

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN
DAN MINUMAN PADA FOODCOURT TEMPAT NGE'GARES**

JAKARTA TIMUR

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada

Dhafa Fryandana

2019240039



Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

2024

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN
DAN MINUMAN PADA FOODCOURT TEMPAT NGE'GARES**

JAKARTA TIMUR

Telah **disetujui dan disahkan** serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Gasal Tahun Ajaran 2023/2024.

PEMBIMBING LAPANGAN



Eva Soraya



DOSEN PEMBIMBING

A blue ink signature in cursive script, written over a faint yellow circular logo.

Yahya, S.Kom.M.Kom

NIDN. 0301067502

KETUA PROGRAM STUDI

SISTEM INFORMASI



Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.M.S.I

NIDN. 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

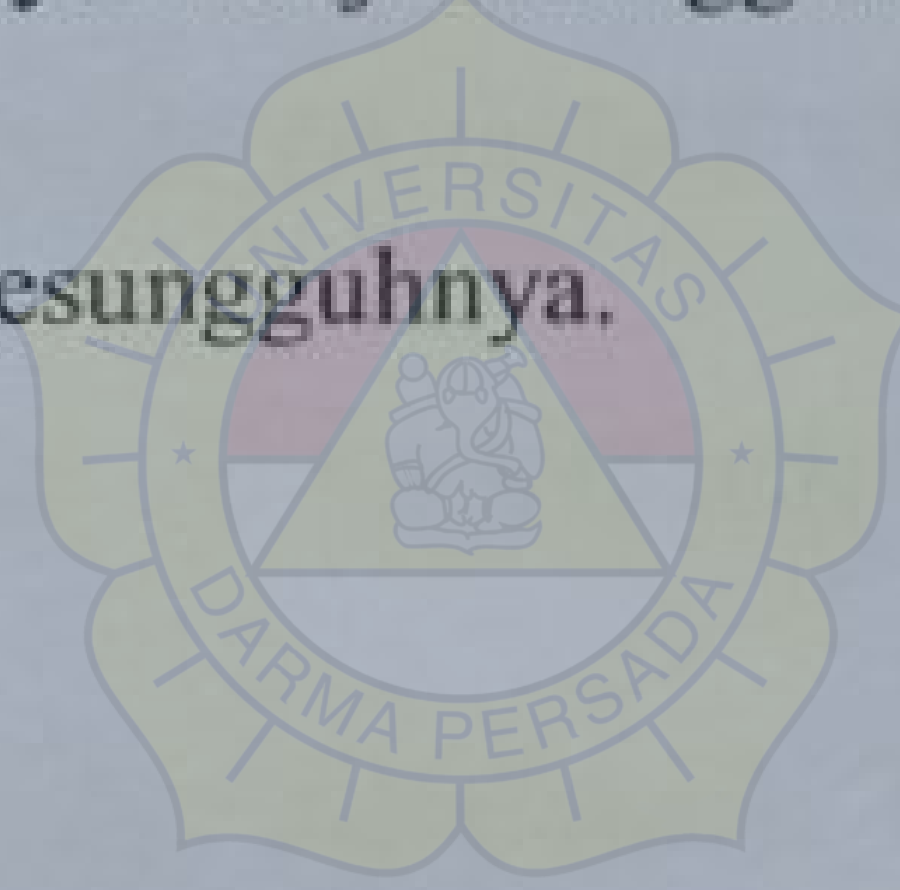
Skripsi Sarjana yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN
DAN MINUMAN PADA FOODCOURT TEMPAT NGE'GARES**

JAKARTA TIMUR

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Bapak Yahya, S.Kom, M.Kom tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.



Jakarta, 15 Januari 2024



(Dhafa Fryandana)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Dhafa Fryandana

