

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA

Telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Genap Tahun Ajaran 2023/2024.

PEMBIMBING LAPANGAN



Veranika

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI

Mira Febriana Sesunan, MCS

NIDN: 0522027902

KETUA PROGRAM STUDI

SISTEM INFORMASI



Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

NIDN. 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN
PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Mira Febriana Sesunan, MCS tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 19 September 2023



(Dimas Adyanza Onni Putra)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Dimas Adyanza Onni Putra

NIM : 2019240021

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Ketersediaan Liang

Makam Pada Taman Pemakaman Umum Pondok Kelapa

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs

(.....)

Pengaji I : Endang Ayu Susilawati, S.T., M.MSI

(.....)

Pengaji II : Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI

(.....)

Pengaji III : Yahya, S.Kom., M.Kom

(.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 20 Februari 2024

Dimas Adyanza Onni Putra_Rancang Bangun Sistem
Informasi Geografis Ketersediaan liang makam pada Taman
Pemakaman Umum Pondok Kelapa

ORIGINALITY REPORT

20%	19%	8%	13%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.unsada.ac.id Internet Source	2%
2	widuri.raharja.info Internet Source	1%
3	Submitted to Universitas Putera Batam Student Paper	1%
4	www.scribd.com Internet Source	1%
5	repository.bsi.ac.id Internet Source	1%
6	Submitted to Universitas Pamulang Student Paper	1%
7	media.neliti.com Internet Source	1%
8	docplayer.info Internet Source	1%
	repository.uisu.ac.id	

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN
PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Oleh

Dimas Adyanza Onni Putra

NIM: 2019240021



Jurusian Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

2024

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN
PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Oleh

Dimas Adyanza Onni Putra

NIM: 2019240021



Jurusan Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

2024

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA

Telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Genap Tahun Ajaran 2023/2024.



Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

NIDN. 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Mira Febriana Sesunan, MCS tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 19 September 2023

Materai
Rp. 10.000,-

(Dimas Adyanza Onni Putra)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Dimas Adyanza Onni Putra

NIM : 2019240021

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Ketersediaan Liang

Makam Pada Taman Pemakaman Umum Pondok Kelapa

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs (.....)

Pengaji I : Endang Ayu Susilawati, S.T., M.MSI (.....)

Pengaji II : Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI (.....)

Pengaji III : Yahya, S.Kom., M.Kom (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 20 Februari 2024

LEMBAR PENYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Dimas Adyanza Onni Putra
NIM : 2019240021
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 19 September 2023

Yang menyatakan

(Dimas Adyanza Onni Putra)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, shalawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad Shallallahu Aalaihi Wasallam, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Sedangkan penulis menyajikan tesis ini dalam bentuk buku yang lugas. Adapun judul dalil yang penyusun ambil adalah sebagai berikut:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI

GEOGRAFIS KETERSEDIAAN LIANG MAKAM PADA TAMAN

PEMAKAMAN UMUM PONDOK KELAPA

Motivasi yang melatar belakangi penyusunan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Sistem Informasi, Program Studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Darma Persada. sebagai bahan penulisan skripsi ini didasarkan pada penelitian, observasi, wawancara, dan sejumlah sumber literatur lainnya. Penulis menyadari bahwa proses penulisan skripsi ini tidak akan mudah tanpa adanya dukungan dan bimbingan dari semua pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini perkenankanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Dr. Ade Supriatna, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

3. Mira Febriana Sesunan, S.Kom, M.CS., selaku Dosen Pembimbing Skripsi dan sebagai Dosen Jurusan Sistem Informasi yang telah memberikan pengarahan dalam menyusun Laporan Skripsi.
4. Yahya, S.T., M.Kom., selaku Dosen PA (Pembimbing Akademik) dan sebagai Dosen Jurusan Sistem Informasi.
5. Endang Ayu Susilawati, S.T., M.MSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi
6. Nur Syamsiyah, S.T., M.TI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
7. Teruntuk Ibu tercinta yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral.

Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu atas terselesaikannya penyusunan ini. Penulis menyadari bahwa penyusunan proposal ini masih banyak kekurangan, untuk itu penulis memohon kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan penyusunan selanjutnya.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 19 September 2023

Dimas Adyanza Onni Putra

Penulis

ABSTRAK

Tempat Pemakaman Umum (TPU) adalah tempat di mana individu melakukan berbagai kegiatan yang berhubungan dengan pemakaman. Memberikan arahan atau panduan, mengatur lokasi pemakaman umum, dan mengawasi pelaksanaan pemakaman adalah contoh dari kegiatan ini. Tempat pemakaman umum menjadi semakin penting karena populasi manusia terus berkembang.

Pemakaman umum menjadi semakin diperlukan karena populasi manusia terus bertambah. Alhasil, pemerintah mendirikan pemakaman umum di hampir setiap kecamatan untuk memudahkan masyarakat memanfaatkannya.

Area yang disediakan di daerah atau wilayah itu sendiri menentukan bagaimana tata letak pemakaman di setiap wilayah. Seperti dimana ada kelebihan muatan, atau ketika ada lebih banyak jenazah yang dikuburkan daripada ruang yang tersedia.

Masalah terjadi mengingat fakta bahwa semakin sulit bagi individu untuk melacak lahan yang dapat diakses untuk kuburan baru atau menutupi kuburan, ketika keluarga yang kehilangan harus segera mengurus upacara pemakaman dan tidak memiliki gagasan di mana area pemakaman yang dapat diakses, sehingga hal ini menambah penyumbatan lahan.

Dalam masalah ini, eksplorasi berarti merencanakan kerangka kerja data geografis online yang dapat membuatnya lebih mudah untuk menentukan lahan dengan kepentingan yang dibutuhkan daerah setempat. Komunikasi, Perencanaan, Desain, Pembentukan Prototipe, Pengiriman, dan Umpam Balik adalah lima langkah dalam metode prototipe yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi geografis untuk penyediaan lahan pemakaman ini.

Kondisi ini tentu saja berdampak buruk pada penggunaan lahan yang dapat diakses, selain itu juga berdampak pada semakin sempitnya lahan di TPU Pondok Kelapa. Tempat Pemakaman Umum Pondok Kelapa dapat beroperasi secara optimal dalam menyediakan informasi geografis ketersediaan liang lahat yang mudah dipahami oleh masyarakat dengan merancang sebuah sistem informasi geografis ketersediaan liang makam yang mampu menampilkan lokasi lahan makam yang tersedia.

Kata Kunci : SIG, WEBGIS, Sistem Informasi, Website.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PENYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Ruang Lingkup.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Informasi	8
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.4 Sistem Informasi Geografis.....	9
2.2. Pengertian Rancang Bangun	9
2.3. Penyediaan Liang Makam.....	10
2.3.1. Penyediaan	10
2.3.2. Makam	10
2.3.3. Taman Pemakaman Umum (TPU).....	10
2.4. Konsep Dasar <i>Website</i>	10
2.4.1. Pengertian <i>Website</i>	10
2.5. Basis Data (<i>Database</i>)	11
2.5.1. MySQL.....	11

