

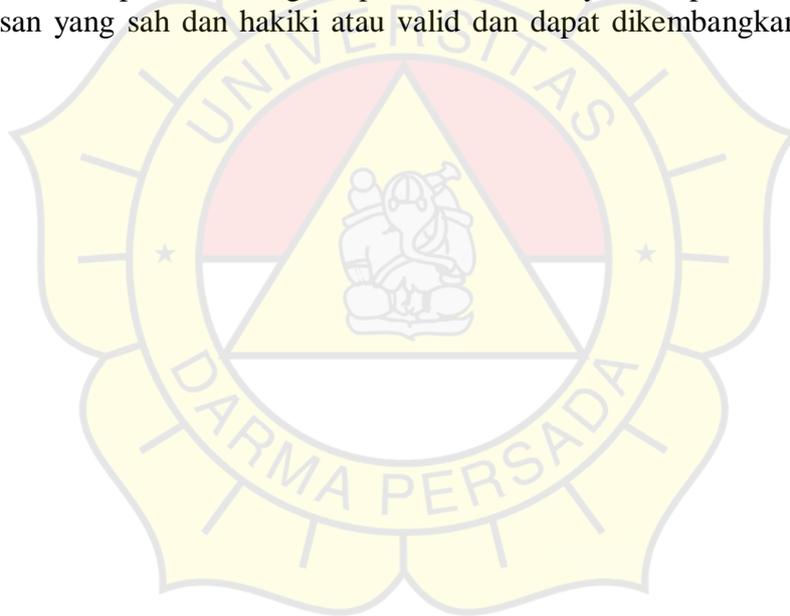
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Mutiara Jaya Mobil adalah sebuah bengkel yang bergerak dibidang penjualan pembelian dan pergantian bahan bahan yang ada pada kendaraan roda 4, sama seperti bengkel pada umumnya bengkel ini melayani offline.

Saat ini bengkel hanya melayani secara offline terlebih di era pandemi saat ini menimbulkan permasalahan yang disebabkan karena mengalami kesulitan dan membuang banyak waktu untuk datang ke bengkel untuk berkonsultasi ke bengkel maka di butuhkan sistem website yang dapat mengelola setiap data yang dibutuhkan untuk berkonsultasi Oleh karenanya untuk mempermudah perawatan pada mobil maka akan dibuatkan sebuah rancangan dengan menggunakan metode metode yang ada seperti methode sistem pakar atau methode forward chaining yaitu metode pengambilan keputusan, dengan aplikasi ini nantinya mempermudah mengambil keputusan yang sah dan hakiki atau valid dan dapat dikembangkan di kemudian hari.



1.1 1.2 Rumusan Permasalahannya

Berdasarkan latar belakang telah diuraikan ini, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mempermudah perusahaan?
2. Apa manfaat dari hasil yang dibuat ini ?

1.2 1.3 Batasannya Permasalahan

Dalam Pembatasan masalah ini adalah sebagai titik perbedaan antara satu dan yang lainnya, sehingga akan terjadi perbedaan dari satu sumber ke satu sumber lainnya sebagai berikut :

1. Membuat keputusan hanya pada mobil
2. Bahasa pemrograman singkat padat dan sumber yang inkredibel.
3. Metode yang dipakai metode tertentu dan bermanfaat.
4. Solusinya mempermudah semua aktivitas bengkel
5. Aplikasi ini terjaga dan sesuai dengan sumber.

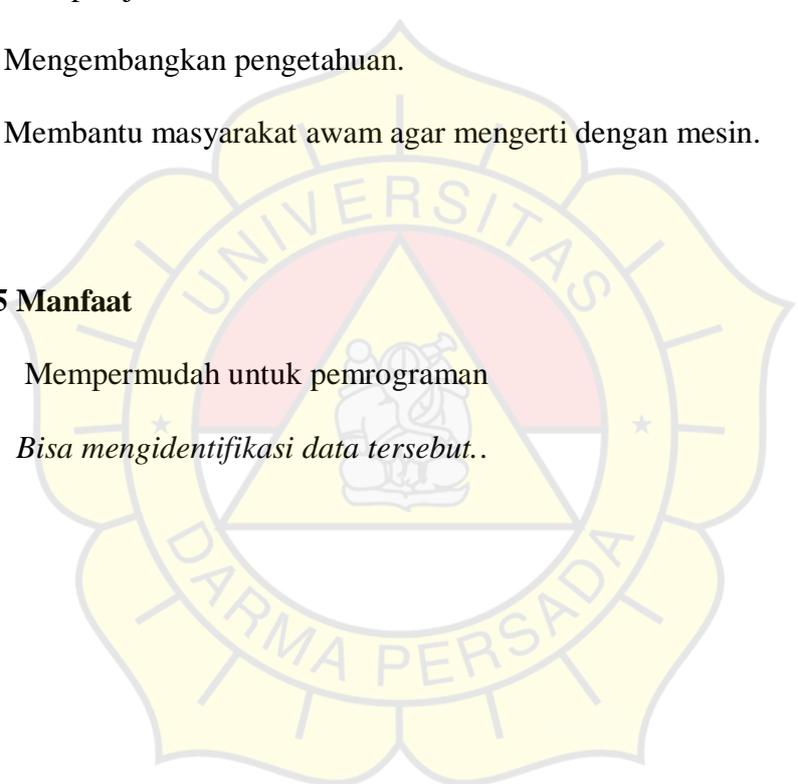
1.3 1.4 Tujuan.

