

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN  
MEMBERSHIP PERSONAL TRAINER FITNESS PADA V POSTURE  
FITNESS CENTER**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai  
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)  
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada



Oleh

Rafqa Amelia Pechler

NIM : 2020240057

**Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada  
Jakarta  
2024**

# LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul :

## **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN MEMBERSHIP PERSONAL TRAINER FITNESS PADA V POSTURE FITNESS CENTER**

Telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Ganjil Tahun Ajaran 2023/2024.

PEMBIMBING LAPANGAN

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI



**V-POSTURE fitness & spa**  
your personal fitness

**Urip Wahyuni**



6/3/2024

**Endang Ayu S.S.Kom., MMsi.**

**NIDN: 0408047604**

KETUA PROGRAM

STUDI SISTEM INFORMASI



UNIVERSITA  
DARMA PERSADA  
PRODI SISTEM INFORMASI

**Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI**

**NIDN: 0301067502**

# LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul:

## **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN MEMBERSHIP PERSONAL TRAINER FITNESS PADA V POSTURE FITNESS CENTER**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dibawah bimbingan Endang Ayu S.S.Kom.,MMsi. tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau karya orang lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.



Jakarta, 1 Desember 2023



(Rafqa Amelia Pechler)

# LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Rafqa Amelia Pechler

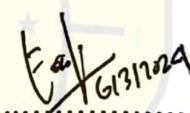
NIM : 2020240057

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan  
*Membership Personal Trainer Fitness Pada V Posture*  
Fitness Center

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

## DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Endang Ayu S.S.Kom.,MMsi. (.....) 

Penguji I : Nur Syamsiyah, ST, MTI (.....) 

Penguji II : Yahya, M.Kom. (.....) 

Penguji III : Mira Febriana S., S.Kom., M.C.S. (.....) 

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 1 Desember 2023

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**  
**KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Rafqa Amelia Pechler  
NIM : 2020240057  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk *Memberikan* kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN**  
**MEMBERSHIP PERSONAL TRAINER FITNESS PADA V POSTURE**  
**FITNESS CENTER**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta

Pada tanggal: 1 Desember 2023

Yang menyatakan



(Rafqa Amelia Pechler)

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah, SWT., yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Laporan Kerja Praktek yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN *MEMBERSHIP PERSONAL TRAINER FITNESS* PADA V POSTURE FITNESS CENTER**

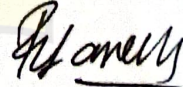
Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan berjalan dengan lancar, maka tak lupa juga penulis sampaikan terimakasih kepada:

1. Dr. Ade Supriatna, ST.,MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Endang Ayu S.S.Kom.,MMsi selaku Dosen Pembimbing Skripsi.

4. Kedua orang tua, keluarga tercinta, dan teman-teman yang selalu memberikan doa, dukungan dan motivasi dalam penyusunan laporan ini.
5. Dosen di lingkungan Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada
6. Urip Wahyuni selaku pembimbing lapangan selama saya melakukan penelitian kerja praktek yang telah menerima dan membimbing saya dengan baik.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang. Semoga Skripsi ini bisa bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan bagi pembaca dan pembaca pada umumnya.

Jakarta, 1 Desember 2023



Rafqa Amelia Pechler

Penulis

## ABSTRAK

*Fitness Membership* adalah bentuk keanggotaan yang memungkinkan individu untuk mengakses fasilitas dan layanan di pusat kebugaran. Melalui pembayaran biaya keanggotaan, *Member* mendapatkan hak akses ke berbagai peralatan olahraga. Selain itu, *fitness Membership* juga mencakup partisipasi dalam berbagai kelas olahraga dan program latihan dengan *Personal Trainer* yang diselenggarakan di pusat kebugaran. *Personal Trainer* adalah pelatih kebugaran yang berkualifikasi, bertugas merancang program latihan yang sesuai dengan kebutuhan dan tujuan setiap anggota. Saat ini pendaftaran menjadi *Member* dengan *Personal Trainer* dilakukan oleh Administrator dengan memeriksa jadwal-jadwal yang sudah ada pada file excel dimana sering terjadi kerangkapan jadwal yang mengakibatkan waktu keanggotaan habis sebelum *Member* dapat menyelesaikan program latihan secara keseluruhan. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi *Personal Trainer fitness Membership* yang dapat digunakan oleh V Posture Fitness Center untuk memudahkan pendaftaran *Member*, penjadwalan dengan *Personal Trainer*, dan monitorisasi program *fitness*. Pembuatan sistem menggunakan model waterfall. Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, dan *testing*. Penelitian ini diharapkan dapat memudahkan V Posture Fitness Center dalam melakukan pendaftaran *Member* dan penjadwalan *Personal Trainer* untuk *Member* serta monitorisasi program *fitness* sehingga meningkatkan kenyamanan bagin *Member* pada pusat kebugaran.

