

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEMBUATAN SURAT PENAWARAN HARGA PADA EVENT
ORGANIZER GENTA PRODUCTION JAKARTA TIMUR**

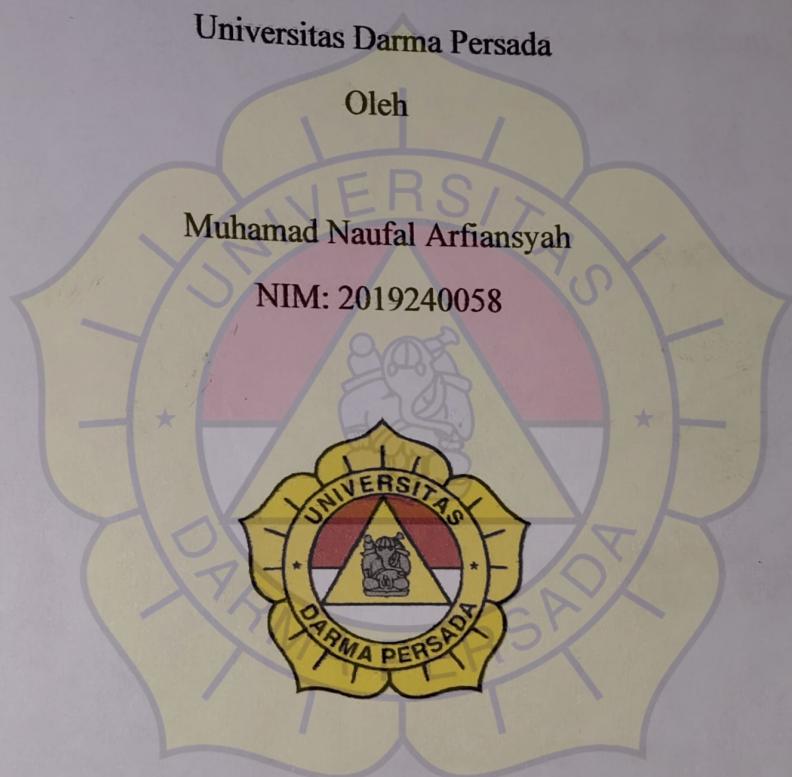
Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Oleh

Muhamad Naufal Arfiansyah

NIM: 2019240058



Jurusian Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

2023

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI

PEMBUATAN SURAT PENAWARAN HARGA PADA EVENT

ORGANIZER GENTA PRODUCTION JAKARTA TIMUR

Telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Genap Tahun Ajaran 2022/2023.



KETUA PROGRAM STUDI

SISTEM INFORMASI



Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI
NIDN. 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI

PEMBUATAN SURAT PENAWARAN HARGA PADA EVENT

ORGANIZER GENTA PRODUCTION JAKARTA TIMUR

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI., tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 14 Agustus 2023



(Muhamad Naufal Arfiansyah)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muhamad Naufal Arfiansyah
NIM : 2019240058

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Pembuatan Surat Penawaran
Harga Pada Event Organizer Genta Production Jakarta Timur.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai
bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada
Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI (.....)

Pengaji I : Endang Ayu Susilawati, S.T., M.MSI (.....) *(Signature)* *14/9/2023*

Pengaji II : Eva Novianti, S.Kom, M.MSI (.....) *(Signature)*

Pengaji II : Nur Syamsiyah, ST., MTI. (.....) *(Signature)*

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 14 Agusutus 2023

LEMBAR PENYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muhamad Naufal Arfiansyah
NIM : 2019240058
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI

PEMBUATAN SURAT PENAWARAN HARGA PADA EVENT

ORGANIZER GENTA PRODUCTION JAKARTA TIMUR

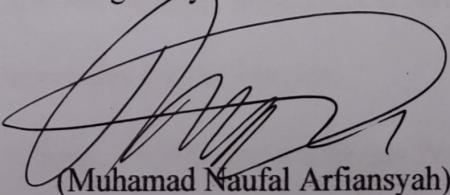
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 14 Agustus 2023

Yang menyatakan



(Muhamad Naufal Arfiansyah)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah dengan mengucapkan puji syukur penulis panjatkan atas kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Salawat dan Salam juga penulis haturkan kepada Nabi Besar Muhammad Sallallahu Aalaihi Wasallam, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi yang penulis ambil sebagai berikut:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBUATAN SURAT PENAWARAN HARGA PADA EVENT ORGANIZER GENTA PRODUCTION JAKARTA TIMUR

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi, wawancara dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Dr. Ade Supriatna, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen Pembimbing Skripsi dan sebagai Dosen Jurusan Sistem Informasi yang telah memberikan pengarahan dalam menyusun Laporan Skripsi.