2.5.2. PhpMyAdministrator.....	11
2.6. Perangkat Lunak yang digunakan	12
2.6.1. <i>Visual Studio Code</i>	12
2.6.2. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	12
2.6.3. XAMPP	12
2.6.4. <i>Enterprise Architect</i>	12
2.6.5. <i>Web Browser</i>	13
2.6.6. <i>Web Server</i>	13
2.6.7. <i>WebGis</i>	13
2.6.8. <i>Leaflet.js</i>	14
2.6.9 <i>Google Earth Pro</i>	14
2.7. Bahasa Pemograman	14
2.7.1. PHP	14
2.7.2. HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	15
2.7.3. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	15
2.8. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	15
2.8.1. Pengertian UML (<i>Unified Modified Language</i>).....	15
2.8.2. Tujuan dan Fungsi UML (<i>Unified Modified Language</i>).....	16
2.8.3. Model – model Diagram	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Kerangka Pemikiran.....	19
3.2. Metode Pengumpulan Data atau Informasi	20
3.3. Metodologi Pengembangan Sistem.....	21
3.3.1. Komunikasi	22
3.3.2. Perencanaan Secara Cepat.....	22
3.3.3. Pemodelan Perancangan Secara Cepat.....	22
3.3.4. Pembentukan Prototipe	22
3.3.5. Penyerahan dan Umpan Balik	23
3.4. Waktu dan Tempat Penelitian	23
3.4.1 Waktu Penelitian	23
3.4.2. Tempat Penelitian.....	23
3.5. Alat dan Bahan Penelitian.....	23
3.5.1 Alat Penelitian.....	23
3.5.2 Bahan Penelitian.....	24
BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI.....	25
4.1 Tinjauan Organisasi	25

4.1.1 Sejarah Organisasi.....	25
4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	26
4.2 Analisa Sistem Berjalan	28
4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan	28
4.2.2 Skenario Sistem Berjalan	29
4.2.3 <i>Activity</i> Diagram Sistem Berjalan	32
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan.....	37
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	37
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem	38
4.3 Perancangan Sistem	39
4.3.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan	39
4.3.2 Skenario Sistem Usulan	43
4.3.3 <i>Activity</i> Diagram Sistem Usulan	72
4.3.4 Rancangan Masukan	101
4.3.5 Rancangan Keluaran	107
4.3.6 Rancangan Basis Data.....	118
4.4 Implementasi Sistem	121
4.4.1 Rancangan Tampilan Hak Akses Administrasi.....	121
4.4.2 Rancangan Tampilan Hak Akses Ahli Waris.....	139
4.4.3 Rancangan Tampilan Hak Akses Petugas Lapangan.....	153
4.4.4 Rancangan Tampilan Hak Akses Kepala Bidang	157
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	162
5.1 Tampilan Aplikasi	162
5.1.1 Hak Akses Administrasi.....	162
5.1.2 Hak Akses Ahli Waris.....	172
5.1.3 Hak Akses Petugas Lapangan	177
5.1.4 Hak Akses Kepala Bidang	180
5.2 Uji Coba Aplikasi	181
5.2.1 Uji Coba Struktural	181
5.2.2 Uji Coba Fungsional	182
5.2.3 Uji Coba Validasi	183
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	184
6.1 Kesimpulan.....	184
6.2 Saran	184
DAFTAR PUSTAKA	185
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	186

SURAT KETERANGAN	189
LAMPIRAN WAWANCARA.....	190
LAMPIRAN	191



DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasiakan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasiakan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol *Activity Diagram*