Kata kunci: *Member*, *Personal Trainer*, *Membership*, Administrator



## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KATA PENGANTAR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
ABSTRAK .....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR SIMBOL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Manfaat Penelitian.....	2
1.5. Ruang Lingkup.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	5
2.1.3 Pengertian Informasi .....	7
2.1.4 Konsep Sistem Informasi .....	7
2.1.5 Fitness .....	7
2.1.6 Fitness Center.....	7
2.1.7 <i>Membership fitness</i> .....	8
2.1.8 <i>Program Fitness</i> .....	8
2.1.9 <i>Personal Trainer</i> .....	9

2.1.10	Konsep Dasar <i>Website</i> .....	9
2.2	Peralatan Pendukung (Tools System).....	9
2.2.1	Basis Data .....	9
2.2.2	Pengenalan UML .....	10
2.2.3	Visual Studio Code .....	11
BAB III	.....	12
METODOLOGI PENELITIAN	.....	12
3.1	Kerangka Pemikiran .....	12
3.2	Pengumpulan Data .....	12
3.2.1	Observasi.....	12
3.2.2	Wawancara.....	13
3.2.3	Studi Pustaka.....	13
3.3	Metodologi Pengembangan Sistem.....	13
3.4	Waktu dan Tempat Penelitian .....	15
3.5	Alat dan Bahan Penelitian .....	15
3.5.1	Alat Penelitian.....	15
3.5.2	Bahan Penelitian.....	16
BAB IV	.....	17
IDENTIFIKASI ORGANISASI	.....	17
4.1	Tinjauan Organisasi.....	17
4.1.1	Sejarah Perusahaan.....	17
4.1.2	Struktur Organisasi .....	18
4.2	Analisa Sistem.....	21
4.2.1	Use Case Diagram Sistem yang Berjalan.....	21
4.2.2	Skenario Sistem Yang Berjalan .....	21
4.2.3	<i>Activity Diagram</i> Sistem Yang Berjalan.....	25
4.2.4	Spesifikasi Dokumen Masukan.....	29
4.1.3	Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	30
4.1.4	Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	30
4.3	Perancangan Sistem.....	32
4.3.1	Use Case Diagram Sistem usulan .....	32
4.3.2	Skenario Sistem Usulan .....	34
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> Usulan .....	50
4.3.4	Rancangan Masukan .....	66
4.3.5	Rancangan Keluaran .....	71
4.3.6	Rancangan Basis Data.....	81