4. Yahya, S.T., M.Kom., selaku Dosen PA (Pembimbing Akademik) dan sebagai Dosen Jurusan Sistem Informasi.
5. Endang Ayu Susilawati, S.T., M.MSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi
6. Nur Syamsiyah, S.T., M.TI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
7. Eva Novianti, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
8. Mira Febriana Sesunan, S.Kom, M.CS., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
9. Teruntuk Ibu dan Ayah tercinta yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral.
10. Teruntuk teman saya Falih, Michael, Panca dan teman-teman beskem yang sudah berjuang Bersama.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 14 Agustus 2023

Muhamad Naufal Arfiansyah

Penulis

ABSTRAK

Bisnis yang disebut Event Organizer menawarkan bantuan dan fasilitasi dalam perencanaan acara. Event Organizer (EO) bertugas mengatur segala sesuatu yang berkaitan dengan acara, mulai dari perencanaan hingga pelaksanaan. Permasalahan terjadi karena disebabkan oleh customer yang mengajukan banyak perubahan budget dalam penyesuaian anggaran sehingga proses pembuatan surat penawaran harga menjadi terhambat dan berpotensi yang dapat mengakibatkan kerugian pada Genta Production.

Dalam permasalahan tersebut penelitian bertujuan membuat rancangan sistem infomasi pembuatan surat penawaran harga untuk memudahkan event organizer Genta Production dalam melakukan pembuatan surat penawaran harga. Metodologi Penelitian yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi pembuatan surat penawaran harga berbasis website ini menggunakan metode pengembangan Waterfall. Untuk mengatasi masalah ini, Genta Production perlu mengambil langkah-langkah yang efektif, termasuk meningkatkan komunikasi dengan pelanggan, menerapkan proses penyesuaian anggaran yang terstruktur, mengevaluasi konsekuensi dari perubahan anggaran, menyusun kontrak yang jelas, dan meningkatkan manajemen proyek. Dengan melakukan langkah-langkah tersebut, Genta Production dapat mengoptimalkan proses pembuatan surat penawaran harga dan mengurangi risiko kerugian yang mungkin terjadi. Pengembangan aplikasi kedepannya diharapkan dapat ditambahkan fitur untuk client dalam sistem agar lebih mudah dalam melakukan perubahan budget anggaran sehingga bisa dilanjutkan ketahap berikutnya yaitu pre-purchase order.

Kata Kunci: Event Organizer; Sistem Informasi; Surat Penawaran Harga; Website

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	2
1.5. Ruang Lingkup	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1. Pengertian Sistem	5
2.1.2. Pengertian Informasi	7
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	7
2.1.4. Sistem Informasi Akuntansi	8
2.2. Pengertian Rancang Bangun	8
2.3. Surat Penawaran	9
2.3.1. Pengertian Surat	9
2.3.2. Pengertian Penawaran	9
2.3.3. Pengertian Event Organizer	9

2.4. Konsep Dasar <i>Website</i>	9
2.4.1. Pengertian <i>Website</i>	9
2.5. Basis Data (<i>Database</i>)	10
2.5.1. MySQL.....	10
2.5.2. PhpMyAdministrator.....	10
2.6. Perangkat Lunak yang digunakan	11
2.6.1. <i>Visual Studio Code</i>	11
2.6.2. <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	11
2.6.3. XAMPP	11
2.6.4. <i>Enterprise Architect</i>	12
2.6.5. <i>Web Browser</i>	12
2.6.6. <i>Web Server</i>	12
2.7. Bahasa Pemograman	13
2.7.1. PHP	13
2.7.2. HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	13
2.7.3. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	13
2.8. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	13
2.8.1. Pengertian UML (<i>Unified Modified Language</i>).....	14
2.8.2. Tujuan dan Fungsi UML (<i>Unified Modified Language</i>).....	14
2.8.3. Model – model Diagram	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1. Kerangka Pemikiran.....	17
3.2. Metode Pengumpulan Data atau Informasi	18
3.3. Metodologi Pengembangan Sistem.....	18
3.3.1. Tahap Analisa Kebutuhan (<i>Requirement</i>).....	19
3.3.2 Tahap Desain Sistem (<i>Design System</i>).....	20
3.3.3 Tahap Implementasi	20
3.3.4 Tahap Pengujian Program (<i>Verification</i>)	20
3.3.5. Tahap Pemeliharaan (<i>Maintenance</i>)	20
3.4. Waktu dan Tempat Penelitian	21
3.4.1 Waktu Penelitian	21
3.4.2 Tempat Penelitian.....	21
3.5. Alat dan Bahan Penelitian.....	21
3.5.1 Alat Penelitian.....	21

