

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH PADA PERUMAHAN GRAHA ARTHA KENCANA

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada



Oleh
Syahrul Bahri
NIM : 2018240073

**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada
Jakarta
2023**

LEMBARA PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH PADA PERUMAHAN GRAHA ARTHA KENCANA

Skripsi ini telah **disetujui dan disahkan** serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Gasal Tahun Ajaran 2022/2023.

PEMBIMBING LAPANGAN



Aziz sulaiman

DOSEN PEMBIMBING
SKRIPSI

Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I

NIDN: 0301047501

KETUA PROGRAM STUDI



Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI.

NIDN: 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH PADA PERUMAHAN GRAHA ARTHA KENCANA

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dibawah bimbingan Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I., tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 14 Agustus 2023



(Syahrul Bahri)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Syahrul Bahri

NIM : 2018240073

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Rumah Pada
Perumahan Graha Artha Kencana

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I.

Penguji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI

Penguji II : Yahya S.T., M.Kom

Penguji III : Endang Ayu .S.T., M.MSI

Ditetapkan di : Jakarta Utara

Tanggal : 7 Agustus 2023

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Syahrul Bahri
NIM : 2018240073
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Rumah Pada Perumahan Graha Artha Kencana

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 14 Agustus 2023

Yang menyatakan



(Syahrul Bahri)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH PADA PERUMAHAN GRAHA ARTHA KENCANA

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, wawancara, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ade Supriatna, ST.,MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I., selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Dosen di lingkungan Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada

5. Alif Nur Puaddin selaku Admin Marketing pada PT. Graha Artha Kencana dan Pembimbing Magang.
6. Orang tua tercinta yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral, materil maupun spiritual.
7. Rekan - rekan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Darma Persada Angkatan 2018 yang telah memberikan semangat dalam mengerjakan Skripsi.
8. Rekan – rekan SWARA Unsada dan Persekutuan Oikoumene yang telah memberikan pengalaman yang berharga dan juga kenangan indah semasa menjalani kuliah.
9. Karlitus Urnes, Aris Kurniaiwan, Riski Rovialdi, Syaidin Ali, Mang Jay, Andi Setiawan, yang selalu memberikan semangat, kebahagiaan dan selalu memberikan motivasi untuk berjuang menyelesaikan Skripsi.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 4 September 2023



Syahrul Bahri

Penulis

ABSTRAK

Perkembangan ilmu pengetahuan di bidang teknologi informasi semakin berkembang dan membaik, teknologi diterapkan di segala bidang kehidupan, termasuk penjualan. Belanja online sedang menjadi tren saat ini karena layanan belanja online tersedia bagi pembeli tanpa harus bertemu langsung dengan penjual. Permasalahannya saat ini, sistem pemesanan masih dilakukan secara manual dengan mengisi form pemesanan rumah, form entry data calon pembeli, dan pemasarannya belum meluas karena hanya mengandalkan materi promosi, laporannya tersebar di wilayah tersebut. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi jual rumah berbasis website dimana calon konsumen dapat melihat kebutuhan yang dibutuhkan untuk melakukan pemesanan rumah dan juga dapat melakukan pemesanan rumah hanya dengan memasukkan data secara online dan juga dapat melakukan baik dalam skala besar. pemasaran. Oleh karena itu diharapkan hal ini dapat meningkatkan pendapatan dari penjualan rumah tersebut. Berdasarkan Graha Artha Kencana saat ini, telah dibuat sistem pemesanan online menggunakan pemesanan web. Pengusaha dapat memasarkan produk atau jasanya kepada konsumen di seluruh dunia. Jadi dari sudut pandang komersial, ini adalah peluang pertumbuhan yang bagus. tindakan atau layanan yang dilakukan. Membangun sistem informasi penjualan rumah berbasis website dengan metode Waterfall untuk membantu Anda mengelola data lead saat memesan rumah dan menyelesaikan transaksi.

Kata Kunci : Penjualan rumah; pemesanan rumah; rumah impian;

DAFTAR ISI

LEMBARA PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.1 Manfaat Penelitian.....	3
1.2 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.3 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Penelitian Relevan	6

DAFTAR ISI

2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.2.1 Analisis Sistem	7
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2.3 Klasifikasi Sistem	9
2.2.4 Pengertian Informasi.....	10
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.2.6 Perumahan	10
2.2.7 Metode <i>Waterfall</i>	11
2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan	11
2.3.1 XAMPP.....	11
2.3.2 PHP	12
2.3.3 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	12
2.3.4 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	13
2.3.5 Basis Data	13
2.3.6 MySQL	13
2.4 Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>).....	13
2.4.1 Pengenalan UML	13
2.4.2 Model-model Diagram UML.....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Kerangka Pemikiran	16
3.2 Alur Penelitian	17
3.2.1 Pengumpulan Data.....	18

