

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R., Itje Sela, E., & Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, M. (2020). *ANALISIS PERBANDINGAN FUZZY TSUKAMOTO DAN SUGENO DALAM MENENTUKAN JUMLAH PRODUKSI KAIN TENUN MENGGUNAKAN BASE RULE DECISION TREE COMPARATIVE ANALYSIS OF FUZZY TSUKAMOTO AND SUGENO IN DETERMINING THE AMOUNT OF WEAVING FABRIC PRODUCTION USING THE DECISION TREE BASE RULE*. 7(1), 171–180. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202071751>
- Alasi, T. S., Al, A. T., & Siahaan, A. (2020). Algoritma Vigenere Cipher Untuk Penyandian Record Informasi Pada Database. *Jurnal Informasi Komputer Logika*, 1(4). <http://ojs.logika.ac.id/index.php/jikl>
- Amaliah, Y., & Rahmawati Ji Yos Sudarso, T. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMA BEASISWA TIDAK MAMPU MENGGUNAKAN METODE MOORA. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(1).
- Binarso, Y. A., Sarwoko, E. A., & Bahtiar, N. (2012). PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEB PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS DIPONEGORO. *Journal of Informatics and Technology*, 1, 72–84.
- Danyl Mallisza, K., Dakhi, O., & Ramadhana, I. (2020). FOOD BOOKING SYSTEM IN MINI RESTO AA FRIED CHICKEN INFO ARTIKEL ABSTRAK. *Journal of Scientech Research and Development*, 2(1). <http://idm.or.id/JSCR>

- Dwi, F., Sari, R., & Suryana, A. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INFENTARIS SPAREPART HANDPHONE BERBASIS PHP DAN MYSQL DI PLANET PHONE. *Tahun*, 3(1), 49.
- Elyza, L. (2023). Design and Build an Academic E-Reminder Application Using Mobile-Based Push Notification Technology Rancang Bangun Aplikasi E-Reminder Akademik Menggunakan Teknologi Push Notification Berbasis Mobile ARTICLE HISTORY. *JURNAL KOMITEK*, 3(1), 7–20. <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v3i1>
- Gede Iwan Sudipa, I., Junifer Pangaribuan, J., Trihandoyo, A., Aristo Jansen Sinlae, A., Putra Barus, O., Umar, N., Chyan, P., Herdiyan Saputra, R., Sukwika, T., Mallu, S., Pratama, D., Yahya, K., Teguh Suseno, A., Susilowati, T., & Arni, S. (2023). *Sistem Pendukung Keputusan PT. MIFANDI MANDIRI DIGITAL*.
- Hidayati, N. (2019). Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan. *Generation Journal*, 3(1), 2580–4952.
- Kurniawan, T. B., & Syarifuddin. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETARIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP DAN MYSQL. *TIKAR*, 1.
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, A. (2019). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1).
- Malius, H., & Ali Hakam Dani, A. (2021). SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 109 SERITI. *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 1.

Mubarak, A., Metro, J. J., & Selatan, K. T. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK. *Jurnal Informatika dan Komputer) Ternate*, 02(1).

Mufti Prasetyo, S., Ivan Prayogi Nugroho, M., Lima Putri, R., & Fauzi, O. (2022). BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development. *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu*, Volume 01, 1015–1020. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>

Pujiarso Nugroho, R., Darma Setiawan, B., & Tanzil Furqon, M. (2019). *Penerapan Metode Fuzzy Tsukamoto untuk Menentukan Harga Sewa Hotel (Studi Kasus: Gili Amor Boutique Resort, Dusun Gili Trawangan, Nusa Tenggara Barat)*. 3(3), 2581–2588. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Ricardo, R. (2021). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Sistem Pakar Diagnosa Vitiligo Menerapkan Metode Fuzzy Sugeno. *Media Online*, 1(6), 253–256. <https://djournals.com/klik>

Rosita, I., & Apriani, D. (2020). 55 METIK VOLUME. 4 NOMOR. 2, 2020.

Septiani, M., Rahmanto, S., Sofica, V., & Ningsih, R. (2019). METODE WATERFALL PENJUALAN MEUBEL PROPERTI BERBASIS WEB. *Syarif Rahmanto*, 11(02).

Shabrina, T., & Sinaga, B. (2021). Penerapan Metode MOORA pada Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Siswa Penerima Bantuan Miskin.

Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis, 12(2a), 161–172.
<https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2a.214>

Stikom, J. A., Kupang, U., & Timur, N. T. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)*.
<http://ttskab.go.id/>

Suprayogi, B., & Rahmanesa, A. (2019). *PENERAPAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN SMA NEGERI 1 PACET CIANJUR JAWA BARAT*. 6(2).

Voutama, A. (2022a). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>

Voutama, A. (2022b). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>

Wantoro, A., Samsugi, S., & Joko Suharyanto, M. (2021). *Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung)*. 15(1), 116–130.

Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019a). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).