3.5.2 Bahan Penelitian.....	22
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	23
4.1 Tinjauan Organisasi	23
4.1.1 Sejarah Organisasi.....	23
4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	24
4.2 Analisa Sistem Berjalan	27
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	27
4.2.2 Skenario Sistem Berjalan	28
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	31
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan.....	35
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	35
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem	36
4.3 Perancangan Sistem.....	37
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	37
4.3.2 Skenario Sistem Usulan	41
4.3.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	108
4.3.4 Rancangan Masukan	139
4.3.5 Rancangan Keluaran	145
4.3.6 Rancangan Basis Data.....	151
4.4 Implementasi Sistem	155
4.4.1 Rancangan Tampilan Hak Akses IT	155
4.4.2 Rancangan Tampilan Hak Akses Manajer Proyek.....	165
4.4.3 Rancangan Tampilan Hak Akses Administrasi.....	176
4.4.4 Rancangan Tampilan Hak Akses Marketing.....	191
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	203
5.1 Tampilan Aplikasi	203
5.1.1 Hak Akses IT.....	203
5.1.2 Hak Akses Manajer Proyek.....	209
5.1.3 Hak Akses Administrasi.....	216
5.1.4 Hak Akses Marketing.....	225
5.2 Uji Coba Aplikasi	232
5.2.1 Uji Coba Struktural	232
5.2.2 Uji Coba Fungsional	235
5.2.3 Uji Coba Validasi.....	238

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	240
6.1 Kesimpulan.....	240
6.2 Saran	240
DAFTAR PUSTAKA	241
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	243
LEMBAR KONSULTASI LAPORAN SKRIPSI	244
SURAT KETERANGAN	246
LAMPIRAN WAWANCARA	246
LAMPIRAN.....	248
A.1: Lampiran Kwitansi Anggaran	248



DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Pengguna sistem adalah aktor. Aktor tidak hanya terbatas pada orang; sistem apa pun yang berinteraksi dengan aplikasi lain dan meminta input atau menghasilkan output juga memenuhi syarat sebagai aktor.
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasi paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari serangkaian peristiwa sistem yang menghasilkan hasil yang dapat diukur bagi seorang aktor.
6	<<include>>	<i>Include</i>	Kondisi yang harus dipenuhi agar sebuah kejadian dapat terjadi ketika sebuah use case merupakan komponen dari use case lain.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	menspesifikasi bahwa pada saat tertentu, perilaku kasus penggunaan sumber diperluas oleh kasus penggunaan target.

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decission</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	menspesifikasikan bahwa pada saat tertentu, perilaku kasus penggunaan sumber diperluas oleh kasus penggunaan target.

