

RANCANG BANGUNG SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KIOS

PASAR PULO JAHE PADA PT CITI ASIA INTERNATIONAL

JAKARTA SELATAN

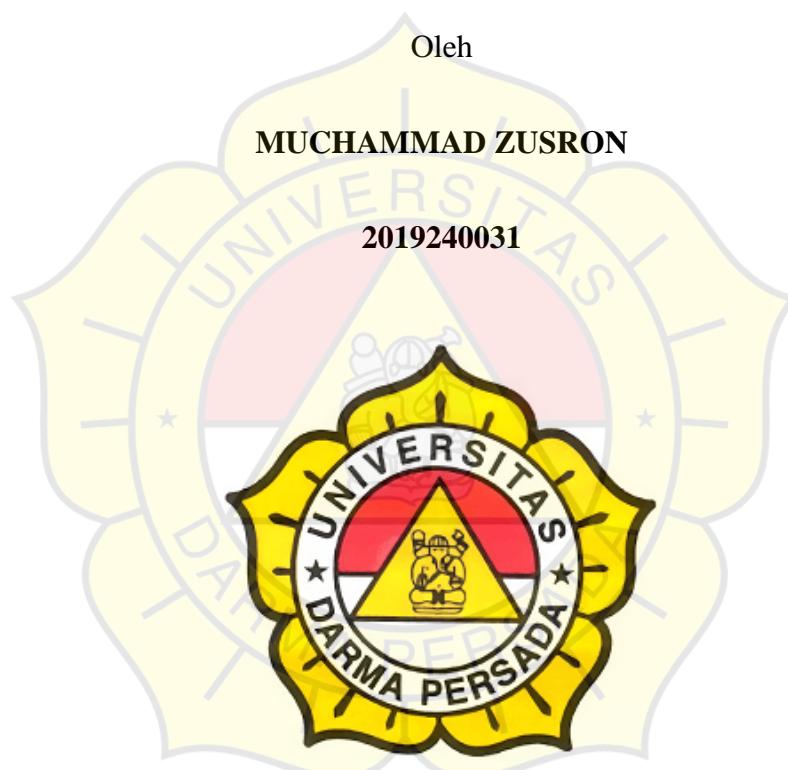
Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Oleh

MUHAMMAD ZUSRON

2019240031



Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

2023

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KIOS PASAR PULO JAHE PADA PT CITI ASIA INTERNATIONAL JAKARTA SELATAN

Telah **disetujui dan disahkan** serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang
Tugas Akhir Program Strata Satu(S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada
Semester Gasal Tahun Ajaran 2022/2023.

PEMBIMBING LAPANGAN



Muhammad Rizani

DOSEN PEMBIMBING

Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs.

NIDN: 0522027902

KETUA PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI



Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.M.S.I

NIDN: 0301067502

LEMBARAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi sarjana yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KIOS PASAR

PULO JAHE PADA PT CITI ASIA INTERNATIONAL

JAKARTA SELATAN

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dalam penulisan ini di bawah bimbingan Ibu Dosen Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs. tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 20 Mei 2023



(Muchammad Zusron)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

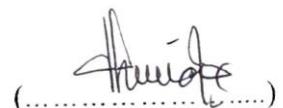
Nama : Muhammad Zusron

NIM : 2019240031

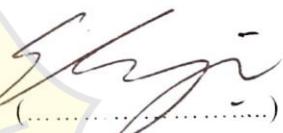
Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Kios Pasar
Pulo Jahe Pada PT Citi Asia International Jakarta Selatan

Pembimbing : Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs.

(.....)


Pengaji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.M.S.I

(.....)


Pengaji II : Yahya, S.T., M.Kom

(.....)


Pengaji III : Nur Syamsiyah, S.T, M.T.I

(.....)


Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 23 Agustus 2023

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA
ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muchammad Zusron

NIM : 2019240031

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KIOS PASAR
PULO JAHE PADA PT CITI ASIA INTERNATIONAL**

JAKARTA SELATAN

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalih media/format kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 20 Mei 2023

Yang menyatakan,



(Muchammad Zusron)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah dipanjatkan ke hadirat Allah, SWT. Yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Dimana Skripsi ini disajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Skripsi yang diambil adalah sebagai berikut:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KIOS PASAR PULO JAHE PADA PT CITI ASIA INTERNATIONAL JAKARTA SELATAN

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan selesai tepat pada waktunya. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.Ade Supriatna,S.T.,MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.M.S.I selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Persada Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Mira Febriana S., S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan laporan skripsi.
4. Endang Ayu S., S.T., MMSI, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
5. Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.

