

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul-Kader, S. A., & Woods, Dr. J. (2015). *Survey on Chatbot Design Techniques in Speech Conversation Systems* (7).
- Adani, M. R. (2021, June 21). *Use Case Diagram: Pengertian, Fungsi, dan Contoh penerapan*. Sekawan Media.
- Anki, P., Bustamam, A., Al-Ash, H. S., & Sarwinda, D. (2021). Intelligent Chatbot Adapted From Question And Answer System Using RNN-LSTM Model. *Journal of Physics: Conference Series*.
- Choudhary, P., & Chauhan, S. (2023). An Intelligent Chatbot Design And Implementation Model Using Long Short-Term Memory With Recurrent Neural Networks And Attention Mechanism. *Http://Www.Elsevier.Com/Locate/Dajour*, 9.
- Hanin Nafi'ah. (2021, September 7). *AI Project Cycle*. Medium. <https://medium.com/@hannnfh/ai-project-cycle-ccd67c3dd21d>
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, IV.
- Hendra, A. (2022, June 14). *Apa Itu JavaScript ?, Pengertian, Sejarah, Dan Bagaimana Cara Kerjanya*. Teknik Informatika Universitas Pasundan.
- Hernowo, E., & Navastara, A. M. (2017). Karakteristik Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Bahari di Kecamatan Cilandak Jakarta Selatan. *Jurnal Teknik ITS*, vol.6(Vol. 6, No. 2(2017), 2337-3520), C567–C570.

- Kadir, A. (2019). *Logika Pemrograman Python*. PT Elex Media Komputindo.
- Katkade, S., Kerkar, U., Bhilare, P., Gupta, M., & Thakur, Prof. P. (2020). Implementation Of Artificial Intelligence Based Chatbot System With Long Term Memory. *Decision Analytics Journal*. https://papers.ssrn.com/sol3/papers.cfm?abstract_id=3574575
- KLA. (2017, March 26). *Kondisi Lingkungan Bermain Anak*. Kabupaten/Kota Layak Anak. <https://www.kla.id/kondisi-lingkungan-bermain-anak/>
- Kusnandar, V. B. (2023, March 10). *Jumlah Penduduk DKI Jakarta Diproyeksikan Capai 11,24 Juta Jiwa pada 2045*. Katadata Media Network.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi Website Berbasis HTML Dan JavaScript Untuk Menyelesaikan Fungsi Integral Pada Mata Kuliah Kalkulus . *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* , 6, 80–91.
- Mulyatun, S., Utama, H., & Mustopa, A. (2021). Pendekatan Natural Language Processing Pada Aplikasi Chatbot Sebagai Alat Bantu Customer Service. *JOISM : Jurnal Of Information System Management*, Vol. 2, No.2, 12–17. <http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=2085269&val=17748&title=PENDEKATAN%20NATURAL%20LANGUAGE%20PROCESSING%20PADA%20APLIKASI%20CHATBOT%20SEBAGAI%20ALAT%20BANTU%20CUSTOMER%20SERVICE>

- Nur Baiti, Z., & Nugroho, F. (2013). Aplikasi Chatbot “MI3” Untuk Informasi Jurusan Teknik Informatika Berbasis Sistem Pakar Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Ilmu Komputer Teknologi Informasi*, 5, 178–183. <http://ejournal.uin-malang.ac.id/index.php/saintek/article/view/2425>
- Nur Hartiwati, E. (2022). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan PhpMyadmin. *Cross-Border*, 5.
- Olah, C. (2015, August 27). *Understanding LSTM Networks*.
- Samperura, B., Suhadi, M. S., & Awangga, R. M. (2023). *Panduan untuk membuat chatbot cerdas [sumber elektronis] : implementasi OpenAI di Telegram dan Discord* (R. Maulana Awangga, Ed.; cetakan pertama). Penerbit Buku Pedia. <https://edeposit.perpusnas.go.id/collection/panduan-untuk-membuat-chatbot-cerdas-sumber-elektronis-implementasi-openai-di-telegram-dan-discord/118440#>
- Saxena, A. (2023, January 18). *Introduction to Long Short-Term Memory (LSTM)*. Analytics Vidhya.
- Setiawan, H., & Khairuzzaman, M. Q. (2017). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek : Sistem Informasi Kontraktor. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, v.
- Sofwan, A. (2007). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin. *IlmuKomputer.Com*.

Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web Dengan PHP Dan MySQL* (G. Brotosaputro, Ed.). Penerbit Budi Luhur.

Supriyanto, Melany, V. A. K., & Prasetyo, T. (2018). Pusat Informasi Di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Guna Meningkatkan Kecakapan Hidup (Life Skills) Remaja Urban. In *Jurnal Pengabdian Masyarakat E-ISSN* (Vol. 1, Issue 2).

Zurairah, T. A., Utami, D. K., & Herlambang, D. (2019). Implementasi Chatbot Pada Pendaftaran Mahasiswa Baru Menggunakan Recurrent Neural Network. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Rekayasa*, Vol 24, No 2 (2019).

https://www.researchgate.net/publication/339523567_IMPLEMENTASI_CHATBOT_PADA_PENDAFTARAN_MAHASISWA_BARU_MENGGUNAKAN_RECURRENT_NEURAL_NETWORK