NIM : 2019240039

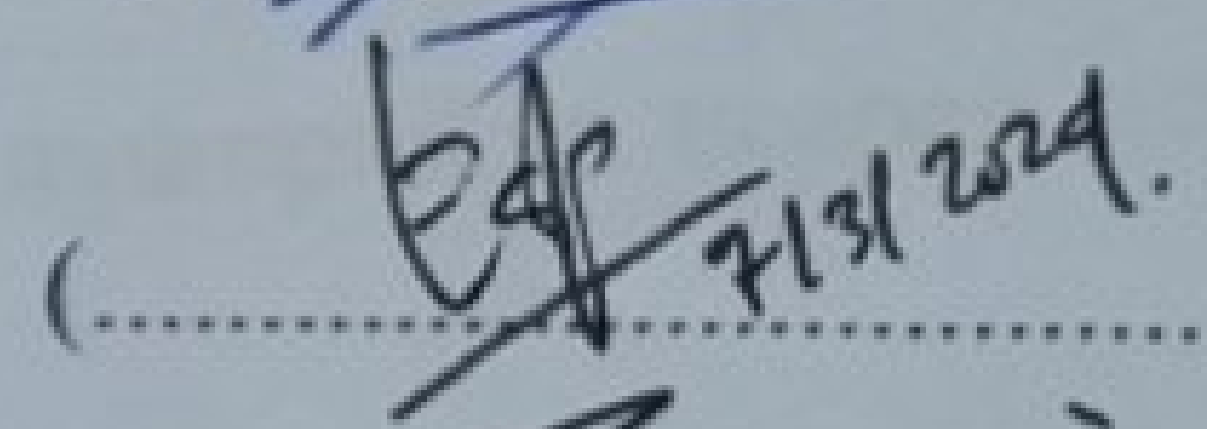
Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA FOODCOURT TEMPAT NGE'GARES JAKARTA TIMUR

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Yahya, S.Kom.M.Kom ()

Penguji I : Endang Ayu Susilawati, ST.,M.MSI ()

Penguji II : Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.M.S.I ()

Penguji III : Mira Febriana Sesunan, S.Kom, M.Cs ()

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 07 Februari 2024

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Dhafa Fryandana

NIM : 2019240039

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN

DAN MINUMAN PADA FOODCOURT TEMPAT NGE'GARES

JAKARTA TIMUR

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 05 Februari 2024

Yang menyatakan,



(Dhafa Fryandana)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah dipanjatkan kehadiran Allah, SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Dimana Skripsi ini disajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Skripsi yang diambil adalah sebagai berikut :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA FOODCOURT TEMPAT NGE'GARES JAKARTA TIMUR

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan selesai tepat pada waktunya. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.Ade Supriatna,S.T.,MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.M.S.I selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi sekaligus Dosen Penguji
3. Endang Ayu S., S.T., M.MSI, selaku Dosen Penguji sekaligus Dosen Jurusan Sistem Informasi.
4. Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.

5. Mira Sesunan. S.Kom, M.Cs, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
6. Yahya, S.T., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan laporan Skripsi ini sekaligus dosen P.A Pembimbing.
7. Ibu Eva Soraya selaku pembimbing lapangan sekaligus narasumber untuk Penelitian Tugas Akhir pada Tempat Nge'gares Jakarta.
8. Orang tua tercinta serta keluarga besar yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral, materil maupun spiritual.
9. Teruntuk Orang istimewa dan Sahabat-sahabat saya Rivaldo Batubara, Alvin Julian Balfast, Michael Christopher, Aldi M Fadhil dan Fikri Ramadhan serta rekan-rekan seangkatan 2019 yang selalu memberikan saya dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir ini dari awal hingga akhir.

Semoga Skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak serta mahasiswa/i khususnya di Universitas Darma Persada yang berminat melakukan riset sebagai sinopsis ataupun referensi.

Jakarta, 05 Februari 2024

Dhafa Fryandana

Penulis

ABSTRAK

Tempat Nge'gares merupakan Foodcourt yang terletak di daerah Klender Jl.Pahlawan Revolusi, Jakarta Timur Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sistem pemesanan dan pengolahan menu yang lebih efisien dengan sistem pengurutan pemesanan dan kode QR sebagai media untuk memesan. Metode penelitian yang digunakan dalam proses pembuatan aplikasi adalah waterfall.

Permasalahan utama yang terjadi yaitu pertama tidak tercatatnya dengan baik pesan pelanggan pada saat memesan, kedua proses produksi karena tidak urut, ketiga tidak mengetahui menu yang habis, dan ke-empat pelanggan tidak mengetahui perkiraan waktu pesanan selesai. Solusi dari permasalahan tersebut yaitu membuat sistem pemesanan untuk mempercepat proses pesanan pelanggan, membuat fitur pada aplikasi untuk memproses tiap pesanan, membuat fitur agar menu yang habis tidak dapat dipesan, dan menambahkan perkiraan waktu selesai berdasarkan perhitungan saat proses pesanan dibuat pada menu yang dipesan pelanggan. Pengguna dari aplikasi ini ada 4 yaitu Pelanggan, Kasir, Tenant, dan Admin (Owner), dimana memiliki fitur utama yaitu melakukan pemesanan menu (pelanggan), mengubah status pesanan dan cetak struk (kasir), melihat urutan pesanan pelanggan dan ubah status menu (tenant), dan menambahkan data user, data tenant, mencetak laporan, (admin).