6. Eva Novianti., S.Kom, M.MSI, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
7. Yahya, S.T., M.Kom selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
8. Bapak Muhammad Rizani selaku pembimbing lapangan Penelitian Tugas Akhir pada PT. Citi Asia International.
9. Orang tua tercinta serta keluarga besar yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral, materiil maupun spiritual.
10. Teman-teman mahasiswa sistem informasi angkatan 2019 yang telah mendukung saya agar selalu semangat dalam menyelesaikan skripsi.
11. Sahabat-sahabat saya di Angkringan Ison Jaya, serta teman-teman saya di Nyender Official, Tongkrongan Rumah Bille, Dancow E-Sport, Sistem Informasi angkatan 2019 dan rekan-rekan anggota KPA.PANDAPA yang selalu memberikan saya dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir ini dari awal hingga akhir.

Semoga Skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak serta mahasiswa/i khususnya di Universitas Darma Persada yang berminat melakukan riset sebagai sinopsis ataupun referensi.

ABSTRAK

Dalam era perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan yang pesat saat ini, informasi menjadi unsur kunci dalam mendukung operasi-operasi yang efisien dan tujuan yang tercapai. PT Citi Asia International merespons kebutuhan ini dengan mengembangkan perangkat lunak Blanjaloka, yang bertujuan menjadi platform transaksi online untuk pedagang di pasar tradisional Indonesia. Namun, observasi di pasar Pulo Jahe mengungkapkan sejumlah tantangan, termasuk kurangnya aksesibilitas informasi tentang kios yang tersedia, harga, dan fasilitasnya, serta metode konvensional yang digunakan untuk memasarkan kios. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem penyewaan kios berbasis web di pasar Pulo Jahe untuk meningkatkan aksesibilitas informasi dan efisiensi dalam proses penyewaan.

Penelitian ini mengusulkan pengembangan sistem berbasis web untuk penyewaan kios di pasar Pulo Jahe. Sistem ini akan memungkinkan penyewa potensial dengan mudah mencari dan mendapatkan informasi tentang kios yang tersedia, termasuk harga, lokasi, dan fasilitasnya. Data penyewa dan kontrak penyewaan akan disimpan dengan baik dalam sistem. Pengembangan sistem ini akan menggunakan teknologi seperti PHP, HTML, CSS, dan MySQL dengan dukungan dari platform XAMPP sebagai basis data. Sistem ini dirancang untuk memberikan aksesibilitas informasi yang lebih baik dan mempermudah proses penyewaan kios.

Penelitian ini memiliki dampak yang signifikan pada pasar tradisional seperti Pulo Jahe. Dengan pengembangan sistem berbasis web, aksesibilitas informasi tentang kios menjadi lebih baik, membantu calon penyewa dalam menemukan kios yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Selain itu, pemilik kios akan mendapatkan manfaat dalam pemasaran yang lebih efektif dan efisien. Penggunaan teknologi informasi dalam mengelola pasar tradisional seperti ini membantu meningkatkan efisiensi operasional dan efektivitas bisnis, menciptakan situasi win-win bagi pedagang dan konsumen.

Kata Kunci: Pasar tradisional, teknologi informasi, sistem berbasis web.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

..... Err
or! Bookmark not defined.

LEMBARAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

..... Err
or! Bookmark not defined.

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

..... Err
or! Bookmark not defined.

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

..... Err
or! Bookmark not defined.

