

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Olahraga adalah suatu bentuk fisik yang terstruktur dan terencana yang melibatkan gerakan tubuh yang berulang dan ditunjukkan untuk kebugaran jasmani. Olahraga juga bermanfaat bagi kesehatan, selain itu olahraga juga dapat menghindari tubuh dari berbagai penyakit jika dilakukan secara rutin. Olahraga sebenarnya lebih menyenangkan jika dilakukan bersama seorang teman seperti bermain futsal. Olahraga futsal mulai banyak peminatnya, dan juga olahraga futsal ini sudah banyak dipertandingkan dari tingkat anak-anak sampai dewasa. Dengan adanya pertandingan atau kompetisi, memicu minat masyarakat untuk membuat komunitas atau tim futsal. Dari banyaknya peminat yang ingin mengikuti kompetisi maka pelatih membutuhkan penyeleksian pemain untuk mencari pemain futsal yang sesuai kemampuan dan karakteristik yang di harapkan oleh pelatih sebagai tim inti.

Sebenarnya dibalik kompetisi liga pro di Indonesia banyak kompetisi-kompetisi lainnya yang tujuannya adalah untuk mengetahui potensi atau skill seseorang yang layak masuk sebuah tim. Yang dimaksudkan layak disini, seseorang tersebut masuk dalam kriteria pelatih setelah menjalani latihan yang panjang.

Pada sebuah kasus dimana terdapat sebuah permasalahan seorang pelatih dalam pengambilan keputusan untuk memilih pemain. Terkadang pelatih kesulitan dalam memilih pemain yang cocok untuk yang bisa diajak *team work* dan juga

membutuhkan ketelitian dalam memilih pemain berdasarkan sifat karakteristik individu anak yang dilatih, supaya pelatih tau pemain mana yang individual dan pemain mana yang bisa diajak *team work*.

Pada proses penyeleksian ini dibutuhkan ketajaman dan kejelian seorang pelatih dalam melakukan penilaian terhadap seorang pemain. Dalam seleksi pemain ini pelatih mempunyai beberapa kriteria. Pada studi kasus ini penulis mendampingi pelatih menyeleksi pemain pada jenjang SMA di kelurahan pulogebang. Pelatih mengkriteriakan fisik, skill, mental dan mampu berkembang dalam tim untuk penilaian seleksi pemain. Untuk setiap kriteria yang disebutkan masih terdapat subkriteria lagi didalamnya. Pada fisik yang dinilai adalah kecepatan, kekuatan, daya tahan dan kelincahan. Sedangkan untuk skill yang dinilai yaitu *shooting*, *passing*, *dribbling* dan *control*.

Dengan pendekatan sistem informasi untuk mencari potensi kemampuan anak ini dalam bidang futsal, pelatih mengajar di tingkat SMA. Disini pelatih memberikan porsi latihan untuk anak SMA dalam mencari potensi anak tersebut untuk seleksi dan yang lolos untuk mewakili SMA pada tingkat kecamatan Cakung untuk mewakili Kelurahan Pulogebang. Metode yang digunakan pada penelitian ini menggunakan Metode Perbandingan Eksponensial (MPE). Dengan metode ini diharapkan dapat membuat sistem pendukung keputusan yang dapat melihat potensi anak sebagai pemain yang mewakili kelurahan dengan berdasarkan karakteristik yang diinginkan seorang pelatih tersebut.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem penyeleksian pemain berdasarkan teknik dasar (*passing, shooting, dribbling, dan control* )?
2. Bagaimana penerapan metode perbandingan eksponensial pada aplikasi ini?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan aplikasi ini terdapat beberapa batasan masalah. Hal ini dilakukan agar aplikasi dapat terfokus/sesuai kebutuhan. Batasan masalah tersebut sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya membantu pelatih menyeleksi pemain berdasarkan teknik dasar yang telah di tentukan
2. Aplikasi ini hanya membahas jadwal penyeleksian pemain yang dilakukan pelatih
3. Aplikasi ini membahas kriteria pemain yang ideal berdasarkan bobot nilai teknik dasar yang telah ditentukan
4. Aplikasi ini tidak memberi info perkembangan pemain secara grafik

## **1.4 Tujuan Dan Manfaat**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah Sebagai syarat kelulusan Program S1 Prodi Teknik Informatika Universitas Darma Persada juga sebagai pengabdian kepada masyarakat, dengan merancang sistem yang dapat digunakan untuk merekomendasikan pemain futsal serta memperhatikan prestasi non-akademik yang dimiliki individu khususnya dalam bidang olahraga futsal serta memberi kemudahan kepada kepala pelatih untuk menyeleksi pemain.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Pelatih dapat lebih mudah menyeleksi pemain dari aplikasi android.
2. Hasil penelitian dapat membantu pelatih dalam merekomendasikan pemain ketika akan diadakannya kompetisi pada tingkat kecamatan.
3. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu pelatih berdasarkan kebutuhan tim.
4. Hasil penulisan Laporan Tugas Akhir ini dapat menjadi tambahan referensi untuk penulisan dan penelitian selanjutnya

## 1.5 Metodologi

Untuk menyusun penelitian ini, maka diperlukan data-data yang akurat agar dapat menghasilkan suatu laporan yang baik dan benar. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti adalah:

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi : Observasi atau pengamatan langsung kegiatan yang dilakukan pemakai atau user, sehingga bisa mendapatkan informasi yang jelas mengenai sistem yang ingin dibuat.
2. Wawancara : Metode wawancara yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mewawancarai sumber-sumber terkait yang mengetahui dan memahami terhadap objek penelitian yang sedang dilakukan.
3. Studi Pustaka : Metode studi pustaka digunakan untuk melengkapi data-data yang sudah didapat dan dipelajari, yaitu melalui perpustakaan, mempelajari catatan-catatan kuliah serta internet.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan Sistem rekomendasi pemain ini penulis menggunakan metode perbandingan eksponensial. **Metode Perbandingan eksponensial** dalam jurnal yang ditulis oleh Rohmat Indra Borman (2018:18), **Metode Perbandingan Eksponensial (MPE)** adalah salah satu metode dari *Decision Support System (DSS)* yang digunakan untuk menentukan urutan prioritas alternatif keputusan dengan kriteria jamak. Dengan perhitungan secara eksponensial, perbedaan nilai antara kriteria dapat dibedakan tergantung kepada kemampuan orang yang menilai. Selain

itu MPE merupakan salah satu metode pengambilan keputusan yang mengkuantifikasikan pendapat seseorang atau lebih dalam skala tertentu.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam Penulisan skripsi ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi gambaran umum penulisan terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang teori dasar yang menunjang dalam pembahasan penelitian yang dapat digunakan dalam menyelesaikan permasalahan yang diangkat.

### **BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisikan tentang mengenai desain dan perancangan sistem yang akan dibuat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM**

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan implementasi dan analisis sistem yang telah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan rangkuman dari seluruh tulisan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya.

