

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI**  
**PENDONORAN DARAH DI UNIT DONOR DARAH PUSAT**  
**PALANG MERAH INDONESIA**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai  
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)  
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada



Oleh

Muhammad Dika Haryadi

NIM : 2020240021

**Program Studi Sistem Informasi**  
**Fakultas Teknik**  
**Universitas Darma Persada**  
**Jakarta**  
**2023**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDONORAN DARAH DI  
UNIT DONOR DARAH PUSAT PALANG MERAH INDONESIA**


Telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Genap Tahun Ajaran 2022/2023.

PEMBIMBING LAPANGAN

PEMBIMBING SKRIPSI



Rahmat Januardi, A.md





Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

NIDN: 0301067502

KETUA PROGRAM STUDI

SISTEM INFORMASI



Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

NIDN : 0301067502

# LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul:

## RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDONORAN DARAH DI UNIT DONOR DARAH PUSAT PALANG MERAH INDONESIA

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dibawah bimbingan Eka Yuni Astuty,  
S.Kom., M.M.S.I, tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau karya orang lain,  
sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.  
Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 14 Oktober 2023



Muhammad Dika Haryadi

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Muhammad Dika Haryadi

NIM : 2020240021


Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Pendonoran Darah Di  
Unit Donor Darah Pusat Palang Merah Indonesia


Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

### DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.M.SI.  (.....)

Penguji I : Nur Syamsiyah S.T., M.T.I  (.....)

Penguji II : Mira F Sesunan, S.Kom., M.Cs  (.....)

Penguji III : Yahya, S.T,M.Kom.  (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 07 Februari 2024

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Dika Haryadi  
NIM : 2020240021  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDONORAN DARAH DI  
UNIT DONOR DARAH PUSAT PALANG MERAH INDONESIA**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 14 Oktober 2023

Yang menyatakan



(Muhammad Dika Haryadi)



## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadirat Allah, Shalallahu Alaihi Wassalaam., yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDONORAN DARAH DI UNIT DONOR DARAH PUSAT PMI**

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, wawancara, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:


1. Bapak Dr. Ade Supriatna, ST.,MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI. selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Dosen di lingkungan Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada
5. Rahmat Januardi, A.M.d, selaku pembimbing lapangan.

4. Orang tua tercinta yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral, materil maupun spiritual.
5. Rahmat Januardi, A.M.d, selaku pembimbing lapangan.
6. Rekan-rekan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Darma Persada Angkatan 2020 yang telah memberikan semangat dalam mengerjakan Skripsi.
7. Bramastyo Kusumo, S.Kom., selaku yang telah memberikan ilmu Laravel dan Flutter kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan baik.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 14 Oktober 2023



Muhammad Dika Haryadi

Penulis

## ABSTRAK

Pendonoran darah adalah tindakan sukarela dimana seseorang memberikan sebagian darahnya untuk membantu orang lain yang membutuhkan. darah yang disumbangkan dapat digunakan dalam berbagai prosedur medis, seperti transfusi darah, operasi, atau pengobatan pasien dengan kekurangan darah. selain membantu menyelamatkan nyawa dan mendukung sistem kesehatan, pendonoran darah juga memberikan manfaat kesehatan bagi pendonor itu sendiri. pendonoran darah membantu tubuh dalam memperbaiki persediaan sel darah, yang penting untuk menjaga keseimbangan darah dan kesehatan secara keseluruhan. selain itu, ketika seseorang mendonorkan darah, pengguna juga memiliki kesempatan untuk menjalani pemeriksaan kesehatan gratis. pemeriksaan ini dapat membantu mendeteksi kondisi kesehatan yang mungkin tidak terdeteksi sebelumnya, seperti penyakit menular, anemia, atau masalah kesehatan lainnya. namun, jumlah pendonor darah yang ada masih belum mencukupi kebutuhan masyarakat. Salah satu upaya untuk meningkatkan jumlah pendonor darah dengan memanfaatkan teknologi informasi. tujuan penelitian ini yaitu untuk merancang sebuah aplikasi *android* yang menyediakan informasi terkait donor darah, stok darah, pencarian darah di berbagai Unit Transfusi Darah (UTD) di Indonesia, jadwal pendonoran darah, pendaftaran pendonoran darah, berita kesehatan dalam dan luar negeri, serta donasi kemanusiaan dalam satu aplikasi yang disebut Ayodonor. pembuatan sistem menggunakan model *prototype*, dimana kerja sistem dilakukan sesuai dengan kebutuhan pengguna atau desain belum jelas pada awalnya. dengan membuat *prototype*, pengembang dapat menguji ide, mengumpulkan masukan, dan memastikan bahwa produk akhir memenuhi harapan pengguna. dengan ini akan memudahkan Unit Donor Darah Pusat PMI dalam melakukan upaya meningkatkan pendonor darah untuk memenuhi kebutuhan stok darah. hasil penelitian ini yaitu terbuatnya aplikasi berbasis *android* yang dapat membantu meningkatkan antusias pendonor untuk melakukan pendonoran darah.