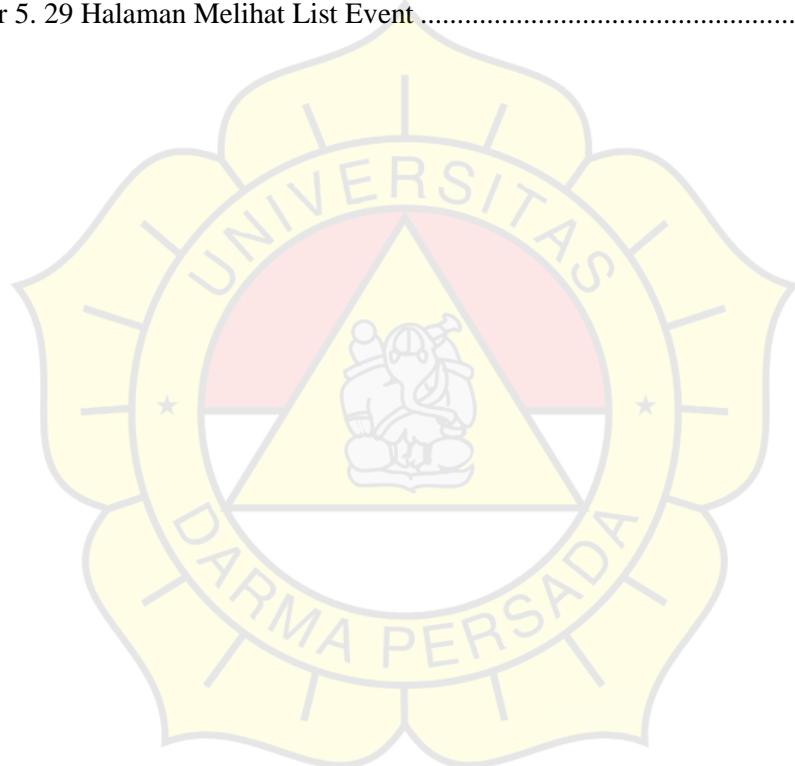
DAFTAR GAMBAR

Tabel	Halaman
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran.....	18
Gambar 3.2 Metode Waterfall.....	20
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Event Organizer Genta Production	24
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Mengajukan Surat Penawaran	27
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Memberikan Data Acara.....	31
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Sistem Membuat Surat Penawaran	32
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Konfirmasi Surat Penawaran	33
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Membuat Surat Tagihan	34
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Sistem Usulan IT	37
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Sistem Usulan Manajer Proyek	38
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Sistem Usulan Administrasi	39
Gambar 4. 10 Use Case Diagram Sistem Usulan Marketing	40
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Login	108
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan User	109
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Hak Akses	110
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data User	111
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Melihat List Event.....	112
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Log Out</i>	113
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Login	114
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram</i> Melihat List Event.....	115
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Status Penawaran Harga.....	116
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Data Pegawai	117
Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pegawai	118
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Jenis Event.....	119
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram Log Out</i>	120
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Login	121
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram</i> Menginput Penawaran Harga.....	122
Gambar 4. 26 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Surat Tagihan	123
Gambar 4. 27 <i>Activity Diagram</i> Melihat List Event.....	124
Gambar 4. 28 <i>Activity Diagram</i> Menginput Komponen Harga.....	125
Gambar 4. 29 <i>Activity Diagram</i> Menginput Jenis Anggaran	126
Gambar 4. 30 <i>Activity Diagram</i> Menginput Jenis Kategori	127

Gambar 4. 31 Activity Diagram Menginput Komponen	128
Gambar 4. 32 Activity Diagram Menginput Paket Harga.....	129
Gambar 4. 33 Activity Diagram Log Out	130
Gambar 4. 34 Activity Diagram Melakukan Login	131
Gambar 4. 35 Activity Diagram Menginput Data Client.....	132
Gambar 4. 36 Activity Diagram Menginput Data Vendor.....	133
Gambar 4. 37 Activity Diagram Mengapproval Status Surat Penawaran.....	134
Gambar 4. 38Activity Diagram Menginput Data Event	135
Gambar 4. 39 Activity Diagram Melihat List Event.....	136
Gambar 4. 40 Activity Diagram Log Out	138
Gambar 4. 41 Rancang Masukan Halaman Login	139
Gambar 4. 42 Rancang Masukan Halaman Input Jenis Event	140
Gambar 4. 43 Rancang Masukan Halaman Input Harga Penawaran	141
Gambar 4. 44 Rancang Masukan Halaman Input Komponen Kategori.....	142
Gambar 4. 45 Rancang Masukan Halaman Input Data Event	143
Gambar 4. 46 Rancang Masukan Halaman Input Komponen Harga.....	144
Gambar 4. 47 : Rancangan Keluaran Halaman Home	145
Gambar 4. 48 Rancang Masukan Halaman Jenis Event	146
Gambar 4. 49 Rancang Masukan Halaman Harga Penawaran	147
Gambar 4. 50 Rancang Masukan Halaman Komponen Kategori	148
Gambar 4. 51 Rancang Masukan Halaman Data Event	149
Gambar 4. 52 Rancang Masukan Halaman Komponen Harga	150
Gambar 4. 53 ERD (Entity Relationship Diagram)	151
Gambar 4. 54 Halaman Login <i>IT</i>	155
Gambar 4. 55 Halaman Home <i>IT</i>	157
Gambar 4. 56 Halaman Menambahkan User	158
Gambar 4. 57 Halaman Memberikan Hak Akses User	160
Gambar 4. 58 Halaman Melihat Data User	162
Gambar 4. 59 Halaman Melihat List Event	163
Gambar 4. 60 Halaman Login Manajer Proyek	165
Gambar 4. 61 Halaman Home Manajer Proyek	167
Gambar 4. 62 Halaman Manajer Proyek Mengubah Status Penawaran Harga.....	169
Gambar 4. 63 Halaman Melihat List Event	170
Gambar 4. 64 Halaman Menambahkan Pegawai	172
Gambar 4. 65 Halaman Melihat Data Pegawai	173

