

BAB 4

SIMPULAN

Khubilai Khan merupakan salah satu penguasa dari Mongol dan Dinasti Yuan. Khubilai mendengar tentang Jepang dari seorang *traveler*. Mendengar hal itu, Khubilai Khan mengirimkan surat dan ajudan beberapa kali ke Jepang untuk melakukan hubungan diplomatik, namun Kaisar Kameyama tidak membalasnya hingga Khubilai marah dan memutuskan untuk menyerang Jepang. Invasi pertama dilakukan pada bulan November 1274 dimana Mongol menyerang Pulau Tsushima dan Iki dahulu, lalu dilanjutkan menuju Teluk Hakata dimana peperangan utama dalam invasi pertama terjadi. Mongol berhasil dikalahkan dalam invasi ini dan terpaksa mundur ke Korea.

Walaupun Mongol mengalami kekalahan di invasi pertama, hal itu tidak menyurutkan niat Khubilai Khan untuk menaklukkan Jepang. Mongol kembali menginvasi Jepang di tahun 1281. Kali ini dengan pasukan yang lebih banyak dibandingkan invasi pertama karena Mongol telah mengalahkan Dinasti Sung di China dan menjadi bawahan Mongol. Mongol menyerang Jepang menargetkan Pulau Takashima dan Jepang merespons dengan menggunakan kapal kecil, namun Mongol melawannya dengan mengikat rantai di antara kapal – kapal mereka sehingga Jepang kesulitan melawan. Di pagi harinya, Mongol secara tiba – tiba terkena *kamikaze* yang meluluhlantakkan sebagian besar pasukan Mongol. Komandan Mongol terpaksa meninggalkan Jepang.

Spacewar!, dibuat oleh Steve Russel dan dirilis pada tahun 1962 dalam mesin PDP-1, didefinisikan sebagai *true video game* yang pertama dalam sejarah. *Ghost of Tsushima* merupakan sebuah *video game* yang dikembangkan oleh Sucker Punch Productions dan dipasarkan oleh Sony Interactive Entertainment. *Ghost of Tsushima* mengusung genre aksi-petualangan, dimana pemain mengendalikan seorang samurai bernama Jin Sakai melawan invasi Mongol yang menyerang Pulau

Tsushima, tempat tinggalnya. Di *game* ini, pemain bisa menjelajah seluruh Pulau Tsushima dan membantu Jin melawan pasukan Mongol yang tersebar di penjuru Pulau. *Game* ini mempunyai misi utama dan misi sampingan dimana Jin bisa berinteraksi dengan karakter non-pemain yang membantu jalannya cerita berjalan. *Game* ini bercerita bagaimana Jin Sakai melawan pasukan Mongol dari awal kedatangan hingga akhir dimana Jin berhasil membunuh Khotun Khan, saudara dari Khubilai Khan dan pemimpin ekspedisi Mongol ke Jepang.

Penelitian ini menggunakan beberapa lingkup sejarah yaitu manusia, waktu dan ruang. Dari ruang lingkup di atas dapat ditemukan bahwa lebih banyak ditemukan perbedaan daripada persamaannya. Untuk persamaannya, dalam waktu baik *Game Ghost of Tsushima* maupun sejarah asli sama sama berada pada tahun yang sama, yaitu di tahun 1274. Untuk ruang, Pulau Tsushima sama – sama menjadi latar tempat dimana *Game Ghost of Tsushima* dan sejarah asli berlangsung. Dan tokoh seperti Khubilai Khan muncul di dalam *game*, walaupun hanya sebatas dalam ucapan dari komentar tokoh yang berada dalam game.

Untuk perbedaannya, dalam waktu di *Game Ghost of Tsushima* tidak ada invasi kedua karena pasukan Mongol berhasil dipukul mundur pada invasi pertama. Tokoh – tokoh dalam *Game Ghost of Tsushima* sebagian besar merupakan karakter fiksi. Untuk ruang, dalam *Game Ghost of Tsushima* hanya terdapat Pulau Tsushima saja, tidak ada Pulau Pulau lain yang menjadi tempat perang baik di invasi pertama maupun invasi kedua.