Kata kunci : Pendonoran darah, *android*, model *Prototype*.



## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xxi
DAFTAR TABEL.....	xxiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.5 Ruang Lingkup Penelitian .....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.2 Konsep Dasar Sistem .....	9
2.2.1 Analisis Sistem .....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem .....	10
2.2.3 Klasifikasi Sistem .....	12
2.2.4 Pengertian Informasi.....	12
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.2.6 Pendonoran Darah .....	13
2.3 Pengertian Teknologi Informasi .....	14
2.3.1 Perangkat Lunak Aplikasi .....	15
2.4 Konsep Smartphone.....	15
2.4.1 Pengenalan Android.....	15
2.4.1.1 Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ) .....	16
2.4.1.2 Android Studio .....	17
2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	17
2.5.1 Flutter Development .....	17
2.5.2 Laravel .....	18
2.5.3 Postman .....	19
2.5.4 Narrow Gauze Rock ( <i>ngrok</i> ) .....	20
2.5.5 PhpMyAdmin .....	20
2.5.6 XAMPP .....	21

2.6 Peralatan Pendukung ( <i>Tools System</i> ).....	21
2.6.1 Pengenalan UML.....	21
2.6.2 Model-model Diagram UML.....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>23</b>
3.1 Kerangka Pemikiran .....	23
3.2 Alur Penelitian .....	24
3.2.1 Identifikasi Kebutuhan Pengguna.....	25
3.2.2 Menetapkan Tujuan Utama dan Ruang Lingkup.....	25
3.2.3 Identifikasi Fitur Utama.....	25
3.2.4 Desain Konsep Awal .....	26
3.2.5 Pembuatan Prototipe Pertama.....	26
3.2.6 Uji Coba Prototipe Pertama.....	26
3.2.7 Iterasi dan Perbaikan.....	26
3.2.8 Pengembangan Prototipe Lanjutan .....	27
3.2.9 Uji Coba Lanjutan.....	27
3.2.10 Evaluasi Akhir .....	27
3.2.11 Penyusunan Laporan.....	28
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	28
3.4 Alat dan Bahan Penelitian .....	29
3.4.1 Alat Penelitian .....	29
3.4.2 Bahan Penelitian .....	30

BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI.....	31
4.1 Tinjauan Organisasi .....	31
4.1.1 Sejarah Perusahaan .....	31
4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi .....	33
4.2 Analisa Sistem .....	35
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Berjalan .....	35
4.2.2 Skenario Sistem Yang Berjalan .....	36
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Yang Berjalan.....	42
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan .....	46
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran .....	46
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	47
4.3 Perancangan Sistem .....	48
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan .....	48
4.3.2 Skenario Sistem Usulan.....	53
4.3.3 <i>Activity Diagram</i> Usulan .....	74
4.3.5 Rancangan Masukan.....	104
4.3.6 Rancangan Keluaran.....	104
4.3.7 Rancangan Basis Data .....	105
4.4 Implementasi Sistem.....	119
4.4.1 Rancangan Tampilan Hak Akses Admin Gudang.....	119
4.4.2 Rancangan Tampilan Hak Akses Sales PT.....	122