Hasil dari pengujian aplikasi pemesanan menu ini menggunakan metode Black Box dengan hasil 100% berhasil. Hasil dari pengecekan ini meliputi Dari permasalahan yang telah diuraikan, maka penulis bertujuan memberikan solusi dengan membangun sistem penjualan untuk meningkatkan pelayanan foodcourt yang dimulai dari pemesanan menu, membayar pesanan, memproses pesanan pelanggan, dan membuat laporan untuk meningkatkan pelayanan foodcourt serta mencatat laporan dengan baik. Adapun manfaat yang diperoleh dari penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan dapat Meningkatkan pelayanan kepada pelanggan dengan menggunakan aplikasi pemesanan agar pelayanan Tempat Nge'gares

menjadi lebih baik, sehingga konsumen yang datang tidak harus mengantri lama, Memudahkan Tenant dalam memproses Pemesanan Menu suatu pelayanan yang diberikan, sehingga mempermudah pelanggan dalam memesan layanan pada Tempat Ngegares.

Kata Kunci: Foodcourt, Sistem Informasi, Penjualan Makanan dan minuman



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	2
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	4
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	5
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	6
KATA PENGANTAR.....	7
ABSTRAK.....	9
DAFTAR ISI.....	11
DAFTAR SIMBOL.....	15
DAFTAR GAMBAR.....	17
DAFTAR TABEL.....	20
DAFTAR LAMPIRAN.....	21
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Ruang Lingkup.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Pengertian Informasi	9
2.2.1 Konsep Sistem Informasi.....	10
2.2.2 Rancang Bangun Sistem Informasi.....	10
2.3 Pengertian Penjualan.....	10
2.3.1 Pengertian Makanan	11

2.3.2 Pengertian Minuman	11
2.3.3 Pengertian Foodcourt	11
2.4 Konsep Dasar <i>Website</i>	12
2.4.1 Pengertian Website	12
2.5 Peralatan Analisa (Tool System)	14
2.5.1 Basis Data (Database)	14
2.5.2 UML (Unified Modelling Language)	15
2.5.3 Visual Studio Code	17
BAB III	18
METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1. Kerangka Pemikiran	18
3.2. Pengumpulan Data	19
3.2.1. Observasi	19
3.2.2. Wawancara	19
3.2.3. Studi Pustaka	19
3.3 Metode Pengembangan Sistem	20
3.4. Waktu & Tempat Penelitian	22
3.5. Alat & Bahan Penelitian	22
3.5.1. Alat Penelitian	22
3.5.2 Bahan Penelitian	24
BAB IV	25
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	25
4.1 Tinjauan Organisasi	25
4.1.1 Sejarah Perusahaan	25
4.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	26
4.2. Analisa Sistem	27
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	27
4.2.2. Skenario Sistem Berjalan	28
4.2.3. Activity Diagram Sistem Berjalan	31
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan	34
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran	34
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem	35
4.2.7 Solusi Sistem	35


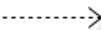
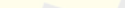


4.3 Perancangan Sistem Usulan	35
4.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan	36
4.3.2 Skenario Sistem Usulan	40
4.3.3 Activity Diagram Sistem Usulan	62
4.3.4 Rancangan Masukan	85
4.3.5 Rancangan Keluaran	91
4.3.6 Rancangan Basis Data	94
4.4 Implementasi Sistem	97
4.4.1 Rancangan Tampilan Log In Untuk Semua Hak Akses User,Admin,Kasir dan Tenant	97
4.4.2 Rancangan Tampilan Hak Akses Pelanggan.....	98
4.4.4 Rancangan Tampilan Hak Akses Kasir.....	103
4.4.5 Rancangan Tampilan Hak Akses Tenant	107
4.4.6 Rancangan Tampilan Hak Akses Admin.....	113
BAB V	121
HASIL DAN PEMBAHASAN	121
5.1 Tampilan Sistem	121
5.1.1 Hak Akses Semua User (Admin, Kasir dan Tenant)	121
5.1.2 Hak Akses Pelanggan	122
5.1.3 Hak Akses Kasir	127
5.1.4 Hak Akses Tenant	131
5.1.4 Hak Akses Admin	135
5.2 Uji Coba Aplikasi	141
5.2.1 Uji Coba Struktural	141
5.2.2 Uji Coba Fungsional	143
5.2.3 Uji Coba Validasi	145
BAB VI	146
KESIMPULAN	146
6.1. Kesimpulan	146
6.2. Saran	146
DAFTAR PUSTAKA	147
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	148
.....	149
LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI	149

