur Sistem Berjalan	26
	4.5.2 UML Sistem Berjalan	29
	4.6 Permasalahan	35
	4.7 Alternatif Pemecahan Masalah	35
BAB V	PEMBAHASAN	36
	5.1 Prosedur Sistem Usulan	36
	5.2 UML Sistem Usulan	38
	5.3 Rancang Bangun Sistem Usulan	47
	5.3.1 Rancangan Tampilan	47
	5.3.2 Hirarki Input Proses Output	53
	5.3.3 Rancangan Basis Data	54
BAB IV	PENUTUP	59
	4.1 Kesimpulan	59
	4.2 Saran	59

DAFTAR PUSTAKA	60
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	61
SURAT KETERANGAN RISET	62
LEMBAR KONSULTASI	63
LAMPIRAN	64







DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Activity Diagram

Simbol	Keterangan
	Titik Awal atau Permulaan
	Titik Akhir atau akhir dari aktivitas
	Aktiviti atau aktivitas yang dilakukan Oleh aktor
	Decision, atau pilihan untuk Mengambil keputusan
	Fork (Percabangan)
	Join (Penggabungan)
Swimlane	Sebuah cara untuk mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan <i>actor</i> (mengelompokkan <i>activity</i> dalam sebuah urutan yang sama)

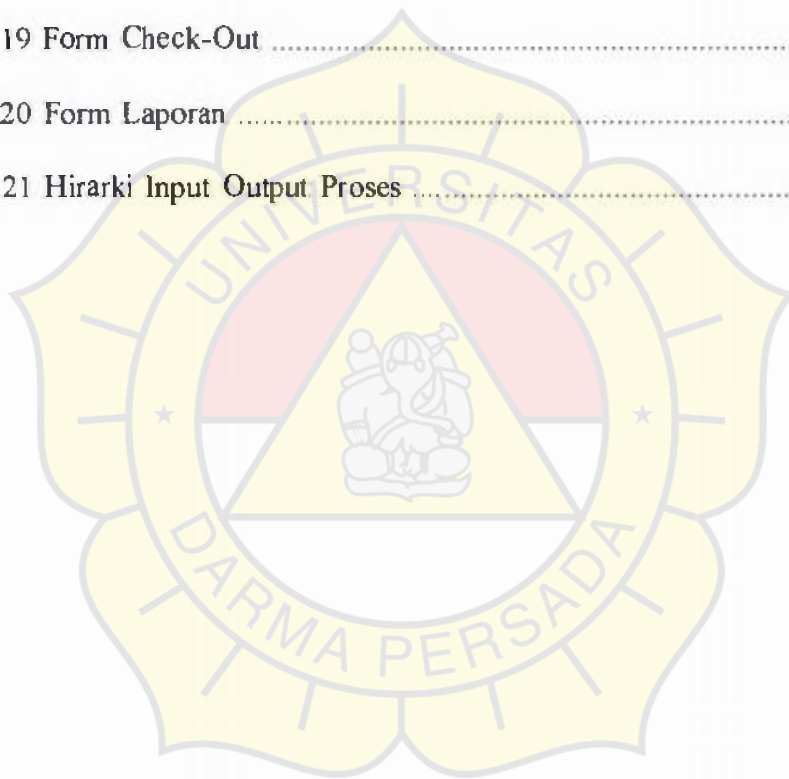
B. Simbol Use Case Diagram

Notasi UML	Penjelasan
 <p>Receptionist</p>	<p>Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i>.</p>
	<p><i>Use Case</i> : Abstraksi dari interaksi Antara sistem dan <i>actor</i>.</p>
	<p><i>Association</i> : adalah abstraksi dari Penghubung antara <i>actor</i> dan <i>use case</i>.</p>
	<p>Generalisasi : Menunjukkan Spesialisasi <i>actor</i> untuk dapat Berpartisipasi dalam <i>use case</i>.</p>

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian	19
Gambar 3.2 Pola Pikir Penelitian	21
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Perusahaan	24
Gambar 4.2 Activity Diagram Check-In.....	29
Gambar 4.3 Activity Diagram Penggunaan Fasilitas	30
Gambar 4.4 Activity Diagram Check-Out	31
Gambar 4.5 Activity Diagram Laporan	31
Gambar 4.6 Usecase Check-In	32
Gambar 4.7 Usecase Penggunaan Fasilitas	33
Gambar 4.8 Usecase Check-Out	34
Gambar 4.9 Usecase Laporan	34
Gambar 5.1 Activity Diagram Check-In.....	38
Gambar 5.2 Activity Diagram Tambah Hari	39
Gambar 5.3 Activity Penggunaan Fasilitas	40
Gambar 5.4 Activity Diagram Check-Out.....	41
Gambar 5.5 Activity Diagram Laporan.....	42
Gambar 5.6 Usecase Check-In	43
Gambar 5.7 Usecase Tambah Hari	44
Gambar 5.8 Usecase Penggunaan Fasilitas	45
Gambar 5.9 Usecase Check-Out	46
Gambar 5.10 Usecase Laporan	47
Gambar 5.11 Form Login.....	47