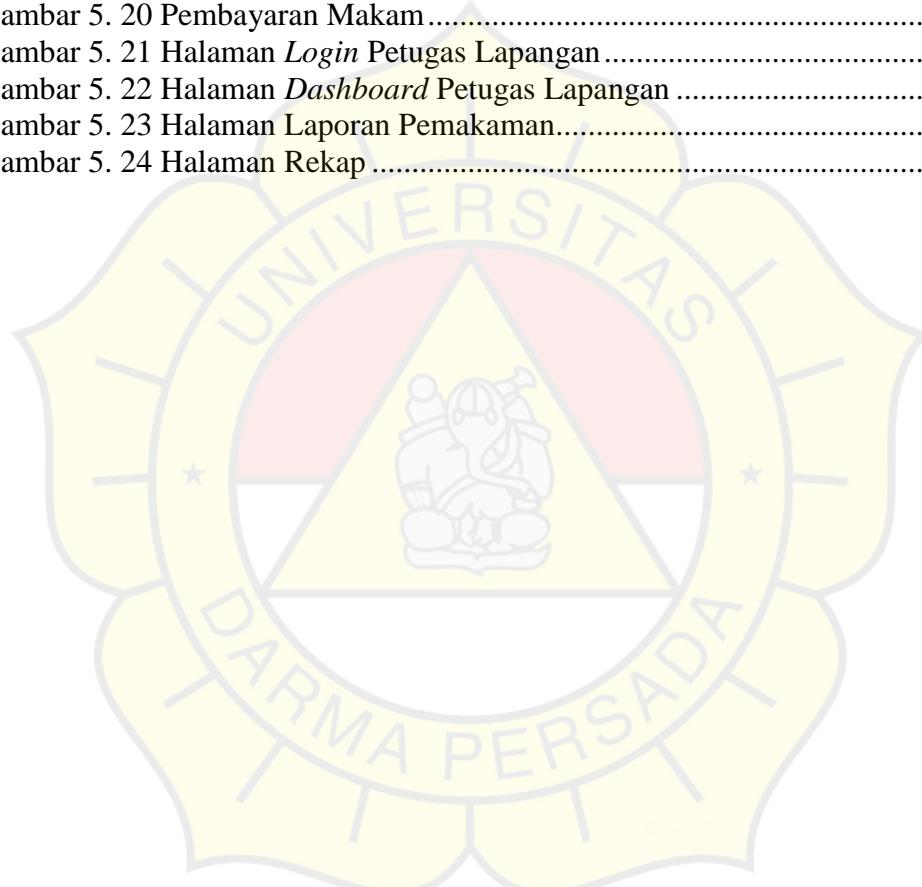
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbarui satu atau lebih nilai atributnya

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran	19
Gambar 3. 2 Metode <i>Prototype</i>	21
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi TPU Pondok Kelapa.....	26
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Proses Pemakaman.....	28
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Penyerahan Berkas Jenazah	32
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Pengisian Form Pemakaman	33
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran Biaya Makam	34
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Memilih Makam Yang Tersedia.....	35
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Membuat Laporan Pemakaman	36
Gambar 4. 8 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Administrasi.....	39
Gambar 4. 9 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Ahli Waris	40
Gambar 4. 10 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Petugas Lapangan	41
Gambar 4. 11 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Kepala Bidang.....	42
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Home	72
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Login	73
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Dashboard	74
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Peta Makam	75
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> Data Jenazah	76
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Validasi Data.....	77
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram</i> Validasi Pembayaran	78
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram</i> Pembatalan Pemakaman	79
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram</i> System	80
Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram</i> <i>Signout</i>	81
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram</i> Home	82
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram</i> Peta.....	83
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram</i> Registerasi Akun	84
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram</i> Login	85
Gambar 4. 26 <i>Activity Diagram</i> Dashboard	86
Gambar 4. 27 <i>Activity Diagram</i> Ahli Waris	87
Gambar 4. 28 <i>Activity Diagram</i> Bayar Tagihan	88
Gambar 4. 29 <i>Activity Diagram</i> Cetak Surat Kontrak Pemakaman	89
Gambar 4. 30 <i>Activity Diagram</i> <i>Signout</i>	90
Gambar 4. 31 <i>Activity Diagram</i> Home	91
Gambar 4. 32 <i>Activity Diagram</i> <i>Login</i>	92
Gambar 4. 33 <i>Activity Diagram</i> Dashboard	93
Gambar 4. 34 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pemakaman.....	94
Gambar 4. 35 <i>Activity Diagram</i> <i>Signout</i>	95
Gambar 4. 36 <i>Activity Diagram</i> <i>Home</i>	96
Gambar 4. 37 <i>Activity Diagram</i> <i>Login</i>	97
Gambar 4. 38 <i>Activity Diagram</i> Dashboard	98
Gambar 4. 39 <i>Activity Diagram</i> Rekap	99
Gambar 4. 40 <i>Activity Diagram</i> <i>Signout</i>	100
Gambar 4. 41 Rancangan Masukan Halaman Login	101
Gambar 4. 42 Rancangan Masukan Halaman Input Registerasi Akun	102
Gambar 4. 43 Rancangan Masukan Halaman Input Data Jenazah	103