.....	150
LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI	150
LAMPIRAN	151



DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

NAMA	KETERANGAN
<p><i>Actor</i></p> 	<p><i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i>, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i>.</p>
<p><i>Dependency</i></p> 	<p>Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).</p>
<p><i>Association</i></p> 	<p>Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i>. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i>.</p>
<p><i>System Boundary</i></p> 	<p>Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.</p>
<p><i>Use Case</i></p> 	<p>Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i>.</p>
<p><i>Include</i></p> <p><<include>></p>	<p>Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.</p>
<p><i>Extend</i></p> <p><<extend>></p>	<p>Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.</p>

b. Simbol *Activity Diagram*

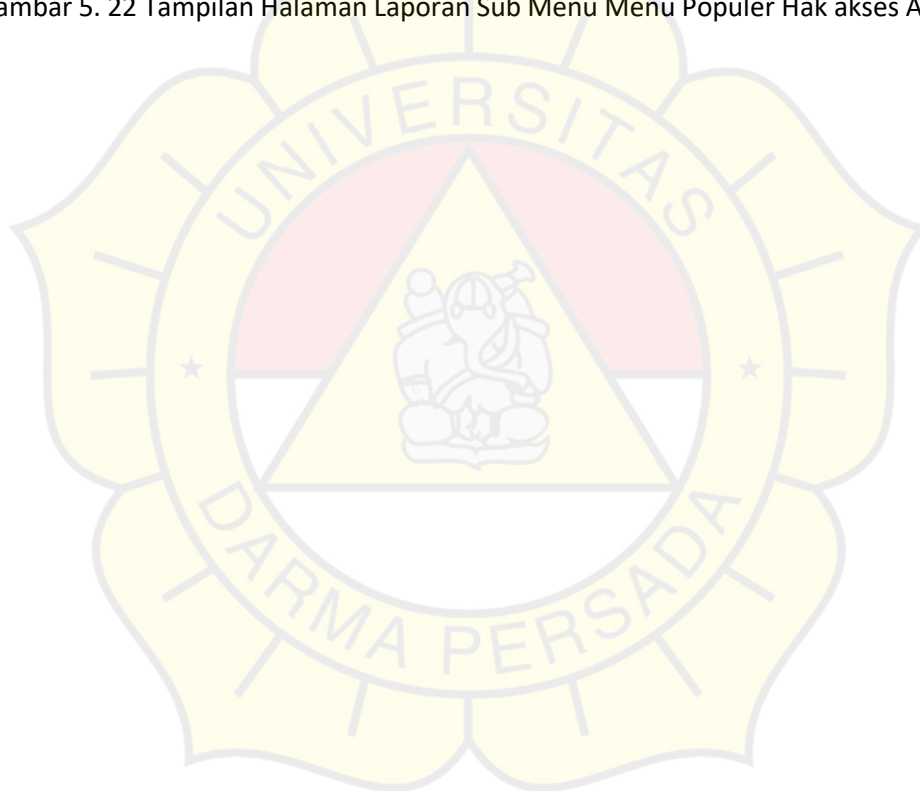
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Use Case Diagram	15
Gambar 2. 2 Activity Diagram.....	16
Gambar 2. 3 Skenario Diagram	17
Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran	18
Gambar 3. 2 Gambar Metode SDLC	20
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Pada Tempat Ngegares	26
Gambar 4. 2 Use Case Sistem Berjalan.....	27
Gambar 4. 3 Activity Diagram Sistem Berjalan Pemesanan Menu	31
Gambar 4. 4 Activity Diagram Sistem Berjalan Melakukan Pembayaran.....	32
Gambar 4. 5 Activity Diagram Sistem Berjalan Membuat Laporan	33
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Pelanggan.....	36
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Hak akses Kasir	37
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Hak Akses Tenant	38
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Hak Akses Admin	39
Gambar 4. 10 Activity Diagram Pelanggan Melakukan Scan QR Code.....	62
Gambar 4. 11 Activity Diagram Memilih Menu Pemesanan	63
Gambar 4. 12 Activity Diagram Pelanggan Checkout.....	64
Gambar 4. 13 Activity Diagram Pelanggan Mendapatkan Nomor Antrian Pesanan	65
Gambar 4. 14 Activity Diagram Kasir Melakukan Log In	66
Gambar 4. 15 Activity Diagram Kasir Membuka Tampilan Home	67
Gambar 4. 16 Activity Diagram Kasir Melakukan Pembayaran	68
Gambar 4. 17 Activity Diagram Kasir Melakukan Logout.....	69
Gambar 4. 18 Activity Diagram Tenant Melakukan Log In	70
Gambar 4. 19 Activity Diagram Tenant Membuka Halaman Home.....	71
Gambar 4. 20 Activity Diagram Tenant Mengakses Halaman Menu	72
Gambar 4. 21 Activity Diagram Tenant Mengakses Antrian Pesanan.....	73
Gambar 4. 22 Activity Diagram Tenant Mengakses Halaman Transaksi.....	74
Gambar 4. 23 Activity Diagram Tenant Melihat Halaman Laporan	75
Gambar 4. 24 Activity Diagram Tenant Melakukan Logout	76
Gambar 4. 25 Diagram Admin Melakukan Log In	77
Gambar 4. 26 Activity Diagram Admin Membuka Tampilan Home.....	78
Gambar 4. 27 Activity Diagram Admin Mengakses Halaman User	79
Gambar 4. 28 Activity Diagram Admin Mengakses Halaman Tenant	80
Gambar 4. 30 Activity Diagram Admin mengakses Data Transaksi	82
Gambar 4. 31 Activity Diagram Admin mengakses Halaman Laporan.....	83
Gambar 4. 32 Activity Diagram Admin Melakukan Logout	84
Gambar 4. 33 Rancangan Masukan Halaman Log in Hak Akses Admin, Tenant, Kasir	85
Gambar 4. 34 Rancangan Masukan Halaman Tambah Data User Hak Akses Admin.....	86
Gambar 4. 35 Rancangan Masukan Halaman Tambah Data Tenant Hak Akses Admin.....	87