KATA PENGANTAR ii

ABSTRAK viii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR GAMBAR xvii

DAFTAR TABEL xx

DAFTAR LAMPIRAN xxii

BAB I PENDAHULUAN 1

 1.1. Latar Belakang Masalah 1

 1.2. Perumusan Masalah 3

 1.3. Tujuan Penelitian 3

 1.4. Manfaat Penelitian 4

 1.5. Ruang Lingkup 4

 1.6. Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 7

 2.1 Konsep Dasar Sistem 7

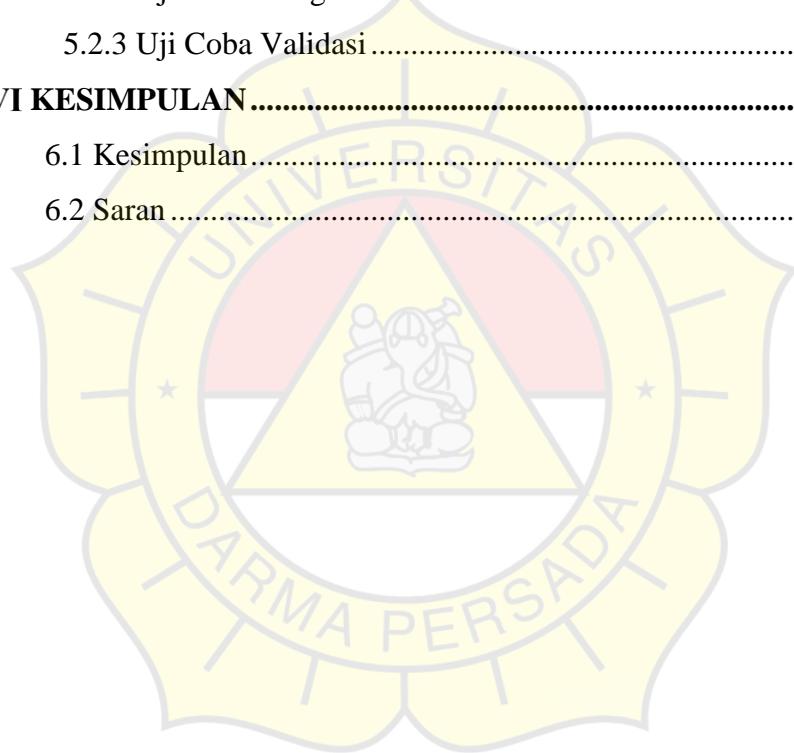
 2.1.1 Pengertian Sistem 7

 2.1.2 Karakteristik Sistem 7

2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	8
2.1.4 Pengertian Informasi	10
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi	10
2.2 Teori Tentang Permasalahan	11
2.2.1 Pengertian Rancang Bangun	11
2.2.2 Pengertian Penyewaan.....	12
2.2.3 Pengertian Pasar	12
2.2.4 Pengertian Kios	13
2.2.5 Peraturan Daerah Tentang Retribusi Pasar.....	13
2.3 Konsep Dasar Web	14
2.3.1 Website.....	14
2.3.2 Web Browser.....	14
2.3.3 Server Web	14
2.4 Perlengkapan Yang Di Pakai	15
2.4.1 Xampp (Cross Platform, Apache, MySQL, PHP, Perl)	15
2.4.2 PHP.....	15
2.4.3 HTML.....	16
2.4.4 CSS (Cascading Style Sheet)	16
2.4.5 Pangkalan Data.....	17
2.4.6 ERD (Entity Relationship Diagram)	17
2.4.7 MySQL (My Design Inquiry Language).....	18
2.4.8 Visual Studio Code.....	18
2.4.9 Balsamiq Mockup	19
2.5 Peralatan Pendukung Sistem	19
2.5.1 UML (Unified Modelling Language).....	19
2.5.2 Jenis Jenis Diagram UML	20
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	21
2.6.1 Metode Waterfall.....	21
2.6.2 Tahapan Metode Waterfall.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Kerangka Pemikiran	24
3.2 Metode Pengumpulan Data	25

3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	25
3.3.1 Analysis (Analisa Sistem)	26
3.3.2 Design (Design Sistem).....	27
3.3.3 Code & Testing (Coding & Pengujian).....	27
3.3.4 Implementation (Penerapan)	28
3.3.5 Maintenance (Pemeliharaan).....	28
3.4 Waktu dan Tempat Penelitian.....	28
3.5 Perlengkapan dan Bahan Penelitian	28
3.5.1 Perlengkapan Penelitian	28
3.5.2 Bahan Penelitian.....	29
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	30
4.1 Tinjauan Organisasi	30
4.1.1 Sejarah Perusahaan.....	30
4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi	32
4.2 Analisa Sistem Berjalan.....	34
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	34
4.2.2 Skenario Sistem Berjalan	35
4.2.3 Activity Diagram Sistem Berjalan	39
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan	42
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	42
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem	43
4.2.7 Solusi Sistem	43
4.3 Perancangan Sistem Usulan.....	44
4.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	44
4.3.2 Skenario.....	46
4.3.3 Activity Diagram Perancangan Sistem Usulan	59
4.3.4 Rancangan Masukan	73
4.3.5 Rancangan Keluaran	98
4.3.6 Rancangan Basis Data.....	102
4.4 Implementasi Sistem.....	106
4.4.1 Tampilan Daftar Untuk Semua Hak Akses User	106
4.4.2 Tampilan Log In Untuk Semua Hak Akses User.....	107