Gambar 4. 44 Rancangan Masukan Halaman Input Data Blok	104
Gambar 4. 45 Rancangan Masukan Halaman Input Data Blad	105
Gambar 4. 46 Rancangan Masukan Halaman Input Data Makam Tersedia	106
Gambar 4. 47 Rancangan Keluaran Halaman Utama	107
Gambar 4. 48 Rancangan Keluaran Halaman <i>Dashboard</i>	108
Gambar 4. 49 Rancangan Keluaran Halaman Data Jenazah.....	109
Gambar 4. 50 Rancangan Keluaran Halaman Data Blok.....	110
Gambar 4. 51 Rancangan Keluaran Halaman Data Blad	111
Gambar 4. 52 Rancangan Keluaran Halaman Data Makam Tersedia	112
Gambar 4. 53 Rancangan Keluaran Halaman Peta	113
Gambar 4. 54 Rancangan Keluaran Halaman Ahli Waris	114
Gambar 4. 55 Rancangan Keluaran Halaman Laporan Pemakaman	115
Gambar 4. 56 Rancangan Keluaran Halaman Rekap.....	116
Gambar 4. 57 Rancangan Keluaran Halaman Gagal Login	117
Gambar 4. 58 ERD (Entity Relationship Diagram)	118
Gambar 4. 59 Halaman <i>Login</i> Administrasi	121
Gambar 4. 60 Halaman Dashboard Administrasi	123
Gambar 4. 61 Halaman Data Jenazah	125
Gambar 4. 62 Halaman Input Data Jenazah.....	126
Gambar 4. 63 Halaman Data Blok	128
Gambar 4. 64 Halaman Input Data Blok.....	129
Gambar 4. 65 Halaman Data Blad	131
Gambar 4. 66 Halaman Input Data Blad	132
Gambar 4. 67 Halaman Makam Tersedia	134
Gambar 4. 68 Halaman Input Makam Tersedia	135
Gambar 4. 69 Validasi Data.....	137
Gambar 4. 70 Validasi Pembayaran.....	138
Gambar 4. 71 Halaman Home.....	139
Gambar 4. 72 Halaman Peta	141
Gambar 4. 73 Halaman Registerasi Akun.....	143
Gambar 4. 74 Halaman <i>Login</i> Ahli Waris	145
Gambar 4. 75 Halaman dashboard	147
Gambar 4. 76 Halaman Ahli Waris.....	149
Gambar 4. 77 Form Input Data Jenazah.....	150
Gambar 4. 78 Pembayaran Makam	152
Gambar 4. 79 Halaman <i>Login</i> Petugas Lapangan	153
Gambar 4. 80 Halaman Dashboard Petugas Lapangan	155
Gambar 4. 81 Halaman Laporan Pemakaman.....	156
Gambar 4. 82 Halaman Login	157
Gambar 4. 83 Halaman Dashboard	159
Gambar 4. 84 Halaman Rekap	160
Gambar 5. 1 Halaman Login Administrasi	162
Gambar 5. 2 Halaman <i>Dashboard</i> Administrasi.....	163
Gambar 5. 3 Halaman Data Jenazah	163
Gambar 5. 4 Halaman Input Data Jenazah.....	164
Gambar 5. 5 Halaman Data Blok	165
Gambar 5. 6 Halaman Input Data Blok.....	166
Gambar 5. 7 Halaman Data Blad	167