Gambar 4. 37 Rancangan Masukan Halaman Transaksi Hak Akses Admin	88
Gambar 4. 38 Rancangan Masukan Halaman Laporan Data Transaksi Hak Akses Admin	89
Gambar 4. 39 Rancangan Masukan Halaman Laporan Data Menu Populer Hak Akses Admin	90
Gambar 4. 40 Rancangan Keluaran Halaman Log in Hak Akses Admin,Kasir, Tenant	91
Gambar 4. 41 Rancangan Keluaran Halaman Melihat Laporan Data Transaksi Hak Akses Admin,Tenant	92
Gambar 4. 42 Rancangan Keluaran Halaman Melihat Laporan Data Menu Populer Hak Akses Admin ,Tenant.....	93
Gambar 4. 43 Rancangan Basis Data.....	94
Gambar 4. 44 Tampilan Halaman <i>Log in</i> semua Hak Akses Pelanggan, Kasir, Tenant Dan Admin	97
Gambar 4. 45 Tampilan Halaman <i>Home Hak Akses</i> Pelanggan	98
Gambar 4. 46 Tampilan Halaman Tambah Pesanan Menu Pelanggan	99
Gambar 4. 47 Tampilan Halaman Detail Menu Pelanggan.....	100
Gambar 4. 48 Tampilan Halaman Checkout Pelanggan	102
Gambar 4. 49 Tampilan Halaman Home Hak Akses Kasir	103
Gambar 4. 50 Tampilan Halaman Data Transaksi	104
Gambar 4. 51 Tampilan Halaman Laporan Data Transaksi Hak Akses Kasir.....	105
Gambar 4. 52 Tampilan Halaman Laporan Menu Populer	106
Gambar 4. 53 Tampilan Halaman <i>Home</i> Tenant.....	107
Gambar 4. 54 Tampilan Halaman Menu pesanan Hak Akses Tenant	108
Gambar 4. 55 Tampilan Halaman Antrian Pesanan Hak Akses Tenant.....	109
Gambar 4. 56 Tampilan Halaman Transaksi Hak Akses Tenant	110
Gambar 4. 57 Tampilan Halaman Laporan Sub Menu Data Transaksi Hak Akses Tenant	111
Gambar 4. 58 Tampilan Halaman Laporan Sub Menu Menu Populer Hak Akses Tenant	112
Gambar 4. 59 Tampilan Halaman Home Hak Akses Admin.....	113
Gambar 4. 60 Tampilan Halaman User admin.....	115
Gambar 4. 61 Tampilan Halaman Tenant Hak Akses	116
Gambar 4. 63 Tampilan Halaman Data Transaksi Hak Akses Admin	117
Gambar 4. 64 Tampilan Halaman Laporan Sub Data Transaksi Hak Akses Admin	118
Gambar 4. 65 Tampilan Halaman Laporan Sub Menu Populer	119
Gambar 5. 1 Halaman Log In Admin	121
Gambar 5. 2 Halaman Dashboard Hak akses Pelanggan	122
Gambar 5. 3 Halaman Detail Menu Pelanggan	123
Gambar 5. 4 Halaman Update Jumlah dan catatanMenu Pelanggan.....	124
Gambar 5. 5 Halaman Checkout Pesanan Pelanggan.....	125
Gambar 5. 6 Halaman Checkout berhasil pelanggan	126
Gambar 5. 7 Halaman Dashboard Kasir	127
Gambar 5. 8 Halaman Transaksi Hak Akses Kasir	128
Gambar 5. 9 Halaman Laporan Hak Akses Kasir	129