4.4	Impelementasi Sistem.....	85
4.4.1	Rancangan Tampilan.....	85
4.4.2	Rancangan Tampilan Hak Akses <i>Member</i> .....	91
4.4.3	Rancangan Tampilan Hak Akses Administrator.....	106
4.4.4	Rancangan Tampilan Hak Akses <i>Personal Trainer</i> .....	121
BAB V.....		139
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		139
5.1	Tampilan Aplikasi .....	139
5.5.1	Tampilan <i>Website</i> .....	139
5.5.2	Tampilan Hak Akses <i>Member</i> .....	141
5.5.3	Tampilan Hak Akses Administrator .....	146
5.5.4	Tampilan Hak Akses <i>Personal Trainer</i> .....	150
5.2	Uji Coba Aplikasi.....	155
5.2.1	Uji Coba Struktural .....	155
5.2.2	Uji Coba Fungsional .....	157
5.5.5	Uji Coba Validasi.....	158
BAB VI.....		159
Kesimpulan dan Saran.....		159
6.1	Kesimpulan.....	159
6.2	Saran.....	159
DAFTAR PUSTAKA .....		160
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LAMPIRAN.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.	Surat Keterangan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.	Wawancara.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.	Dokumen Masukan Dan Keluaran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1	Daftar <i>Member</i> dan <i>Personal Trainer</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2	Jadwal Program .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran.....	12
Gambar 3. 2 Metode Waterfall.....	14
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	18
Gambar 4. 2 Use Case Berjalan .....	21
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pendaftaran <i>Member</i> .....	26
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pendaftaran Program .....	27
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Penjadwalan Program .....	28
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Membuat Laporan Progress Program.....	29
Gambar 4. 7 <i>Use Case Diagram Member</i> .....	32
Gambar 4. 8 <i>Use Case Diagram Administrator</i> .....	33
Gambar 4. 9 <i>Use Case Diagram Personal Trainer</i> .....	34
Gambar 4. 10 Registrasi.....	50
Gambar 4. 11 Login .....	51
Gambar 4. 12 Menambah Keterangan <i>Member</i> .....	52
Gambar 4. 13 Melihat Jadwal Program.....	53
Gambar 4. 14 Melihat Laporan Kemajuan Program.....	54
Gambar 4. 15 Logout .....	55
Gambar 4. 16 Login .....	56
Gambar 4. 17 Melihat Keterangan <i>Member</i> .....	57
Gambar 4. 18 Melakukan Registrasi <i>Member</i> .....	58
Gambar 4. 19 Melihat Daftar dan Memperbaharui Status <i>Member</i> .....	59
Gambar 4. 20 Melihat Daftar Program .....	60
Gambar 4. 21 Logout .....	61
Gambar 4. 22 Login .....	62
Gambar 4. 23 Melihat Daftar Program .....	63
Gambar 4. 24 Melihat Jadwal Program.....	64
Gambar 4. 25 Membuat Laporan Kemajuan Program.....	66
Gambar 4. 26 Logout .....	66
Gambar 4. 27 Rancangan Masukan Login.....	67
Gambar 4. 28 Rancangan Masukan Halaman Registerasi .....	68
Gambar 4. 29 Rancangan Masukan Halaman Keterangan <i>Member</i> .....	69
Gambar 4. 30 Rancangan Masukan Halaman Registerasi Program .....	70
Gambar 4. 31 Rancangan Masukan Tambah Kemajuan Program .....	71
Gambar 4. 32 Rancangan Keluaran Lihat <i>Member</i> .....	72
Gambar 4. 33 Rancangan Keluaran Lihat Detail <i>Member</i> .....	74
Gambar 4. 34 Rancangan Keluaran Lihat Daftar .....	75
Gambar 4. 35 Rancangan Keluaran Lihat Program .....	76
Gambar 4. 36 Rancangan Keluaran Lihat Kemajuan Program .....	77
Gambar 4. 37 Rancangan Keluaran Lihat Jadwal .....	79
Gambar 4. 38 Rancangan Keluaran Lihat Detail Kemajuan Program .....	80
Gambar 4. 39 ERD.....	81
Gambar 4. 40 Tampilan Halaman Depan.....	85
Gambar 4. 41 Tampilan Login .....	88
Gambar 4. 42 Tampilan Registrasi.....	89
Gambar 4. 43 Tampilan Halaman <i>Dashboard Member</i> .....	91
Gambar 4. 44 Tampilan Halaman <i>Form</i> Keterangan <i>Member</i> .....	93
Gambar 4. 45 Tampilan Halaman <i>Form</i> Keterangan <i>Member</i> .....	96






