

DAFTAR PUSTAKA

- Ananta, Ogia Putri. (2020). *Perang Onin Sebagai Penyebab Melemahnya Keshogunan Ashikaga*. Jakarta: Universitas Darma Persada
- Andrian, Aufa Zahra. (2022). *Analisis Akurasi Sejarah Jepang Melalui Game: Studi Kasus Negara Inazuma pada Game Genshin Impact*. Jakarta: Universitas Darma Persada
- Black, Jeremy. (2005). *War in the Modern World*. London; New York: Routledge
- Bossom, Andy, & Dunning, Ben. (2015). *Video Games: An Introduction to the Industry*. London; New York: Bloomsbury Publishing
- Brian, Joseph, & Richard, Janda. (2003). *The Handbook of Historical Linguistics*. UK: Blackwell Publishing
- Clements, Jonathan. (2013). *Anime: A History*. London; New York: Bloomsbury Publishing
- Cummins, Anthony, & Minami, Yoshie. (2013). *The Book of Ninja the Bansenshukai*. London; New York: Watkins Publishing
- Cummins, Anthony, & Minami, Yoshie. (2013). *Iga and Koka Ninja Skills*. Gloucestershire: The History Press
- Damyanti, Ayu. (2020). *Persamaan dan Perbedaan Sejarah Pedang di Jepang dengan Cerita dan Karakter Tokoh Game Touken Ranbu Online*. Jakarta: Universitas Darma Persada
- Ginarparwantri, Iwing. (2020). *Implementasi Kebijakan Oda Nobunaga Melalui Tokoh Saburo pada Film Nobunaga Concerto*. Semarang: Universitas Diponegoro
- Haecker, Dorothy. (1985). *A Theory of Historical Truth*. Columbia: University of Missouri
- Koentjaraningrat. (2011). *Pengantar Ilmu Antropologi I*. Jakarta: Rineka Cipta
- Lidin, Olof G. (2002). *Tanegashima: The Arrival of Europe in Japan*. Copenhagen: NIAS Press
- Marianto, Bambang. (2022). *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Jakarta: Permata Press

- Marwick, Arthur. (2001). *The New Nature of History: Knowledge, Evidence, Language*. London: Palgrave
- Miyazaki, Hidetaka. (2019). *Sekiro: Shadows Die Twice (video game)*. Santa Monica, & Tokyo: Activision, & FromSoftware
- Newman, James. (2004). *Video Games*. New York: Routledge
- Samson, George. (1961). *A History of Japan, 1334 – 1615*. Stanford: Stanford University Press
- Tavinor, Grant. (2008). *The Definition of Videogames Revisited*. Lincoln: Lincoln University
- Varley, Paul. (2000). *Japanese Culture*. Honolulu: University of Hawai'i Press
- Wiradi. (2006). *Analisis Sosial*. Bandung: Yayasan Akatiga
- Annual Meetings of the Southwestern Philosophical Society*. (1985). Arkansas: University of Arkansas Press

Sumber Publikasi Elektronik

- Aeterna, Vita. (2019). *So, This Game is Rubbish as Far as Historically Accuracy Goes*. Diakses dari <https://gamefaqs.gamespot.com/boards/241004-sekiro-shadows-die-twice/77570270> pada tanggal 17 Agustus 2023
- Cartwright, Mark. (2019, Juni 28). *Segoku Period*. Diakses dari https://www.worldhistory.org/Sengoku_Period/ pada tanggal 17 Agustus 2023
- Cartwright, Mark. (2019, Juni 9). *Oda Nobunaga*. Diakses dari <https://www.worldhistory.org/oda-nobunaga/> pada tanggal 18 Agustus 2023
- Dimitrievski, Marko. (2023, Februari 25). *Gaming Statistics – 2023*. Diakses dari <https://truelist.co/blog/gaming-statistics/> pada tanggal 16 Januari 2023
- Fextralife. (n.d). *Enemies*. Diakses dari <https://sekiroshadowsdietwice.wiki.fextralife.com/Enemies> pada 16 Januari 2023
- Game Informer Editorial. (2019, Januari 25). *Our Full Hidetaka Miyazaki Sekiro: Shadows Die Twice Interview*. Diakses dari <https://www.gameinformer.com/2019/01/25/our-full-hidetaka-miyazaki-sekiro-shadows-die-twice-interview> pada 21 Juni 2023

- Latham, Andrew, & Li, Edgar. (n.d). *Oda Nobunaga and the Gunpowder Revolution in Japan*. Diakses dari <https://www.medievalists.net/2021/04/oda-nobunaga-and-the-gunpowder-revolution-in-japan/> pada tanggal 15 May 2023
- Metacritic. (2019, Maret 22). *Sekiro: Shadows Die Twice PlayStation 4*. Diakses dari <https://www.metacritic.com/game/playstation-4/sekiro-shadows-die-twice> pada 11 Juni 2023
- Papinot, Jacques Edmond Joseph. (2003). *Nobiliaire du Japon*. Diakses dari <http://www.unterstein.net/Toyoashihara-no-Chiaki-Nagaioaki-no-Mitsuho-no-Kuni/> pada 23 Juli 2023
- Szczepanski, Kallie. (2019, Agustus 10). *A Brief History of Japan's Daimyo Lords*. Diakses dari <https://www.thoughtco.com/a-brief-history-japans-daimyo-lords-195308> pada 17 Juni 2023
- The Strong Nasional Museum of Play. (n.d). *Video Game History Timeline*. Diakses dari <https://www.museumofplay.org/video-game-history-timeline/> pada 25 Juli 2023
- Tyrrel, Brandin. (2020, Juni 23). *Sekiro: Shadows Die Twice* [Review]. Diakses dari <https://www.ign.com/articles/2019/03/21/sekiro-shadows-die-twice-review> pada 11 Juni 2023
- 外務省・（2016年1月7日）・ポップカルチャーで日本の魅力を発信！
Diakses dari <https://www.mofa.go.jp/mofaj/press/pr/wakaru/topics/vol138/index.html> pada 3 April 2023
- 内閣府・（n.d）・クールジャパン戦略について・Diakses dari https://www.cao.go.jp/cool_japan/about/about.html pada 21 Juli 2023
- 甲賀流忍術屋敷・（n.d）・装束と変装・Diakses dari <https://www.kouka-ninja.com/knowridge/syouzoku/> pada 21 Juli 2023
- 甲賀流忍術屋敷・（n.d）・忍術屋敷の見どころ・Diakses dari <https://www.kouka-ninja.com/yashiki/> pada 17 Juli 2023
- 刀剣ワールド・（n.d）・戦国時代の戦国大名一覧・Diakses dari <https://www.touken-world.jp/daimyo/> pada 18 Agustus 2023