Gambar 5.12 Halaman Utama	48
Gambar 5.13 Form Kamar	48
Gambar 5.14 Form Operator	49
Gambar 5.15 Form Kategori	49
Gambar 5.16 Form Check-In	50
Gambar 5.17 Form Tambah Hari	50
Gambar 5.18 Form Sewa Fasilitas	51
Gambar 5.19 Form Check-Out	52
Gambar 5.20 Form Laporan	52
Gambar 5.21 Hirarki Input Output Proses	53



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Wisma Tebet merupakan suatu bentuk usaha penginapan yang bergerak di bidang jasa pelayanan. Oleh karena itu, harus ditunjang dengan sarana dan prasarana yang memadai. Pada penginapan yang kecil seperti Wisma Tebet ini masih menggunakan pembukuan secara manual baik dalam pendataan sewa kamar, penggunaan fasilitas, penghitungan transaksi, maupun laporan bulanan. Sehingga sangat dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengatasi masalah tersebut.

Pada tugas akhir ini akan dibuat aplikasi sistem yang mampu memberikan informasi untuk laporan pembukuan secara cepat dan tepat. Untuk membangun sistem tersebut, maka dapat dilakukan pembuatan aplikasi dengan menggunakan Visual Basic 6.0 sebagai kode programnya dan Microsoft Access sebagai databasenya.

Dengan membangun sebuah sistem informasi berbasis visual basic, maka dapat terintegrasi setiap bagian dari proses penginputan sewa kamar sampai dengan penghitungan transaksi. Selain itu laporan transaksi juga dapat diketahui setiap harinya secara otomatis sehingga perkembangan hotel dapat terpantau secara terperinci. Dengan demikian baik tamu maupun kerja dari karyawan dapat terbantu dan mengefektifkan waktu karena secara otomatis laporan akan terlihat ketika semua transaksi sudah di entri ke sistem.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka perumusan masalah yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana aplikasi berbasis visual basic dapat mengatasi permasalahan dalam pengolahan data penyewaan kamar pada Wisma Tebet?
2. Apakah dengan sistem informasi penyewaan berbasis visual basic pelayanan dalam penyewaan kamar akan berjalan lebih efisien dan efektif?

1.3 Tujuan

1. Membantu Wisma Tebet meningkatkan efektifitas dalam menerima tamu dengan mempercepat proses pengolahan data sewa kamar sehingga dapat mempermudah dalam pengambilan keputusan kamar yang tersedia.
2. Menciptakan sebuah sistem informasi yang mengatasi segala kegiatan yang berhubungan dengan hotel, baik berupa sewa kamar, sewa fasilitas, pembayaran, dan laporan.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penelitian ini bertujuan agar penelitian yang dilakukan terfokus pada salah satu masalah dan tidak menyimpang dari inti permasalahan yang ingin dipecahkan. Pembatasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Proses checkin.
2. Proses pelayanan sewa fasilitas.
3. Proses checkout.

1.5 Sistematika Penulisan

Bab I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan hal-hal umum yang berkaitan mengenai latar belakang penulis mengambil permasalahan dari sistem penyewaan kamar tersebut, identifikasi masalah, manfaat dan tujuan penelitian ini, ruang lingkup atau pembatasan masalah dari masalah yg ada.

Bab II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang konsep dan teori dari penelitian yang dibahas dalam ruang lingkup penulisan ini. Landasan teori ini meliputi pengertian sistem informasi, pengertian wisma, unified modeling language (UML), visual basic, microsoft access, crystal report dan xampp.

Bab III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini membuat dan menjelaskan alur penelitian dan alur pikir yang dilakukan pada saat penelitian berlangsung.

Bab IV : TINJAUAN ORGANISASI

Dalam bab ini menjelaskan secara umum tentang profil organisasi, sejarah perusahaan, struktur organisasi dari perusahaan, tugas pokok dan fungsi, prosedur sistem berjalan, usecase dan activity diagram sistem berjalan, permasalahan dan pemecahan masalah .

Bab V : PEMBAHASAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang analisa sistem usulan meliputi prosedur sistem usulan, usecase dan activity usulan, rancangan tampilan, HIPO dan rancangan basis data.

Bab VI : PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan kesimpulan dari semua pembahasan dan saran untuk pengembangan sistem yang diusulkan.

