

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi sistem informasi penjualan furniture berbasis web pada TRY-N INTERIOR diawali dengan wawancara kebutuhan user, kemudian dilanjutkan dengan perancangan tampilan keseluruhan lalu proses implementasi pengkodean dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.
2. Aplikasi ini mempermudah untuk penjualan, pengelolaan barang secara valid serta laporan penjualan barang pada TRY-N INTERIOR.
3. Dengan menggunakan metode *least square* aplikasi ini dapat mempermudah perusahaan mengetahui stok barang di masa mendatang dengan tepat tanpa adanya masalah. Metode *k-nearest neighbor* yang terdapat pada sistem rekomendasi aplikasi ini juga memudahkan bagi pelanggan untuk menentukan pilihan produk sesuai keinginan.
4. Hasil pengujian aplikasi sistem informasi penjualan furniture dilakukan dengan menguji seluruh fungsionalitas, tampilan, dan informatif dari aplikasi dan wawancara dengan beberapa pengurus di TRY-N INTERIOR yang menggunakan aplikasi dan mendapat responden yang baik karna *system* berjalan sebagaimana mestinya.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi penjualan furniture pada TRY-N INTERIOR sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi mobile.
2. Interface pada sistem ini harus ditingkatkan lagi agar lebih menarik dan user juga lebih nyaman dalam penggunaan.
3. Sebagai tahap awal penggunaan aplikasi ini, perlu diadakan pelatihan kepada pengguna untuk memberikan petunjuk penggunaan sistem yang baru dan untuk mengatasi jika terjadi kesalahan dalam penggunaan.
4. Fungsi yang ada dapat dikembangkan dan diperbanyak.