Gambar 5. 10 Halaman Laporan Menu Populer Hak Akses Kasir	130
Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Dashboard Tenant.....	131
Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Menu Hak Akses Tenant	132
Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Antrian Pesanan Hak Akses Tenant.....	132
Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Transaksi Pesanan Hak Akses Tenant.....	133
Gambar 5. 15 Tampilan Halaman Laporan Sub Menu Transaksi Hak Akses Tenant.....	133
Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Laporan Sub Menu Populer Hak Akses Tenant	134
Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Home Hak Akses Admin.....	135
Gambar 5. 18 Tampilan Halaman User Hak Akses Admin	136
Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Tenant Hak Akses Admin	137
Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Transaksi Hak Akses Admin.....	138
Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Laporan Sub Data Transaksi Hak Akses Admin	139
Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Laporan Sub Menu Menu Populer Hak akses Admin	140



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Skenario Diagram Melakukan Pemesanan menu	28
Tabel 4. 2 Skenario Diagram Membuat Laporan	30
Tabel 4. 3 Skenario Diagram Pelanggan Melakukan Scan QR	40
Tabel 4. 4 Skenario Diagram Menampilkan Menu Pemesanan	41
Tabel 4. 5 Skenario Diagram Pelanggan Checkout Menu Pesanan.....	42
Tabel 4. 6 Skenario Diagram Pelanggan Mendapatkan Nomor Antrian pesanan	43
Tabel 4. 7 Skenario Diagram Kasir Melakukan Login	44
Tabel 4. 8 Skenario Diagram Kasir Membuka Tampilan Home.....	45
Tabel 4. 9 Skenario Diagram Kasir Melakukan Pembayaran	46
Tabel 4. 10 Skenario Diagram Kasir Melakukan Logout	47
Tabel 4. 11 Diagram Tenant Melakukan Login	48
Tabel 4. 12 Skenario Diagram Tenant Membuka Halaman Home	49
Tabel 4. 13 Skenario Diagram Tenant Mengakses Halaman Menu	50
Tabel 4. 14 Skenario Diagram Tenant Mengakses Antrian Pesanan.....	51
Tabel 4. 15 Skenario Diagram Tenant Mengakses Halaman Transaksi	52
Tabel 4. 16 Skenario Diagram Tenant Melihat Laporan	53
Tabel 4. 17 Skenario Diagram Tenant Logout.....	54
Tabel 4. 18 Skenario Diagram Admin Melakukan Login.....	55
Tabel 4. 19 Skenario Diagram Admin Membuka tampilan Home	56
Tabel 4. 20 Skenario Diagram Admin Menambah Data User	57
Tabel 4. 21 Skenario Diagram Admin Menambah Data Tenant	58
Tabel 4. 23 Skenario Diagram Admin Mengakses Transaksi	59
Tabel 4. 24 Skenario Diagram Admin Melihat Laporan.....	60
Tabel 4. 25 Skenario Diagram Admin Logout	61
Tabel 4. 26 Spesifikasi field user	94
Tabel 4. 27 Spesifikasi Filed Tenant	95
Tabel 4. 28 Spesifikasi Field Antrian.....	95
Tabel 5. 1 Uji Coba Struktural.....	139
Tabel 5. 2 Uji Coba Fungsional.....	141

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran Surat Magang	151
2. Lampiran pemasukan Tahun 2023	152
3. Lampiran pendapatan harian	153
4. Lampiran Lembar Wawancara	154