4.4.3 Hak Akses Pengelola Kios	108
4.4.4 Hak Akses Penyewa	120
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	128
5.1 Tampilan Sistem	128
5.1.1 Hak Akses Semua User (Pengelola Kios dan Penyewa).....	128
5.1.2 Hak Akses Pengelola Kios	130
5.1.3 Hak Akses Penyewa	140
5.2 Uji Coba Aplikasi	145
5.2.1 Uji Coba Struktural	145
5.2.2 Uji Coba Fungsional.....	146
5.2.3 Uji Coba Validasi	147
BAB VI KESIMPULAN	148
6.1 Kesimpulan.....	148
6.2 Saran	148





DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	Actor adalah pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai actor.
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).
3		Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4		System Boundary	Menspesifikasi paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.
6	<<include>>	Include	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	Extend	Menspesifikasi bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan.

B. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri.
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi.
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbarui satu atau lebih nilai atributnya.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol ERD (Entity Relationship Diagram).....	18
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran.....	24
Gambar 3.2 Metode Waterfall.....	26
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Berjalan	34
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Mengajukan Permintaan Sewa Kios</i>	39
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Pembayaran Sewa Kios</i>	40
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Membuat Surat Surat Penyewaan</i>	41
Gambar 4.6 Use Case Diagram Pengelola Kios.....	44
Gambar 4.7 Use Case Diagram Penyewa	45
Gambar 4.8 Activity Diagram Mendaftar Pengelola Kios.....	59
Gambar 4.9 Activity Diagram Log In	60
Gambar 4.10 Activity Diagram Mengelola Data Kios	61
Gambar 4.11 Activity Diagram Mengelola Daftar Penyewa	62
Gambar 4.12 Activity Diagram Mengelola Data Pembayaran	63
Gambar 4.13 Activity Diagram Mengelola Data Banking.....	64
Gambar 4.14 Activity Diagram Mencetak Laporan.....	65
Gambar 4.15 Activity Diagram Melakukan Logout	66
Gambar 4.16 Activity Diagram Mendaftar Sebagai Penyewa	67
Gambar 4.17 Activity Diagram Mengisi Data Diri.....	68
Gambar 4. 18 Activity Diagram Penyewa Melakukan Sewa Kios	69
Gambar 4. 19 Activity Diagram Membayar Sewa Kios	70
Gambar 4. 20 Activity Diagram Melihat History	71

Gambar 4. 21 Activity Diagram Melakukan Logout	72
Gambar 4.22 Halaman Daftar Hak Akses Pengelola Kios	73
Gambar 4. 23 Halaman Log in Hak Akses Pengelola Kios	74
Gambar 4. 24 Halaman Utama Hak Akses Pengelola Kios	75
Gambar 4. 25 Halaman Data Kios Hak Akses Pengelola Kios.....	76
Gambar 4. 26 Halaman Tambah Data Kios Hak Akses Pengelola Kios	77
Gambar 4. 27 Halaman Daftar Penyewa Hak Akses Pengelola Kios	78
Gambar 4. 28 Halaman Tambah Data Daftar Penyewa Hak Akses.....	79
Pengelola Kios	79
Gambar 4. 29 Halaman Data Pembayaran Hak Akses Pengelola Kios	80
Gambar 4. 30 Halaman Tambah Data Pembayaran Hak Akses.....	81
Pengelola Kios	81
Gambar 4.31 Halaman Kontak Hak Akses Pengelola Kios	82
Gambar 4. 32 Halaman Data Banking Hak Akses Pengelola Kios.....	83
Gambar 4. 33 Halaman Tambah Data Banking Hak Akses Pemilih Kios.....	84
Gambar 4. 34 Halaman Mencetak Laporan Hak Akses Pengelola Kios.....	85
Gambar 4. 35 Halaman Pengaturan Hak Akses Pengelola Kios.....	86
Gambar 4.36 Pengaturan (Cover Sistem).....	87
Gambar 4. 37 Halaman Daftar Hak Akses Penyewa	88
Gambar 4. 38 Halaman Log in Hak Akses Penyewa.....	89
Gambar 4. 39 Halaman Utama Hak Akses Penyewa.....	90
Gambar 4.40 Halaman Sewa Kios Hak Akses Penyewa	91
Gambar 4.41 Halaman Bayar Kios Hak Akses Penyewa	92
Gambar 4. 42 Halaman Aksi Bayar Kios Oleh Penyewa.....	93