4.4.3 Rancangan Tampilan Hak Akses Manajer .....	125
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>128</b>
5.1 Tampilan Aplikasi Pendonor .....	128
5.1.1 Tampilan Aplikasi <i>Onboarding Screen</i> .....	128
5.1.2 Tampilan Aplikasi Halaman Login dan Register .....	129
5.1.3 Tampilan Aplikasi Halaman Utama .....	131
5.1.4 Tampilan Aplikasi Halaman Blood Information .....	132
5.1.5 Tampilan Aplikasi Halaman Donasi Kemanusiaan.....	133
5.1.6 Tampilan Halaman Detail Donasi Kemanusiaan.....	134
5.1.7 Tampilan Aplikasi Halaman Kartu Pendonoran Darah.....	135
5.1.8 Tampilan Aplikasi Halaman Berita Utama.....	136
5.1.9 Tampilan Aplikasi Halaman FeedBack .....	137
5.1.10 Tampilan Aplikasi Halaman Pembuatan FeedBack .....	138
5.1.11 Tampilan Aplikasi Halaman Artikel Berita.....	139
5.1.12 Tampilan Aplikasi Halaman Pendaftaran Donor Darah.....	140
5.1.13 Tampilan Aplikasi Halaman Lupa Password .....	141
5.1.14 Tampilan Aplikasi Halaman Profile .....	142
5.1.15 Tampilan Aplikasi Ubah Profile.....	143
5.1.16 Tampilan Aplikasi Edit dan Hapus Feedback .....	144
5.2 Tampilan Aplikasi <i>Pengunjung</i> .....	145
5.2.1 Tampilan Aplikasi Halaman Utama .....	145



5.2.2 Tampilan Aplikasi Halaman Stok Darah.....	146
5.2.3 Tampilan Aplikasi Halaman Feedback.....	147
5.2.4 Tampilan Aplikasi Halaman Artikel Berita.....	148
5.2.5 Tampilan Aplikasi Halaman Donasi Kemanusiaan.....	149
5.2.6 Tampilan Aplikasi Halaman Informasi Selengkapnya.....	150
5.3 Tampilan Aplikasi Dokter .....	151
5.3.1 Tampilan Aplikasi Halaman Login dan Register Dokter .....	151
5.3.2 Tampilan Aplikasi Dokter Halaman Utama .....	152
5.3.3 Tampilan Aplikasi Halaman Profile Dokter .....	153
5.3.4 Tampilan Aplikasi Dokter Halaman Pemeriksaan .....	154
5.3.5 Tampilan Aplikasi Dokter Halaman Ubah Data Pendoror .....	155
5.4 Tampilan Aplikasi Petugas AFTAP .....	156
5.4.1 Tampilan Aplikasi Halaman Login dan Register Petugas AFTAP .....	156
5.4.2 Tampilan Aplikasi Halaman Utama Petugas AFTAP.....	157
5.4.3 Tampilan Aplikasi Pengisian Data Darah Pendoror .....	158
5.4.4 Tampilan Aplikasi Halaman Profile Petugas AFTAP.....	159
5.4 Tampilan Aplikasi Admin .....	160
5.4.1 Tampilan Admin Halaman Login.....	160
5.4.2 Tampilan Admin Halaman Utama.....	161
5.4.3 Tampilan Admin Halaman Stok Darah .....	162

