

DAFTAR PUSTAKA

- Andalia, Fanny.** 2015. Pengembangan Sistem Infomasi Pengolahan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial dan Tenaga Kerja Kota Padang. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Vol 4(2), 93-98.
- Ardi Binarso, Yusi.** 2012. Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponogoro. *Journal of Informatics and Technology (JOINT)*, Vol 1(1), 72-84.
- Ayu, Fitri.** 2018. Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) pada Devisi Humas PT Pegadaian. *Jurnal Intra-Tech*, Vol 2(2), 12-26.
- Bagus Prakoso, Drajat.** 2013. Minat Bermain Futsal di Jenis Lapangan Vinyil, Parquette, Rumput Sintetis dan Semen pada Pengguna Lapangan di Semarang. *Jurnal of Spot Science and Fitness (JSSF)*, Vol 2(2), 14-18.
- Blum, Richard.** (2018). *PHP, MySQL & JavaScript*. Canada: John Wiley & Sons, Inc. Received from www.alliteboks.com.
- Darniyati, Riya.** 2018. Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Pemain Pada Cabang Olahraga Futsal Dengan Metode Profil Matching. *Jurnal Komtika*, Vol 2(1), 61-70
- Firman, Astria.** 2016. Sistem Informasi Perpustakaan *Online* Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, Vol 5(2), 29-36.

Halawa, Satukan. 2016. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Topologi Jaringan Komputer untuk Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) dengan Metode *Computer Based Intruction*. Jurnal Riset Komputer (JURIKOM), Vol 3(1), 66-71.

Hansun, Seng. Marcel B., dan Michael W. 2018. Pemrograman Android dengan ANDROID STUDIO IDE. Yogyakarta: ANDI.

Harison. 2016. Sistem Infomasi Geografis Sarana Pada Kabupaten Pasaman Barat. Jurnal TEKNOIF, Vol 4(2), 40-50.

Hendini, Ade. 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zhezha Pontianak). Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol 6(2), 107-116.

Heriyanto, Yunahar. 2018. Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT APM RENT CAR. Jurnal Intra-Tech, Vol 2(2), 64-77.

Indra Borman, Rohmat. 2018. Penerapan Metode Perbandingan Eksponensial (MPE) dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa Siswa Berprestasi Pada SMK XYZ. CESS (Journal of Computer Engineering System and Science), Vol 3(1), 17-22.

Iqbal Faturrahman, Muhammad. 2017. Sistem Rekomendasi pada Buku Dengan Menggunakan Metode *Trust-aware Recommendation*. E-Procceding of Engineering, Vol 4(3), 4966-4977.

Josi, Ahmad. 2017. Penerapan Metode Prototyping dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *JTI*, Vol 9(1), 50-57.

Juansyah, Andi. 2015. Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Berbasis *Assisted-Global Positioning System (A-GPS)* dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Vol 1(1), 1-8.

Kusniyati, Harni. Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol 9(1), 9-18.

Lavarino, Dio. 2016. Rancang Bangun E-Voting Berbasis Web di Universitas Negeri Surabaya. *Jurnal Manajemen Informatika*, Vol 6(1), 72-81.

Narlan, Abdul. 2017. Pengembangan Instrumen Keterlampilan Olahraga Futsal. *Jurnal Siliwangi*, Vol 3(2), 241-247.

Nataniel, Dengen. 2009. Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser. *Jurnal Informatika Mulawarman*, Vol 4(1), 47-54.

Nugraha Lengkong, Hendra. 2015. Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi *Mobile GIS* Berbasis Android yang Terintegrasi pada *Google Maps*. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, 18-25.

Nurul Utami, Anisa. 2019. Dampak Negatif Adiksi Pengguna Smartphone Terhadap Aspek-aspek Akademik Personal Remaja. *Perspektif Ilmi Pendidikan*, Vol 33(1), 1-14.

Ridhwan, Muhammad. 2017. Tanggapan Pelaku Olahraga Futsal di Kota Banda Aceh Tahun 2016. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi*, Vol 3(1), 36-47.

Trivena Marina Daeng, Intan. 2017. Penggunaan Smartphone dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado. *E-journal "Acta Diurna"*, Vol 6(1), 1-15.