Gambar 4. 46 Tampilan Halaman Jadwal .....	100
Gambar 4. 47 Tampilan Halaman Kemajuan.....	102
Gambar 4. 48 Tampilan Halaman Detail Kemajuan.....	105
Gambar 4. 49 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Administrator.....	106
Gambar 4. 50 Tampilan Halaman Detail Keterangan <i>Member</i> .....	108
Gambar 4. 51 Tampilan Halaman <i>Form</i> Registrasi Program .....	109
Gambar 4. 52 Tampilan Halaman Daftar .....	112
Gambar 4. 53 Tampilan <i>Form</i> Mengubah Status <i>Member</i> .....	116
Gambar 4. 54 Tampilan Halaman Program .....	120
Gambar 4. 55 Tampilan Halaman <i>Dashboard Personal Trainer</i> .....	122
Gambar 4. 56 Tampilan Halaman Detail Keterangan <i>Member</i> .....	124
Gambar 4. 57 Tampilan Halaman Kemajuan.....	125
Gambar 4. 58 Tampilan Halaman <i>Form</i> Tambah <i>Progress</i> Baru.....	129
Gambar 4. 59 Tampilan Halaman <i>Form Edit Progress</i> .....	131
Gambar 4. 60 Tampilan Halaman Detail Kemajuan.....	134
Gambar 4. 61 Tampilan Halaman Jadwal .....	135
Gambar 5. 1 Halaman Depan .....	139
Gambar 5. 2 Halaman Login.....	140
Gambar 5. 3 Halaman Registrasi .....	140
Gambar 5. 4 Halaman <i>Dashboard Member</i> .....	141
Gambar 5. 5 Halaman <i>Form</i> Keterangan <i>Member</i> .....	142
Gambar 5. 6 Halaman <i>Edit Form</i> Keterangan <i>Member</i> .....	143
Gambar 5. 7 Halaman Jadwal <i>Member</i> .....	144
Gambar 5. 8 Halaman Kemajuan <i>Member</i> .....	145
Gambar 5. 9 Halaman Detail Kemajuan <i>Member</i> .....	146
Gambar 5. 10 Halaman <i>Dashboard</i> Administrator .....	146
Gambar 5. 11 Tampilan Detail Keterangan <i>Member</i> .....	147
Gambar 5. 12 Halaman <i>Form</i> Registrasi.....	148
Gambar 5. 13 Halaman Daftar .....	149
Gambar 5. 14 <i>Form Edit</i> Status Pembayaran.....	149
Gambar 5. 15 Halaman Program.....	150
Gambar 5. 16 Halaman <i>Dashboard Personal Trainer</i> .....	151
Gambar 5. 17 Halaman Detail Keterangan <i>Member</i> .....	152
Gambar 5. 18 Halaman Kemajuan .....	152
Gambar 5. 19 Halaman <i>Form</i> Menambah <i>Progress</i> Baru .....	153
Gambar 5. 20 Halaman <i>Form Edit Progress</i> .....	154
Gambar 5. 21 Detail Kemajuan.....	154
Gambar 5. 22 Halaman Jadwal <i>Personal Trainer</i> .....	155

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Skenario Melakukan Pendaftaran <i>Member</i> .....	22
Tabel 4. 2 Skenario Melakukan Pendaftaran Program.....	23
Tabel 4. 3 Skenario Melakukan Penjadwalan Program .....	24
Tabel 4. 4 Skenario Membuat Laporan Progress Program .....	25
Tabel 4. 5 Registrasi.....	35
Tabel 4. 6 <i>Member</i> Login.....	36
Tabel 4. 7 Melihat Keterangan <i>Member</i> .....	37
Tabel 4. 8 Melihat Jadwal Program .....	38
Tabel 4. 9 Melihat Laporan Kemajuan Program.....	39
Tabel 4. 10 <i>Member</i> Logout.....	39
Tabel 4. 11 Administrator Login.....	40
Tabel 4. 12 Melihat Keterangan <i>Member</i> .....	41
Tabel 4. 13 Melakukan Registrasi <i>Member</i> .....	42
Tabel 4. 14 Melihat Daftar dan Memperbaharui Status <i>Member</i> .....	43
Tabel 4. 15 Menambah Program.....	44
Tabel 4. 16 Administrator Logout.....	45
Tabel 4. 17 Login <i>Personal Trainer</i> .....	46
Tabel 4. 18 Melihat Daftar Program dan <i>Member</i> .....	47
Tabel 4. 19 Melihat Jadwal Program .....	47
Tabel 4. 20 Membuat Laporan Kemajuan Program.....	49
Tabel 4. 21 <i>Personal Trainer</i> Logout .....	50
Tabel 4. 22 Tabel <i>Users</i> .....	82
Tabel 4. 23 Tabel <i>Members</i> .....	82
Tabel 4. 24 Tabel <i>Trainers</i> .....	83
Tabel 4. 25 Tabel <i>Memberships</i> .....	83
Tabel 4. 26 Tabel <i>Programs</i> .....	83
Tabel 4. 27 Tabel <i>Schedules</i> .....	84
Tabel 5. 1 Uji Coba Struktural .....	157
Tabel 5. 2 Uji Coba Fungsionalitas.....	158

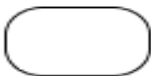




## DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau <i>Memberikan output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.

7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
---	------------	---------------	---

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decission</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 2 Wawancara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 3. 1 Daftar <i>Member</i> dan <i>Personal Trainer</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 3. 2 Jadwal Program .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