5.4.4 Tampilan Admin Halaman Berita Utama .....	163
5.4.5 Tampilan Admin Halaman Berita.....	164
5.4.6 Tampilan Admin Halaman Berita Rekomendasi .....	165
5.4.7 Tampilan Admin Halaman Donasi Kemanusiaan .....	166
5.4.8 Tampilan Admin Halaman Feedback .....	167
5.4.9 Tampilan Admin Halaman Jadwal Pendonoran Darah .....	168
5.4.10 Tampilan Admin Halaman Pemeriksaan Kesehatan .....	169
5.4.11 Tampilan Admin Pendaftaran Pendonoran Darah .....	170
5.5 Pengujian Struktur Aplikasi User .....	171
5.6 Pengujian Struktur Admin .....	173
5.6.1 Uji Coba Validasi .....	174
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>175</b>
6.1 Kesimpulan .....	175
6.2 Saran .....	176
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>178</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>182</b>
<b>LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI .....</b>	<b>183</b>
<b>LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI .....</b>	<b>184</b>
<b>SURAT KETERANGAN RISET .....</b>	<b>185</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>186</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Android SDK Manager .....	16
Gambar 2. 2 Postman .....	19
Gambar 2. 3 Narrow Gauze Rock ( <i>ngrok</i> ).....	20
Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran .....	23
Gambar 3. 2 Alur Penelitian .....	24
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi UDD Pusat PMI (Pelayanan Darah) ..	33
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Berjalan.....	35
Gambar 4. 3 AD Konsultasi Mengenai Kegiatan PMI.....	42
Gambar 4. 4 AD Pendaftaran Pendonoran Darah .....	43
Gambar 4. 5 AD Melakukan Pendonoran Darah .....	44
Gambar 4. 6 AD Melakukan Pembuatan Laporan .....	45
Gambar 4. 7 <i>UseCase Diagram</i> Usulan Hak Akses <i>Guest</i> .....	48
Gambar 4. 8 <i>UseCase Diagram</i> Usulan Hak Akses Pendonor .....	49
Gambar 4. 9 <i>Usecase Diagram</i> Usulan Hak Akses Administrator .....	50
Gambar 4. 10 <i>Usecase Diagram</i> Usulan Hak Akses Dokter .....	51
Gambar 4. 11 <i>Usecase Diagram</i> Usulan Hak Akses Petugas AFTAP .....	52
Gambar 4. 12 Activity Diagram Usulan Guest Melihat Informasi .....	75
Gambar 4. 13 Activity Diagram Usulan Guest Melihat Berita.....	76
Gambar 4. 14 Activity Diagram Usulan Guest Melihat Feedback.....	77
Gambar 4. 15 Activity Diagram Usulan Guest Donasi Kemanusiaan .....	78
Gambar 4. 16 Activity Diagram Usulan Guest Ketersediaan Darah .....	79
Gambar 4. 17 Activity Diagram Usulan Melakukan Login .....	80

<b>Gambar 4. 18 Activity Diagram Usulan Pendaftaran Akun.....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4. 19 Activity Diagram Usulan Jadwal Pendonoran Darah.....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4. 20 Activity Diagram Usulan Pendaftaran Pendonoran .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4. 21 Activity Diagram Usulan Pembuatan Feedback.....</b>	<b>84</b>
<b>Gambar 4. 22 Activity Diagram Usulan Ubah/Hapus Feedback.....</b>	<b>85</b>
<b>Gambar 4. 23 Activity Diagram Usulan Mengubah Profile.....</b>	<b>86</b>
<b>Gambar 4. 24 Activity Diagram Usulan Mengubah Password.....</b>	<b>87</b>
<b>Gambar 4. 25 Activity Diagram Usulan Melihat Kartu Donor .....</b>	<b>88</b>
<b>Gambar 4. 26 Activity Diagram Usulan Riwayat Pendonoran .....</b>	<b>89</b>
<b>Gambar 4. 27 Activity Diagram Usulan Profile Akun .....</b>	<b>90</b>
<b>Gambar 4. 28 Activity Diagram Usulan Informasi Darah.....</b>	<b>91</b>
<b>Gambar 4. 29 Activity Diagram Usulan Login (Dokter) .....</b>	<b>92</b>
<b>Gambar 4. 30 Activity Diagram Pendaftaran Akun (Dokter) .....</b>	<b>93</b>
<b>Gambar 4. 31 Activity Diagram Usulan Manajer Menyetujui Laporan</b>	
Error! Bookmark not defined.	
<b>Gambar 4. 32 Activity Diagram Usulan Manajer Melakukan Logout.....</b>	<b>95</b>
<b>Gambar 4. 33 Rancangan Login Admin Gudang .....</b>	<b>119</b>
<b>Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Utama Admin Gudang.....</b>	<b>120</b>
<b>Gambar 4. 35 Rancangan Menginput Barang Masuk Admin Gudang ....</b>	<b>121</b>
<b>Gambar 4. 36 Rancangan Login Sales .....</b>	<b>122</b>
<b>Gambar 4. 37 Rancangan Halaman Utama Sales .....</b>	<b>123</b>
<b>Gambar 4. 38 Rancangan Melihat Stok Barang Sales .....</b>	<b>123</b>
<b>Gambar 4. 39 Rancangan Permintaan Barang Sales .....</b>	<b>124</b>
<b>Gambar 4. 40 Rancangan Login Manajer .....</b>	<b>125</b>






