

DAFTAR PUSTAKA

Arafat, M. (2022) 'Rancang Bangun sistem informasi pemesanan online percetakan sriwijaya multi Grafika Berbasis website', *INTECH*, 3(2), pp. 6–11. doi:10.54895/intech.v3i2.1691.

Ariansyah, P.M. and Wijaya, K. (2021) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah abang', *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, 2(3), pp. 138–156. doi:10.47747/jpsii.v2i3.562.

Buchari, M.Z., Sentinuwo, S.R. and Lantang, O.A. (2015) 'Rancang Bangun Video animasi 3 dimensi Untuk Mekanisme pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi Dan Informasi', *Jurnal Teknik Informatika*, 6(1). doi:10.35793/jti.6.1.2015.9964.

Digital Repository universitas Medan area: Home (no date) Digital Repository Universitas Medan Area: Home. Available at: <https://repositori.uma.ac.id/> (Accessed: 23 August 2023).

Fristina, Y. (2021) 'Penerapan metode DEMONSTRASI Untuk meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Siswa', *Jurnal Tunas Pendidikan*, 3(2), pp. 125–138. doi:10.52060/pgsd.v3i2.499.

Jainuri (2021) 'Analisa Dan Perancangan Sistem Pengambilan Keputusan Pengelolaan KONTRAK Kerja Karyawan Menggunakan metode simple additive weighting (SAW) pt. Cipta Teknindo Pramudira', *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM)*, 9(1). doi:10.58217/ipsikom.v9i1.184.

Melati, S. and Triyono, G. (2020) 'Pemodelan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan siswa terbaik menggunakan metode simple addictive weighting (SAW)', *IDEALIS : InDonEsiA journaL Information System*, 3(2), pp. 574–580. doi:10.36080/idealis.v3i2.2748.

Modul 02. KONSEP Dasar HTML. Belajar HTML merupakan proses Pertama Yang umumnya Dilakukan Oleh para web programmer. (no date) PDF Free Download. Available at: <https://docplayer.info/227700464-Modul-02-konsep-dasar-html-belajar->

html-merupakan-proses-pertama-yang-umumnya-dilakukan-oleh-para-web-programer.html (Accessed: 23 August 2023).

Pratama, E.B. and Meilinda, E. (2018) 'Penerapan metode SDLC Dengan Model Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi promosi PRODUK Makanan Berbasis website', *Jurnal Teknologi Informasi MURA*, 10(1), p. 39. doi:10.32767/jti.v10i1.287.

Utari, L. and Agustriani, R. (2019) 'Penerapan metode simple additive weighting untuk Merekomendasikan penentuan supplier Bahan Baku Kertas', *Teknois : Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains*, 9(1), pp. 43–52. doi:10.36350/jbs.v9i1.3.

Sholihat, A. and Gustian, D. (no date) View of Sistem Pendukung keputusan pemilihan Siswa Berprestasi Dengan metode simple additive weighting (SAW) (Studi Kasus : SMK dwi Warna Sukabumi). Available at: <https://sismatik.nusaputra.ac.id/index.php/sismatik/article/view/20/17> (Accessed: 23 August 2023).