DAFTAR ISI

3.2.2 Analisis Permasalahan.....	19
3.2.3 Perancangan Sistem.....	19
3.2.4 Implementasi Sistem.....	20
3.2.5 Pengujian Sistem.....	20
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	20
3.4 Alat dan Bahan Penelitian.....	20
3.4.1 Alat Penelitian.....	21
3.4.2 Bahan Penelitian.....	21
BAB IV ANALISIS SISTEM.....	22
4.1 Tinjauan Organisasi.....	22
4.1.1 Sejarah Perusahaan.....	22
4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	23
4.2 Analisa Sistem Berjalan.....	27
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Berjalan.....	27
4.2.2 Skenario Sistem Yang Berjalan.....	28
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Yang Berjalan.....	32
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan.....	37
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	38
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	39
4.2.7 Solusi Sistem.....	39
4.3 Perancangan Sistem.....	40
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	40

DAFTAR ISI



4.3.2 Skenario Sistem Usulan	45
4.3.3 <i>Activity Diagram</i> Usulan	60
4.3.4 Rancangan Masukan	83
4.3.4 Rancangan Keluaran	83
4.3.5 Rancangan Basis Data	84
4.4 Implementasi Sistem	85
Hak akses yang ada pada website ini ada 5 macam yaitu Hak Akses Sales, Hak Akses Administrasi, Hak Akses Direktur Utama, Hak Akse Calon Pelanggan dan Hak Akse Pelanggan. Desain tampilan ini di sesuaikan dengan kebutuhan tiap penggunaanya dan di sesuaikan dengan rancangan database yang telah dibuat.....	85
4.4.1 Rancangan Tampilan Hak Akses Sales.....	85
4.4.2 Rancangan Tampilan Hak Akses Administrasi	88
4.4.3 Rancangan Tampilan Hak Akses Direktur Utama.....	89
4.4.4 Rancangan Tampilan Hak Akses Calon Pelanggan.....	90
4.4.5 Rancangan Tampilan Hak Akses Pelanggan	94
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	96
5.1 Tampilan Aplikasi	96
5.1.1 Tampilan Hak Akses Sales	96
5.1.2 Tampilan Hak Akses Adminsitration.....	100
5.1.3 Tampilan Hak Akses Direktur	103
5.1.4 Tampilan Hak Akses Calon Pelanggan	105
5.1.5 Tampilan Hak Akses Pelanggan.....	108

5.2	Uji Coba Aplikasi	109
DAFTAR ISI		
5.2.1	Uji Coba Struktural	109
5.2.2	Uji Coba Fungsional	110
5.2.3	Uji Coba Validasi	112
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		115
6.1	Kesimpulan	115
6.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA		116
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		118
LAMPIRAN WAWANCARA		119
LEMBAR KONSULTASI SKIRIPSI		120
LAMPIRAN DOKUMEN		121
A.	Dokumen Masukan	122
B.	Dokumen Keluaran	123
C.	Dokumen Masukan Berbasis Website	124
D.	Dokumen Keluaran	124


DAFTAR SIMBOL


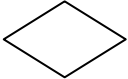
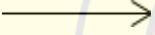
a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<p><i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i>, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i>.</p>
2		<i>Dependency</i>	<p>Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).</p>
3		<i>Association</i>	<p>Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i>. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i>.</p>

4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi

2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran.....	17
Gambar 3.2 Alur Penelitian.....	18
Gambar 4.1 Struktur Organisasi PT. GRAHA ARTHA KENCANA	23
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Pemesanan Perumahan	27
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Memperkenalkan Produk Rumah	32
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi Pembayaran Rumah	34
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Membuat Laporan Pemesanan Rumah	36
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Usulan Hak Akses Sales Administrasi	40
Gambar 4.7 Use Case Diagram <i>Usulan Hak Akses Directur Utama</i>	41
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Calon Pelanggan	42
Gambar 4. 9 <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Pelanggan.....	43
Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Administrasi.....	44
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i>	60
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Calon Pelanggan.....	61
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Memverifikasi data calon pelanggan.....	62
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Logout</i>	63
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i>	64
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu Laporan	65
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Menyetujui Laporan	66
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Logout</i>	67
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pendaftaran Akun.....	68
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i>	69
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Memilih Rumah Yang Dipesan.....	70
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Mengisi data calon pemesanan rumah	71
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Melakukan pembayaran	72
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan bukti pembayaran	73
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Logout</i>	74
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i>	75
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pembayaran Angsuran.....	76
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Logout	77
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Login</i>	78