Gambar 4. 66 Halaman Menambahkan Jenis Event	175
Gambar 4. 67 Halaman Login Administrasi	176
Gambar 4. 68 Halaman Home Administrasi.....	178
Gambar 4. 69 Halaman Menginput Penawaran Harga.....	180
Gambar 4. 70 Halaman Cetak Surat Tagihan	182
Gambar 4. 71 Halaman Melihat List Event	183
Gambar 4. 72 Halaman Kategori	185
Gambar 4. 73 Halaman Komponen Harga.....	186
Gambar 4. 74 Halaman Jenis Anggaran.....	188
Gambar 4. 75 Halaman Komponen.....	189
Gambar 4. 76 Halaman Login Marketing	191
Gambar 4. 77 Halaman Home Marketing	193
Gambar 4. 78 Halaman Data Client	195
Gambar 4. 79 Halaman Data Vendor.....	196
Gambar 4. 80 Halaman Menginput Data Event	198
Gambar 4. 81 Halaman Mengaproval Surat Penawaran Harga	199
Gambar 4. 82 Halaman Melihat List Event	201
Gambar 5. 1 Halaman Login <i>IT</i>	203
Gambar 5. 2 Halaman Home <i>IT</i>	204
Gambar 5. 3 Halaman Menambahkan User	205
Gambar 5. 4 Halaman Memberikan Hak Akses User	206
Gambar 5. 5 Halaman Melihat Data User.....	207
Gambar 5. 6 Halaman Melihat List Event	208
Gambar 5. 7 Halaman Login Manajer Proyek	209
Gambar 5. 8 Halaman Home Manajer Proyek	210
Gambar 5. 9 Halaman Manajer Proyek Mengubah Status Penawaran Harga.....	211
Gambar 5. 10 Halaman Melihat List Event	212
Gambar 5. 11 Halaman Menambahkan Pegawai	213
Gambar 5. 12 Halaman Melihat Data Pegawai	214
Gambar 5. 13 Halaman Menambahkan Jenis Event	215
Gambar 5. 14 Halaman Login Administrasi	216
Gambar 5. 15 Halaman Home Administrasi	217
Gambar 5. 16 Halaman Menginput Penawaran Harga.....	218
Gambar 5. 17 Halaman Cetak Surat Tagihan	219
Gambar 5. 18 Halaman Melihat List Event	220

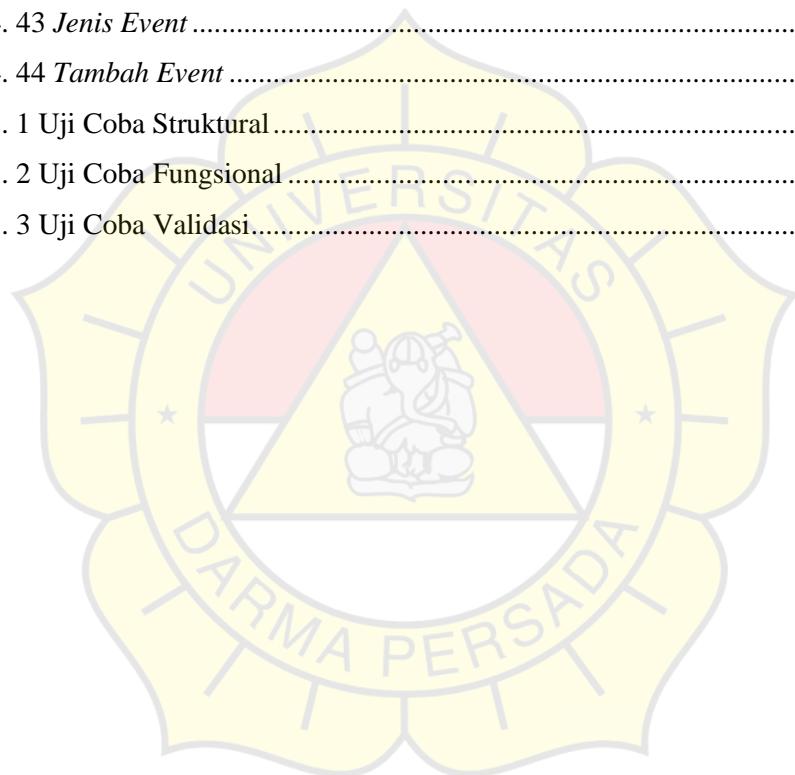
Gambar 5. 19 Halaman Kategori	221
Gambar 5. 20 Halaman Komponen Harga.....	222
Gambar 5. 21 Halaman Jenis Anggaran.....	223
Gambar 5. 22 Halaman Komponen.....	224
Gambar 5. 23 Halaman Login Marketing	225
Gambar 5. 24 Halaman Home Marketing.....	226
Gambar 5. 25 Halaman Data Client.....	227
Gambar 5. 26 Halaman Data Vendor.....	228
Gambar 5. 27 Halaman Menginput Data Event	229
Gambar 5. 28 Halaman Mengaproval Surat Penawaran Harga	230
Gambar 5. 29 Halaman Melihat List Event	231