Berdasarkan tujuan rumusan masalah diatas maka tujuan yang hendak dicapai oleh peneliti adalah sebagai berikut :

1. Mempelajari sistem.
2. Mengembangkan pengetahuan.
3. Membantu masyarakat awam agar mengerti dengan mesin.

1.4 1.5 Manfaat

1. Mempermudah untuk pemrograman
2. *Bisa mengidentifikasi data tersebut..*



1.5 1.6 Metodologi Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan dalam mencapai tujuan ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Metode ini berfungsi dalam pengamatan langsung.

2. Metode Wawancara

Mewawancarai orang yang terkait dengan keahlian ini

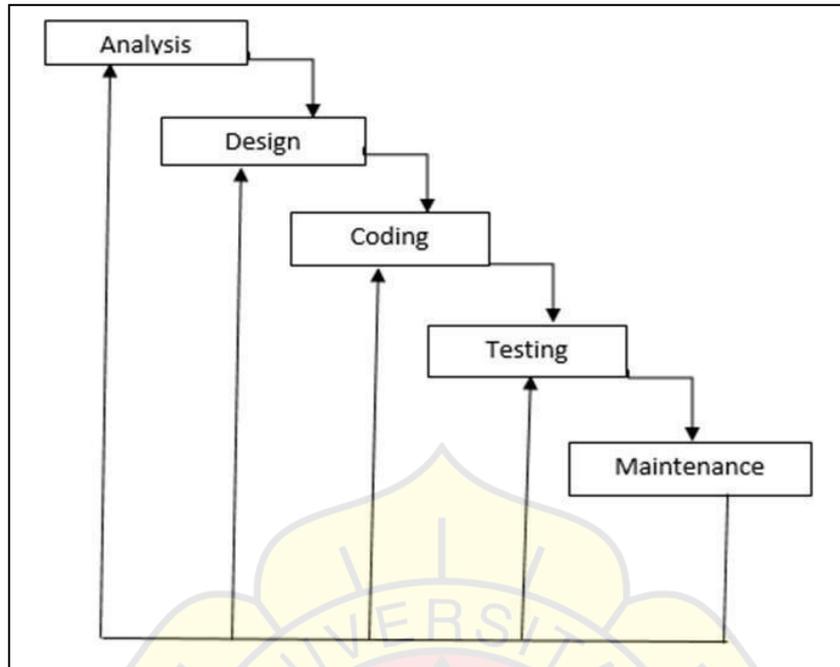
3. Study Literature

Study literature ini adalah pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data dari jurnal jurnal dan buku buku mengenai metode dan rancangan yang di teliti.

1.7 Metode Perancangan Sistem

Data ini dapat menjadi acuan mengenai apa yang sedang dilakukan dan dirancang dengan rancangan sistem Berikut adalah gambar dari tahapan – tahapannya dan diantaranya :

metode *waterfall* :



Gambar 1.1 Metode *Waterfall*

Penjelasan urutan dari Tahap yang dimiliki metodologi *waterfall* adalah sebagai berikut:

1. Analisa

Analysis adalah tahap menganalisa hal – hal yang diperlukan dalam proyek pembuatan atau pengembangan *software*. Dalam hal ini menganalisa data yang digunakan untuk pembuatan sistem penjualan seperti daftar menu, *penginputan* data, stok barang dan laporan penjualan.

2. Desain

Desain tahap penerjemah dari keperluan dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pengguna. Yaitu dengan cara menampilkan kedalam data *flowdiagram* (aliran data), struktur tabel dan struktur menu.

3. Koding

Koding adalah penerjemah *design* dalam bahasa yang biasa dikenali oleh *computer*. Tahapan ilmiah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Koding adalah salah satu komponen paling penting dalam merancang atau membuat website.

4. Tester Web

Tester Web. Adalah sebagai salah satu syarat untuk menguji apa hasil yang dibuat oleh kita sehingga tidak adanya terjadi kesalahan pada program tersebut.

5. Mainten

Maintern adalah salah satu hal perbaikan atau pemeliharaan apa yang dibuat oleh kita sehingga dapat terpelihara dengan baik dan tidak ada kesalahan.

1.8 Sistem penulisan

Pada penulisan Laporan ini, diperlukan sebagai berikut :

BAB I : Pendahulunya

Mengenal permasalahan yang diperlukan berdasarkan apa yang di lakukan.

BAB II : Landasan Teorinya

Definisi UML (Unified Modeling Language), dan sebagainya.

BAB III : ANALISA DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

Ini adalah data data yang dibutuhkan dalam membuat webiste tersebut.

BAB IV : IMPLEMENTASI HASIL

Pada bab ini berfungsi sebagai hasil dan implemen yang akan dilalui.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini adalah sebagai penutup berkesimpulan dan masukan untuk lebih jauh pengembangannya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN (SOURCE CODE)



**TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS DARMA PERSADA**