

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PURCHASE ORDER
(PO) PEMESANAN BARANG PADA PT. GESUNDE MEDICALINDO
PERSADA**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada.

Oleh:

MEGA INDAH ARIANI

2018240017



**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DARMA PERSADA
JAKARTA**

2023

PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI

Skripsi yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PURCHASE ORDER (PO) PEMESANAN BARANG PADA PT. GESUNDE MEDICALINDO

PERSADA

Skripsi ini telah disetujui dan diserahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada semester

PEMBIMBING LAPANGAN

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI



Kasmin Arif Ratuloli S.Kom



Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.MSI

NIDN : 0301067502

KETUA PROGRAM STUDI

SISTEM INFORMASI



Eka Yuni Astuty, S. Kom, M.MSI

NIDN: 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PURCHASE ORDER
(PO) PEMESANAN BARANG PADA PT. GESUNDE MEDICALINDO
PERSADA**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Eka Yuni Astuty, S. Kom., MMSI., tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 30 Juni 2023



(Mega Indah Ariani)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Mega Indah Ariani

NIM : 2018240017

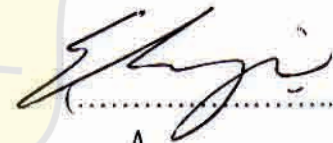
Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Purchase Order (PO) Pemesanan
Barang Pada PT. Gesunde Medicalindo Persada.


Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.MSI


(.....)

Penguji I : Endang Ayu Susilawati, S.Kom, M.MSI


(.....)

Penguji II : Eva Novianti, S.Kom, M.MSI


(.....)

Penguji III : Yahya, S.T, M.KOM.


(.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 14 Agustus 2023

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mega Indah Ariani
NIM : 2018240017
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PURCHASE ORDER
(PO) PEMESANAN BARANG PADA PT. GESUNDE MEDICALINDO
PERSADA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan) Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pengkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 14 Agustus 2023

Yang menyatakan



(Mega Indah Ariani)

ABSTRAK

Pembelian (*Purchase Order*) merupakan salah satu fungsi dasar dari sebuah pengadaan. PO sangat penting untuk dikelola dengan baik dan benar, karena ruang lingkup dari pembeli tidak hanya sebatas bagaimana manajemen berhasil menerapkan suatu mekanisme penjualan barang secara tepat waktu dan sesuai target, fungsi PO terlihat sederhana namun terdapat suatu hal yang harus diperhatikan, terutama yang berkaitan dengan karakteristik barang yang dibutuhkan seperti faktor internal dan external.

Pada PT. Gesunde Medicalindo Persada sistem pemesanan barang saat ini masing menggunakan sistem manual dimana setiap bagian perlu mengisi form pemesanan barang hal ini sangat tidak efektif dalam sebuah perusahaan, hal ini juga berdampak terhadap perkembangan perusahaan yang dinilai lambat untuk menyiapkan barang atas dasar pesanan barang dari *customer*. Oleh karena itu perlu adanya kajian terhadap kondisi perusahaan untuk mengembangkan sistem pemesanan barang, dengan menyediakan sebuah aplikasi rancang bangun sistem pemesanan barang, untuk memaksimalkan kegiatan operasional perusahaan dengan tujuan meningkatkan kualitas dalam proses pemesanan barang.

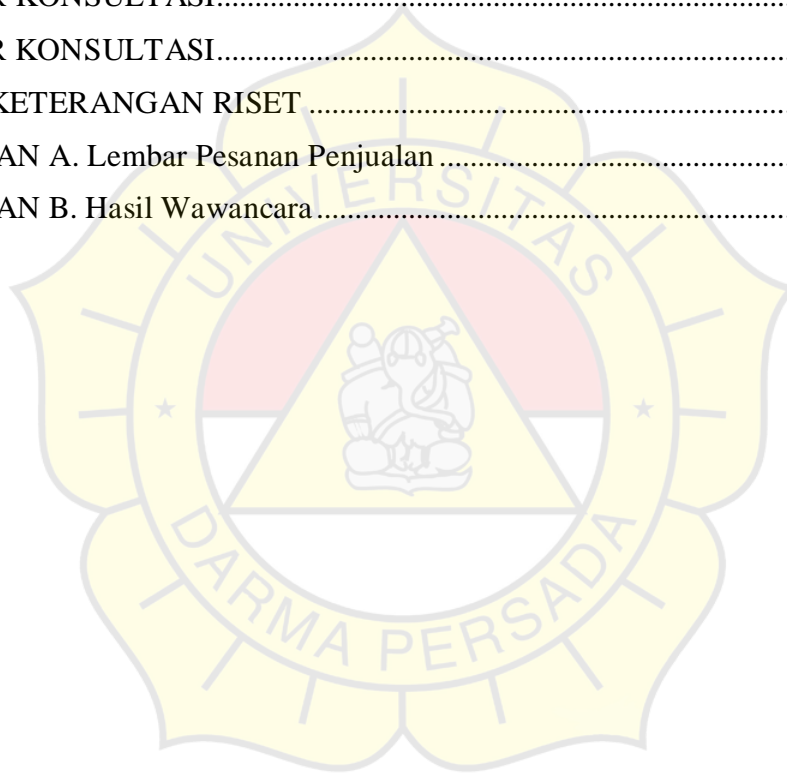
Kata Kunci : Pemesanan barang, *Purchase Order*