Gambar 4.43 Halaman Melihat History Sewa Kios Hak Akses Penyewa	94
Gambar 4.44 Halaman Kontak Hak Akses Penyewa.....	95
Gambar 4.45 Halaman Kirim Pesan Hak Akses Penyewa.....	96
Gambar 4.46 Halaman Panduan Hak Akses Penyewa.....	97
Gambar 4. 47 Daftar Penyewa dan Pengelola Kios	98
Gambar 4. 48 Log in Penyewa dan Pengelola Kios.....	99
Gambar 4. 49 Halaman Data Pembayaran Hak Akses Pengelola Kios	100
Gambar 4.50 Halaman Mencetak Laporan Hak Akses Pengelola Kios.....	101
Gambar 4.51 ERD (Entity Relationship Diagram)	102
Gambar 4.52 Tampilan daftar Semua Hak Akses User	106
Gambar 4.53 Tampilan login Semua Hak Akses User	107
Gambar 4.54 Tampilan Dashboard Pengelola Kios	108
Gambar 4.55 Tampilan data kios Hak Akses Pengelola Kios	109
Gambar 4.56 Tampilan data kios Hak Akses Pengelola Kios	110
Gambar 4.57 Tampilan daftar penyewa Hak Akses Pengelola Kios	111
Gambar 4. 58 Tampilan daftar penyewa Hak Akses Pengelola Kios	112
Gambar 4.59 Tampilan data pembayaran Hak Akses Pengelola Kios.....	113
Gambar 4.60 Tampilan input data pembayaran Pengelola Kios.....	114
Gambar 4. 61 Tampilan kontak Pengelola Kios	115
Gambar 4.62 Tampilan data banking Pengelola Kios.....	116
Gambar 4.63 Tampilan input data banking Pengelola Kios	117
Gambar 4.64 Tampilan laporan Pengelola Kios	118
Gambar 4.65 Tampilan pengaturan Pengelola Kios	119
Gambar 4.66 Tampilan dashboard penyewa.....	120

Gambar 4.67 Tampilan profil penyewa	121
Gambar 4.68 Tampilan sewa kios penyewa.....	122
Gambar 4.69 Tampilan bayar kios penyewa.....	124
Gambar 4.70 Tampilan melihat history penyewa	125
Gambar 4.71 Tampilan kontak penyewa	126
Gambar 4. 72 Tampilan panduan penyewa.....	127



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 <i>Skenario Mengajukan Permintaan Sewa kios</i>	35
Tabel 4.2 <i>Skenario Melakukan Pembayaran Sewa kios</i>	36
Tabel 4.3 <i>Skenario Membuat Surat Surat Penyewaan Kios</i>	37
Tabel 4.4 Skenario Hak Akses Pengelola Kios.....	46
Tabel 4.5 Skenario Pengelola Kios Mengelola Data Kios.....	47
Tabel 4.6 Skenario Pengelola Kios Mengelola Data Kios.....	48
Tabel 4.7 Skenario Pengelola Kios Mengelola Data Pembayaran.....	49
Tabel 4.8 Skenario Pengelola Kios Mengelola Data Banking.....	50
Tabel 4.9 Skenario Pengelola Kios Mencetak Laporan	51
Tabel 4.10 Skenario Pengelola Kios Melakukan Logout.....	52
Tabel 4.11 Skenario Mendaftar Sebagai Penyewa.....	53
Tabel 4.12 Skenario Hak Akses Login Penyewa.....	54
Tabel 4.13 Skenario Penyewa Melakukan Pengisian Data Diri	55
Tabel 4.14 Skenario Penyewa Menyewa Kios.....	56
Tabel 4.15 Skenario Penyewa Membayar Kios	57
Tabel 4.16 Skenario Penyewa Melihat History.....	58
Tabel 4.17 Tabel Admin	102
Tabel 4.18 Tabel Penyewa	103
Tabel 4.19 Tabel Kios	103
Tabel 4.20 Tabel Pembayaran.....	104
Tabel 4.21 Tabel Bank	104
Tabel 4.22 Tabel History.....	104
Tabel 4.23 Tabel Kontak.....	104

Tabel 4.24 Tabel ID	105
Tabel 4.25 Tabel Cover.....	105
Tabel 5.1 Uji Coba Struktural	145
Tabel 5.2 Uji Coba Fungsional	146



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 6. 1 Surat Magang.....	154
Lampiran 6.2 Surat Perjanjian Sewa Kios	155
Lampiran 6. 3 Laporan Data Penyewa.....	156
Lampiran 6. 4 Kwitansi Sewa Kios	157