Gambar 4.30 Activity Diagram Menyeting tanggal pembayaran angsuran rumah pelanggan	79
Gambar 4.31 Activity Diagram Merekap berkas data pelanggan	80
Gambar 4.32 Activity Diagram Membuat laporan data pelanggan kredit/tunai	81
Gambar 4.33 Activity Diagram Melakukan <i>Logout</i>	82
Gambar 4.34 Rancangan ERD	84
Gambar 4.35 Halaman Login Sales	85
Gambar 4.36 Halaman Home Sales	86
Gambar 4. 37 Halaman tampilan proses data yang diverifikasi	86
Gambar 4.38 Halaman tampilan data yang diverifikasi oleh sales	87
Gambar 4.39 Halaman Login	88
Gambar 4.40 Halaman Home Admin	88
Gambar 4.41 Halaman type data rumah	89
Gambar 4.42 Halaman Login	89
Gambar 4.43 Halaman Home Utama	90
Gambar 4.44 Halaman Daftar Akun	90
Gambar 4.45 Halaman Login	91
Gambar 4.46 Halaman Input data harga pemesanan	91
Gambar 4.47 Halaman Input data diri pemesanan rumah	92
Gambar 4.48 Halaman Tabel pembayaran uang dimuka	92
Gambar 4.49 Halaman metode pembayaran uang dimuka	93
Gambar 4.50 Halaman Login	94
Gambar 4.51 Halaman Pembayaran angsuran	94
Gambar 4.52 Halaman Pembayaran tunai	95
Gambar 5.1 Tampilan Login Hak Akses Sales Administrasi	96
Gambar 5.2 Tampilan Menu Utama Sales Administrasi	97
Gambar 5.3 Tampilan Pemesanan rumah pelanggan	98
Gambar 5.4 Tampilan pemesanan yang belum terverifikasi	98
Gambar 5.5 Tampilan pemesanan yang akan diterverifikasi	99
Gambar 5.6 Tampilan pemesanan yang terverifikasi	99
Gambar 5.7 Tampilan proses pembayaran uang dimuka	99

Gambar 5.8 Tampilan bukti pembayaran uang dimuka.....	100
Gambar 5.9 Tampilan logout sales administrasi	101
Gambar 5.10 Tampilan pendaftaran calon pelanggan.....	105
Gambar 5.11 Tampilan login pelanggan	106
Gambar 5.12 Tampilan angusran pelanggan.....	106
Gambar 5.13 Tampilan angusran pelanggan belum dibayar	107
Gambar 5.14 Tampilan angusran pelanggan sudah dibayar	
Gambar 5.15 Tampilan daftar type rumah.....	107
Gambar 5.16 Tampilan daftar type harga rumah	
Gambar 5.17 Tampilan syarat dan ketentuan pemesanan rumah.....	107



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Skenario Memperkenalkan Produk Rumah	28
Tabel 4.2 Skenario Melakukan Transaksi Pemesanan Rumah	29
Tabel 4.3 Skenario Laporan Pemesanan Rumah	30
Tabel 4.4 Spesifikasi Dokumen Masukan.....	37
Tabel 4.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	38
Tabel 4.6 Skenario Hak Akses Seles Administrasi.....	45
Tabel 4.7 Skenario Melihat Data Calon Pelanggan	45
Tabel 4.8 Skenario Memverifikasi data calon pelanggan	46
Tabel 4.9 Skenario Merekap berkas data pelanggan.....	46
Tabel 4.10 Skenario Membuat laporan data pelanggan kredit/tunai.....	46
Tabel 4.11 Skenario Melakukan <i>Logout</i>	46
Tabel 4.12 Skenario Melakukan <i>Login</i>	47
Tabel 4.13 Skenario Mengakses data pemesanan rumah.....	48
Tabel 4.14 Skenario Menyetujui Laporan Pemesanan Rumah	48
Tabel 4.15 Skenario Melakukan <i>Logout</i>	49
Tabel 4.16 Skenario Melakukan Pendaftaran Akun	50
Tabel 4.17 Skenario Melakukan Login.....	50
Tabel 4.18 Skenario Memilih Rumah Yang Dipesan	51
Tabel 4.19 Skenario Mengisi data calon pemesanan rumah	51
Tabel 4.20 Skenario Melakukan pembayaran.....	52
Tabel 4.21 Skenario Mendapatkan bukti pembayaran	52
Tabel 4.22 Skenario Melakukan <i>Logout</i>	53
Tabel 4.23 Skenario Melakukan Login.....	54
Tabel 4.24 Skenario Melakukan pembayaran angsuran	54
Tabel 4.25 Skenario Melakukan <i>Logout</i>	55

DAFTAR LAMPIRAN

A. Dokumen Masukan.....	90
1. Form Pengisian Pemesanan Rumah.....	90
2. Dokumen Data Pelanggan... ..	90
B. Dokumen Keluaran.....	91
1. Form Pemesana Rumah... ..	91
2. Bukti Faktur Pembayaran Pemesanan	91
C. Dokumen Masukan Berbasis Website	92
1. Form Pengisian Pemesanan Rumah Berbasis Website.....	91
2. Dokumen Data Pelanggan	91
D. Dokumen Keluaran	92
1. Bukti Faktur Pembayaran Pemesanan	91