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 4. 1 Tabel Skenario Memberikan Data Acara.....	28
Tabel 4. 2: Tabel Skenario membuatkan surat penawaran	28
Tabel 4. 3 Tabel Skenario Melakukan Konfirmasi Surat Penawaran	29
Tabel 4. 4 Tabel Skenario Membuat Surat Tagihan	30
Tabel 4. 5 Skenario Use Case Melakukan Login.....	41
Tabel 4. 6 Skenario Menambahkan User	43
Tabel 4. 7 Skenario Mengelola Hak Akses User	46
Tabel 4. 8 Skenario Use Case Melihat Data User.....	48
Tabel 4. 9 Skenario Use Case Melihat List Event	49
Tabel 4. 10 Skenario Use Case Melakukan Logout.....	50
Tabel 4. 11 Skenario Use Case Melakukan Login.....	51
Tabel 4. 12 Skenario Use Case Melihat List Event	53
Tabel 4. 13 Skenario Mengubah Status Penawaran Harga	54
Tabel 4. 14 Skenario Menambahkan Data Pegawai.....	57
Tabel 4. 15 Skenario Use Case Melihat Data Pegawai	60
Tabel 4. 16 Skenario Menambahkan Jenis Event	62
Tabel 4. 17 Skenario Use Case Melakukan Logout.....	65
Tabel 4. 18 Skenario Use Case Melakukan Login.....	67
Tabel 4. 19 Skenario Menginput Penawaran Harga.....	69
Tabel 4. 20 Skenario Use Case Mencetak Surat Tagihan	72
Tabel 4. 21 Skenario Use Case Melihat List Event	73
Tabel 4. 22 Skenario Menginput Komponen Harga	74
Tabel 4. 23 Skenario Menginput Jenis Anggaran	77
Tabel 4. 24 Skenario Menginput Jenis Kategori.....	80
Tabel 4. 25 Skenario Menginput Komponen	83
Tabel 4. 26 Skenario Menginput Paket Harga	86
Tabel 4. 27 Skenario Use Case Melakukan Logout.....	89
Tabel 4. 28 Skenario Use Case Melakukan Login.....	90
Tabel 4. 29 Skenario Menginput Data Client	92
Tabel 4. 30 Skenario Menginput Data Vendor	95
Tabel 4. 31 Skenario Menginput Data Event.....	98
Tabel 4. 32 Skenario Mengapproval Status Surat Penawaran Harga.....	101

Tabel 4. 33 Skenario Use Case Melihat List Event	104
Tabel 4. 34 Skenario Menginput Discount	105
Tabel 4. 35 Skenario Use Case Melakukan Logout.....	107
Tabel 4. 36 <i>Pegawai</i>	151
Tabel 4. 37 <i>User</i>	152
Tabel 4. 38 <i>User Grup</i>	152
Tabel 4. 39 <i>Jenis Anggaran</i>	153
Tabel 4. 40 <i>Kategori</i>	153
Tabel 4. 41 <i>Komponen</i>	153
Tabel 4. 42 <i>Harga</i>	153
Tabel 4. 43 <i>Jenis Event</i>	154
Tabel 4. 44 <i>Tambah Event</i>	154
Tabel 5. 1 Uji Coba Struktural	232
Tabel 5. 2 Uji Coba Fungsional	235
Tabel 5. 3 Uji Coba Validasi.....	238



DAFTAR LAMPIRAN

Tabel

Halaman

A.1 : Lampiran Kwitansi Anggaran.....	248
---------------------------------------	-----