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI_KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK.....	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR SIMBOL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Ruang Lingkup.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi	9
2.2.1 Konsep Sistem Informasi	10
2.4 Peralatan Pendukung Sistem (<i>Tools Sistem</i>)	11
2.4.1 UML (Unified Modelling Language).....	12
2.4.2 Model-Model Diagram UML	12
BAB III	14






METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Kerangka Pemikiran	14
3.2 Pengumpulan Data	15
3.3 Metode Pengembangan Sistem	16
3.4 Waktu & Tempat Penelitian	18
3.4.1 Waktu Penelitian	18
3.4.2 Tempat Penelitian	18
3.5 Alat & Bahan Penelitian	19
3.5.1 Alat Penelitian	19
3.5.2 Bahan Penelitian	20
BAB IV	21
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	21
4.1 Tujuan Organisasi	21
4.1.1 Sejarah Organisasi	21
4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi	23
4.2 Analisa Sistem	25
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	25
4.2.2 Skenario	26
4.2.3 Activity Diagram	30
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan	33
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran	33
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem	34
4.3 Perancangan Sistem	35
4.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan	35
4.3.2 Skenario Sistem Usulan	38
4.3.3 Activity Diagram Sistem Usulan	59
4.3.4 Rancangan Masukan	81
4.3.5 Rancangan Keluaran	81
4.3.6 Rancangan Basis Data	82
4.4 Implementasi Sistem	85
4.4.1 Implementasi Usulan	85
BAB V	100
HASIL DAN PEMBAHASAN	100

5.1	Tampilan Aksi	100
5.2	Uji Coba Aplikasi	107
5.2.1	Uji Coba Struktural	107
5.2.2.	Uji Coba Fungsional	108
5.2.3.	Uji Coba Validasi	110
BAB VI		114
KESIMPULAN DAN SARAN		114
DAFTAR PUSTAKA		115
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		116
LEMBAR KONSULTASI.....		117
LEMBAR KONSULTASI.....		118
SURAT KETERANGAN RISET		119
LAMPIRAN A. Lembar Pesanan Penjualan		120
LAMPIRAN B. Hasil Wawancara		121




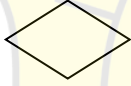



DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran	14
Gambar 3.2 Diagram Metodologi Penelitian.....	16
Gambar 4.1 Struktur Organisasi PT. Gesunde Medicalindo Persada	23
Gambar 4.2 Use Case Diagram Sistem yang Berjalan	25
Gambar 4.3 Activity Diagram Pesanan Barang	30
Gambar 4.4 Activity Diagram Pesanan Pembelian Barang.....	31
Gambar 4.5 Activity Diagram Pembelian Barang	32
Gambar 4.6 Use Case Hak Akses Marketing	35
Gambar 4.7 Use Case Hak Akses Kepala Gudang	36
Gambar 4.8 Use Case Hak Akses Purchasing	37
Gambar 4.9 Use Case Hak Akses General Manager	38
Gambar 4.10 Activity Diagram Login Marketing.....	59
Gambar 4.11 Activity Diagram Membuat Pesanan Barang	61
Gambar 4.12 Activity Diagram Melihat Riwayat Transaksi	62
Gambar 4.13 Activity Diagram Logout Marketing.....	63
Gambar 4.14 Activity Diagram Login Kepala Gudang	64
Gambar 4.15 Activity Diagram Mengecek Persediaan Barang	65
Gambar 4.16 Activity Diagram Menyetujui Pesanan Barang	66
Gambar 4.17 Activity Diagram Membuat Pesanan Pembelian Barang.....	67
Gambar 4.18 Activity Diagram Input Barang Masuk	68
Gambar 4.19 Activity Diagram Melihat Riwayat Transaksi	69
Gambar 4.20 Activity Diagram Logout Kepala Gudang	70
Gambar 4.21 Activity Diagram Login Purchasing	71
Gambar 4.22 Activity Diagram Input Data Supplier	72
Gambar 4.23 Activity Diagram Menyetujui Pesanan Pembelian	73
Gambar 4.24 Activity Diagram Membuat Pembelian Barang	74
Gambar 4.25 Activity Diagram Melihat Riwayat Transaksi	75
Gambar 4.26 Activity Diagram Logout Purchasing	76
Gambar 4.27 Activity Diagram Login General Manager	77

