

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun uraian dari bab – bab sebelumnya maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini adalah aplikasi berbasis website yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA, PHP dan Database MySQL. Metode yang digunakan adalah *fuzzy Logic*, yaitu dengan mengambil konsep penerapan pendapatan point dari setiap kegiatan yang telah dilakukan.
2. Dengan dilakukannya pemakaian aplikasi tersebut dengan tepat terutama sebagai manajemen dan kelayakan tanding akan mempermudah manajemen dalam meningkatkan bibit-bibit atlit dan kepengurusan Taekwondo Bekasi.
3. Aplikasi ini memudahkan para anggota taekwondo bekasi untuk selalu bersemangat untuk latihan dan mengetahui info ter update dari taekwondo bekasi dan meningkatkan kualitas anggota Taekwondo Bekasi .
4. Kesimpulan dari metode fuzzy yang digunakan pada apliasi perancangan manajemen dan kelayakan bertanding taekwondo se-kota bekasi berbasis web menggunakan metode fuzzy logic, mencari akurasi nilai lebih akurat dan mempermudah manusia mis perhitungan apabila melakukan perhitungan secara manual.

5.2 Saran

Berikut adalah saran untuk pengembangan aplikasi manajemen dan kelayakan tanding ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Untuk kedepannya, desain tampilan dapat lebih dibuat interaktif dan menarik .
2. Aplikasi dapat dikembangkan lebih lanjut, agar aplikasi lebih sempurna dan lebih mudah digunakan.