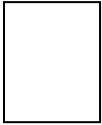

<b>Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Utama Manajer .....</b>	<b>126</b>
<b>Gambar 4. 42 Rancangan Menyetujui Laporan Barang Keluar Manajer .....</b>	<b>127</b>
<b>Gambar 5. 1 Tampilan Aplikasi Onboarding .....</b>	<b>128</b>
<b>Gambar 5. 2 Tampilan Aplikasi Halaman Login.....</b>	<b>129</b>
<b>Gambar 5. 3 Tampilan Aplikasi Halaman Register .....</b>	<b>130</b>
<b>Gambar 5. 4 Tampilan Aplikasi Halaman Utama .....</b>	<b>131</b>
<b>Gambar 5. 5 Tampilan Aplikasi Halaman Blood Information.....</b>	<b>132</b>
<b>Gambar 5. 6 Tampilan Aplikasi Donasi Kemanusiaan .....</b>	<b>133</b>
<b>Gambar 5. 7 Tampilan Aplikasi Isi Donasi Kemanusiaan.....</b>	<b>134</b>
<b>Gambar 5. 8 Tampilan Aplikasi Kartu Pendonoran Darah .....</b>	<b>135</b>
<b>Gambar 5. 9 Tampilan Aplikasi Halaman Berita Utama .....</b>	<b>136</b>
<b>Gambar 5. 10 Tampilan Aplikasi Halaman Feedback .....</b>	<b>137</b>
<b>Gambar 5. 11 Tampilan Aplikasi Pembuatan Feedback .....</b>	<b>138</b>
<b>Gambar 5. 12 Tampilan Aplikasi Halaman Berita Artikel.....</b>	<b>139</b>
<b>Gambar 5. 13 Tampilan Aplikasi Halaman Pendaftaran Donor .....</b>	<b>140</b>
<b>Gambar 5. 14 Tampilan Aplikasi Lupa Password.....</b>	<b>141</b>
<b>Gambar 5. 15 Tampilan Aplikasi Halaman Profile .....</b>	<b>142</b>
<b>Gambar 5. 16 Tampilan Aplikasi Change Profile.....</b>	<b>143</b>
<b>Gambar 5. 17 Tampilan Aplikasi Ubah/Hapus Feedback .....</b>	<b>144</b>
<b>Gambar 5. 18 Tampilan Aplikasi Guest Halaman Utama .....</b>	<b>145</b>
<b>Gambar 5. 19 Tampilan Aplikasi Ketersediaan Stok Darah .....</b>	<b>146</b>
<b>Gambar 5. 20 Tampilan Aplikasi Guest Feedback.....</b>	<b>147</b>
<b>Gambar 5. 21 Tampilan Aplikasi Guest Halaman Berita Artikel.....</b>	<b>148</b>
<b>Gambar 5. 22 Tampilan Aplikasi Guest Donasi Kemanusiaan .....</b>	<b>149</b>