Gambar 4.28 Activity Diagram Menyetujui Pembelian Barang	78
Gambar 4.29 Activity Diagram Melihat Riwayat Transaksi	79
Gambar 4.30 Activity Diagram Logout General Manager	80
Gambar 4.31 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	82
Gambar 4.32 Implementasi Tampilan Login.....	85
Gambar 4.33 Implementasi Form Tambah Barang	87
Gambar 4.34 Implementasi Form Tambah Supplier	89
Gambar 4.35 Implementasi Form Pesanan Barang	90
Gambar 4.36 Implementasi Form Pesanan Pembelian Barang	93
Gambar 4.37 Implementasi Form Pembelian Barang	95
Gambar 4.38 Implementasi Tampilan Riwayat Transaksi	98
Gambar 5.1 Tampilan Halaman Login	100
Gambar 5.2 Tampilan Dashboard	101
Gambar 5.3 Tampilan Form Tambah Barang	101
Gambar 5.4 Tampilan Form Tambah Supplier	102
Gambar 5.5 Tampilan Form Pesanan Barang	103
Gambar 5.6 Tampilan Form Pesanan Pembelian Barang	104
Gambar 5.7 Tampilan Form Pembelian Barang	105
Gambar 5.8 Tampilan Riwayat Transaksi	106
Gambar 5.9 Login Berhasil	110
Gambar 5.10 Input Form Pesanan Barang	111
Gambar 5.11 Input Form Pesanan Pembelian Barang	111
Gambar 5.12 Input Form Pembelian Barang	112
Gambar 5.13 Input Data Barang	112
Gambar 5.14 Input Data Supplier	113

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Skenario Use Case Pesanan Penjualan.....	27
Tabel 4.2 Skenario Use Case Pengajuan Pembelian Barang.....	28
Tabel 4.3 Skenario Use Case Pembelian Barang.....	29
Tabel 4.4 Skenario Use Case Login Hak Akses Marketing.....	39
Tabel 4.5 Skenario Use Case Membuat Pesanan Barang.....	40
Tabel 4.6 Skenario Use Case Melihat Riwayat Transaksi.....	41
Tabel 4.7 Skenario Use Case Logout Marketing.....	42
Tabel 4.8 Skenario Use Case Hak Akses Kelapa Gudang.....	43
Tabel 4.9 Skenario Use Case Mengecek Persediaan Barang.....	44
Tabel 4.10 Skenario Use Case Menyetujui Pesanan Barang.....	45
Tabel 4.11 Skenario Use Case Membuat Pesanan Pembelian Barang.....	46
Tabel 4.12 Skenario Use Case Input Barang Masuk.....	47
Tabel 4.13 Skenario Use Case Logout Kepala Gudang.....	48
Tabel 4.14 Skenario Use Case Hak Akses Login Purchasing.....	49
Tabel 4.15 Skenario Use Case Input Data Supplier.....	50
Tabel 4.16 Skenario Menyetujui Pesanan Pembelian.....	51
Tabel 4.17 Skenario Use Case Membuat Pembelian Barang.....	52
Tabel 4.18 Skenario Use Case Melihat Riwayat Transaksi.....	53
Tabel 4.19 Skenario Logout Purchasing.....	54
Tabel 4.20 Skenario Hak Akses Login General Manager.....	55
Tabel 4.21 Skenario Use Case Menyetujui Pembelian Barang.....	56
Tabel 4.22 Skenario Use Case Melihat Riwayat Transaksi.....	57
Tabel 4.23 Skenario Use Case Logout General Manager.....	58
Tabel 4.24 Barang.....	83
Tabel 4.25 Pengguna.....	83
Tabel 4.26 Pesanan.....	83
Tabel 4.27 Pesanan_barang.....	84
Tabel 4.28 Supplier.....	84

Tabel 5.1 Tabel Uji Coba Struktural107
Tabel 5.2 Tabel Uji Coba Fungsional108



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1 Lembar Pesanan Penjualan.....	120
Lampiran B.1 Hasil Wawancara	121