Gambar 5. 8 Halaman Input Data Blad	168
Gambar 5. 9 Halaman Makam Tersedia	169
Gambar 5. 10 Halaman Input Makam Tersedia	170
Gambar 5. 11 Validasi Data	171
Gambar 5. 12 Validasi Pembayaran	171
Gambar 5. 13 Halaman Home	172
Gambar 5. 14 Halaman Peta	173
Gambar 5. 15 Halaman Registerasi Akun	173
Gambar 5. 16 Halaman <i>Login</i>	174
Gambar 5. 17 Halaman <i>Dashboard</i> Ahli Waris	174
Gambar 5. 18 Halaman Ahli Waris	175
Gambar 5. 19 Form Input data Jenazah	175
Gambar 5. 20 Pembayaran Makam	176
Gambar 5. 21 Halaman <i>Login</i> Petugas Lapangan	177
Gambar 5. 22 Halaman <i>Dashboard</i> Petugas Lapangan	178
Gambar 5. 23 Halaman Laporan Pemakaman	179
Gambar 5. 24 Halaman Rekap	180



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 4. 1 Tabel Skenario Penyerahan Berkas Jenazah	29
Tabel 4. 2 Tabel Skenario Pengisian Form Pemakaman	29
Tabel 4. 3 Tabel Skenario Pembayaran Biaya Pemakaman.....	30
Tabel 4. 4 Tabel Skenario Memilih Makam Yang Tersedia	30
Tabel 4. 5 Tabel Skenario Membuat Laporan Pemakaman	31
Tabel 4. 6 Skenario <i>Use Case Home</i>	43
Tabel 4. 7 Skenario <i>Use Case Login</i>	44
Tabel 4. 8 Skenario <i>Use Case Dashboard</i>	45
Tabel 4. 9 Skenario <i>Use Case Peta Makam</i>	46
Tabel 4. 10 Skenario <i>Use Case Data Jenazah</i>	47
Tabel 4. 11 Skenario <i>Use Case Validasi Data</i>	48
Tabel 4. 12 Skenario <i>Use Case Validasi Pembayaran</i>	49
Tabel 4. 13 Skenario <i>Use Case Pembatalan Pemakaman</i>	50
Tabel 4. 14 Skenario <i>Use Case System</i>	51
Tabel 4. 15 Skenario <i>Use Case Signout</i>	52
Tabel 4. 16 Skenario <i>Use Case Home</i>	53
Tabel 4. 17 Skenario <i>Use Case Peta</i>	54
Tabel 4. 18 Skenario <i>Use Case Registerasi Akun</i>	55
Tabel 4. 19 Skenario <i>Use Case Login</i>	56
Tabel 4. 20 Skenario <i>Use Case Dashboard</i>	57
Tabel 4. 21 Skenario <i>Use Case Ahli Waris</i>	58
Tabel 4. 22 Skenario <i>Use Case Bayar Tagihan</i>	59
Tabel 4. 23 Skenario <i>Use Case Cetak Surat Kontrak Pemakaman</i>	60
Tabel 4. 24 Skenario <i>Use Case Signout</i>	61
Tabel 4. 25 Skenario <i>Use Case Home</i>	62
Tabel 4. 26 Skenario <i>Use Case Login</i>	63
Tabel 4. 27 Skenario <i>Use Case Dashboard</i>	64
Tabel 4. 28 Skenario <i>Use Case Laporan Pemakaman</i>	65
Tabel 4. 29 Skenario <i>Use Case Signout</i>	66
Tabel 4. 30 Skenario <i>Use Case Home</i>	67
Tabel 4. 31 Skenario <i>Use Case Login</i>	68
Tabel 4. 32 Skenario <i>Use Case Dashboard</i>	69
Tabel 4. 33 Skenario <i>Use Case Rekap</i>	70
Tabel 4. 34 Skenario <i>Use Case Signout</i>	71
Tabel 4. 35 Jenazah	119
Tabel 4. 36 tbl_tersedia	119
Tabel 4. 37 tbl_blok	119
Tabel 4. 38 tbl_blad.....	120
Tabel 5. 1 Uji Coba Struktural	181
Tabel 5. 2 Uji Coba Fungsional	182
Tabel 5. 3 Uji Coba Validasi.....	183

DAFTAR LAMPIRAN

A. 1 : Lampiran Surat Kontrak Pemakaman 191