<b>Gambar 5. 23 Tampilan Aplikasi Guest Informasi Selengkapnya.....</b>	<b>150</b>
<b>Gambar 5. 24 Tampilan Aplikasi Login dan Register Dokter.....</b>	<b>151</b>
<b>Gambar 5. 25 Tampilan Aplikasi Dokter Halaman Utama.....</b>	<b>152</b>
<b>Gambar 5. 26 Tampilan Aplikasi Profile Dokter.....</b>	<b>153</b>
<b>Gambar 5. 27 Tampilan Aplikasi Halaman Pemeriksaan Kesehatan .....</b>	<b>154</b>
<b>Gambar 5. 28 Tampilan Aplikasi Halaman Ubah Data Pendonor .....</b>	<b>155</b>
<b>Gambar 5. 29 Tampilan Aplikasi Login dan Register Petugas AFTAP ...</b>	<b>156</b>
<b>Gambar 5. 30 Tampilan Aplikasi Halaman Utama Petugas AFTAP .....</b>	<b>157</b>
<b>Gambar 5. 31 Tampilan Aplikasi Pengisian Data Darah.....</b>	<b>158</b>
<b>Gambar 5. 32 Tampilan Aplikasi Profile Petugas AFTAP .....</b>	<b>159</b>
<b>Gambar 5. 33 Tampilan Admin Halaman Login .....</b>	<b>160</b>
<b>Gambar 5. 34 Tampilan Admin Halaman Utama.....</b>	<b>161</b>
<b>Gambar 5. 35 Tampilan Admin Halaman Stok Darah .....</b>	<b>162</b>
<b>Gambar 5. 36 Tampilan Admin Halaman Berita Utama.....</b>	<b>163</b>
<b>Gambar 5. 37 Tampilan Admin Halaman Berita .....</b>	<b>164</b>
<b>Gambar 5. 38 Tampilan Admin Halaman Berita Rekomendasi .....</b>	<b>165</b>
<b>Gambar 5. 39 Tampilan Admin Halaman Donasi Kemanusiaan.....</b>	<b>166</b>
<b>Gambar 5. 40 Tampilan Admin Halaman Feedback.....</b>	<b>167</b>
<b>Gambar 5. 41 Tampilan Admin Halaman Jadwal Pendonoran Darah ....</b>	<b>168</b>
<b>Gambar 5. 42 Tampilan Admin Halaman Pemeriksaan Kesehatan.....</b>	<b>169</b>
<b>Gambar 5. 43 Tampilan Admin Pendaftaran Donor Darah.....</b>	<b>170</b>

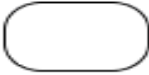



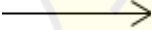
## DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<p><i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i>, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i>.</p>
2		<i>Dependency</i>	<p>Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).</p>
3		<i>Association</i>	<p>Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i>. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i>.</p>

4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol Activity Diagram

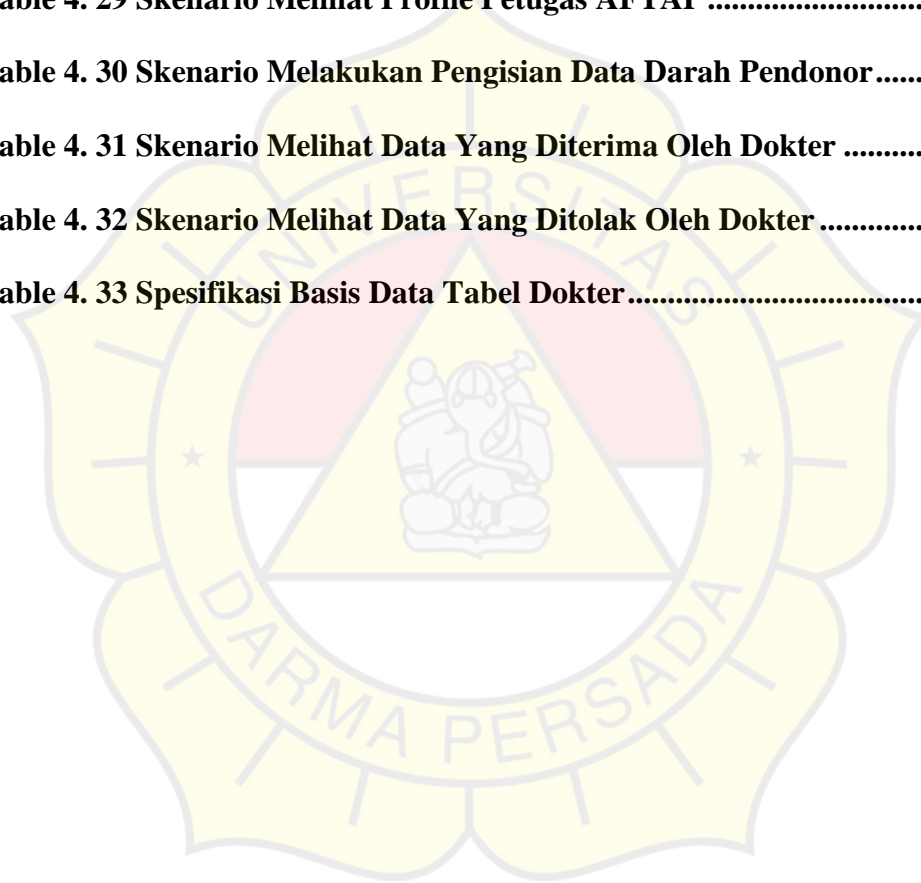
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya



