

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Bisnis yang disebut Event Organizer menawarkan bantuan dan fasilitasi dalam perencanaan acara. Event Organizer (EO) bertugas mengatur segala sesuatu yang berkaitan dengan acara, mulai dari perencanaan hingga pelaksanaan.

Banyak orang yang memiliki kepentingan pribadi juga menggunakan jasa Event Organizer (EO), karena jumlah bisnis dan agensi semakin bertambah dan kebutuhan untuk membuat acara semakin meningkat. Setiap event organizer biasanya memiliki panduan atau spesifikasi mengenai tugas yang akan mereka tangani. Beberapa acara yang sering menggunakan jasa EO antara lain: pernikahan, promosi bisnis, olahraga, ulang tahun, dan pertunjukan musik atau hiburan lainnya. Salah satu event organizer Jakarta yang menangani acara-acara yang berhubungan dengan hiburan adalah Genta Production.

Permasalahan terjadi karena disebabkan oleh customer yang mengajukan banyak perubahan budget dalam penyesuaian anggaran sehingga proses pembuatan surat penawaran harga menjadi terhambat dan berpotensi yang dapat mengakibatkan kerugian pada Genta Production. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan pengembangan sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat memudahkan penyesuaian anggaran sesuai dengan budget yang di inginkan oleh customer.

Oleh karena itulah penulis akan merancang dan membuat sebuah rancang bangun sistem informasi yang akan digunakan sebagai bahan penulisan tugas akhir yang berjudul

“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBUATAN SURAT PENAWARAN HARGA PADA *EVENT ORGANIZER* GENTA PRODUCTION JAKARTA TIMUR”.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka rumusan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah:

Permasalahan terjadi karena disebabkan oleh customer yang mengajukan banyak perubahan budget dalam penyesuaian anggaran sehingga proses pembuatan surat penawaran harga menjadi terhambat dan berpotensi yang dapat mengakibatkan kerugian pada Genta Production.

1.3. Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang dan perumusan masalah, maka tujuan yang ingin dicapai dalam Tugas Akhir ini yaitu:

Membuat rancangan sistem informasi pembuatan surat penawaran harga untuk memudahkan event organizer Genta Production dalam melakukan pembuatan surat penawaran harga.

1.4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan dapat:

1. Mengetahui gambaran secara menyeluruh proses pembuatan surat penawaran harga pada Genta Production

2. Memudahkan proses pembuatan surat penawaran harga dengan website yang terhubung dengan database serta pengolahan data yang lebih baik.

1.5. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini adalah:

1. Subjek pada penelitian adalah Administrasi Genta Production.
2. Objek dari penelitian ini adalah pembuatan surat penawaran harga pada Event Organizer Genta Production.
3. Aplikasi ini difokuskan pada aspek internal pembuatan surat penawaran
4. Hak akses untuk login pada sistem informasi pembuatan surat penawaran harga akan diberikan kepada *IT*, Manajer Proyek, Administrasi dan Marketing.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini diuraikan menjadi enam bab yang secara garis besar isi dari setiap bab tersebut saling berhubungan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini pendahuluan diuraikan mengenai latar belakang masalah secara umum, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup yang membatasi permasalahan, serta sistematika penulisan secara keseluruhan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori - teori yang digunakan untuk mendukung dalam membuat model penelitian. Dimana akan dikemukakan mengenai konsep dasar sistem dan penjelasan mengenai peralatan pendukung sistem (*tools*

system) yaitu UML (*Unified Modelling Language*) yang akan digunakan dalam penulisan laporan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran, pengumpulan data, metodologi pengembangan sistem, waktu dan tempat penelitian serta alat dan bahan yang digunakan untuk penulisan skripsi ini.

BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI

Pada bab ini membahas tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem, perancangan sistem, dan implementasi sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang tampilan aplikasi dan uji coba aplikasi.

BAB VI PENUTUP

Pada bab terakhir ini memberikan kesimpulan dari tugas akhir yang telah disusun dan juga saran yang diharapkan dapat berguna bagi pihak-pihak yang berkepentingan.