## DAFTAR TABEL

<b>Table 4. 1 Skenario Konsultasi Mengenai Kegiatan PMI .....</b>	<b>36</b>
<b>Table 4. 2 Skenario Pendaftaran Pendonoran Darah .....</b>	<b>37</b>
<b>Table 4. 3 Skenario Melakukan Pendonoran Darah .....</b>	<b>38</b>
<b>Table 4. 4 Melakukan Pelaporan Pendonoran .....</b>	<b>40</b>
<b>Table 4. 5 Skenario Melihat Feedback.....</b>	<b>53</b>
<b>Table 4. 6 Skenario Melihat Informasi .....</b>	<b>53</b>
<b>Table 4. 7 Skenario Melihat Berita.....</b>	<b>54</b>
<b>Table 4. 8 Skenario Melihat Ketersediaan Stok Darah .....</b>	<b>55</b>
<b>Table 4. 9 Skenario Melihat Donasi Kemanusiaan .....</b>	<b>56</b>
<b>Table 4. 10 Skenario Pendonor Melakukan Login .....</b>	<b>56</b>
<b>Table 4. 11 Skenario Pendonor Melakukan Registrasi .....</b>	<b>57</b>
<b>Table 4. 12 Skenario Pendonor Mengubah Profile .....</b>	<b>58</b>
<b>Table 4. 13 Skenario Mengubah Password Akun .....</b>	<b>58</b>
<b>Table 4. 14 Skenario Pendaftaran Pendonoran Darah.....</b>	<b>59</b>
<b>Table 4. 15 Skenario Melihat Histori Pendonoran Darah .....</b>	<b>60</b>
<b>Table 4. 16 Skenario Pendonor Melihat Informasi Darah.....</b>	<b>61</b>
<b>Table 4. 17 Skenario Melihat Kartu Pendonoran Darah .....</b>	<b>61</b>
<b>Table 4. 18 Skenario Melakukan Feedback.....</b>	<b>62</b>
<b>Table 4. 19 Skenario Mengedit Feedback .....</b>	<b>63</b>
<b>Table 4. 20 Skenario Menghapus Feedback .....</b>	<b>64</b>
<b>Table 4. 21 Skenario Dokter Melakukan Login .....</b>	<b>65</b>
<b>Table 4. 22 Skenario Dokter Melakukan Registrasi .....</b>	<b>65</b>

<b>Table 4. 23 Skenario Dokter Melihat Profile.....</b>	<b>66</b>
<b>Table 4. 24 Skenario Melihat Pendaftaran Donor Darah Pendonor.....</b>	<b>67</b>
<b>Table 4. 25 Skenario Mengubah Status Pendonor .....</b>	<b>67</b>
<b>Table 4. 26 Skenario Mengubah Data Pendonor .....</b>	<b>68</b>
<b>Table 4. 27 Skenario Petugas AFTAP Melakukan Login .....</b>	<b>69</b>
<b>Table 4. 28 Skenario Petugas AFTAP Melakukan Registrasi .....</b>	<b>70</b>
<b>Table 4. 29 Skenario Melihat Profile Petugas AFTAP .....</b>	<b>71</b>
<b>Table 4. 30 Skenario Melakukan Pengisian Data Darah Pendonor.....</b>	<b>72</b>
<b>Table 4. 31 Skenario Melihat Data Yang Diterima Oleh Dokter .....</b>	<b>72</b>
<b>Table 4. 32 Skenario Melihat Data Yang Ditolak Oleh Dokter .....</b>	<b>73</b>
<b>Table 4. 33 Spesifikasi Basis Data Tabel Dokter.....</b>	<b>106</b>



## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran A. 1 <i>Formulir Kuesioner dan Informed Consent Donor</i> .....</b>	<b>186</b>
<b>Lampiran A. 2 <i>Kartu Donor Darah</i> .....</b>	<b>187</b>
<b>Lampiran A. 3 <i>Daftar Pertanyaan Wawancara</i>.....</b>	<b>187</b>

