

DAFTAR PUSTAKA

Referensi Cetak :

- Berry, Mary Elizabeth. 1989. *Hideyoshi*. Cambridge: Harvard University Asia Center.
- Bogdan, Robert C. dan Sari Knopp Biklen. 2007. *Qualitative Research for Education : An Introduction to Theories and Methods (5th ed)*. London: Pearson.
- Brooks, Evan. 1988. “Nobunaga’s Ambition” dalam *Computer Gaming World No. 51* (hlm. 34, 48-49). Anaheim: Golden Empire Publications.
- Bryant, Anthony J. dan Mark T. Arsenault. 2002. *Sengoku (Rev. ed)*. Fitchburg: Gold Rush Games.
- Fujie, Kiyotaka dan Akira Baba. 2004. “ゲームの面白さとは何か –テレビゲームのプレジャラビリティをめぐって–” dalam *日本バーチャルリアリティ学会誌 Vol. 9 No. 1* (hlm. 15-19). Tokyo: Nihon Bacharuririti Gakkai.
- Hubbard, Ben. 2015. *The Samurai Warrior: The Golden Age of Japan’s Elite Warriors 1560-1615*. London: Amber Books Ltd.
- Ismaun, dkk. 2009. *Ilmu Sejarah dalam PIPS (2nd ed)*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Kuntowijoyo. 2018. *Pengantar Ilmu Sejarah (Rev. ed)*. Yogyakarta: Tiara Wacana.
- Nawawi, Hadari. 2015. *Metode Penelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: Gajahmada University Press.
- Oguchi, Yujiro. 1990. *留学生のための日本史*. Chiyoda: Yamakawa Shuppansha.
- Ong, Susy. 2020. *Shakai Kaizo – 100 Tahun Reformasi di Jepang*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Rahayu, Puri. 2019. *Fakta Sejarah Zaman Sengoku dalam Serial Anime Sengoku Musou Karya Sutradara Koujin Ochi*. Tesis. Malang: Universitas Brawijaya.
- Sansom, George Bailey. 1974. *A History of Japan : 1334-1615*. Clarendon: Charles E. Tuttle Company.

Souza, Leon Canabarro de. 2019. *O Potencial de Videogames no Estudo de História : Nobunaga's Ambition e a História do Japão (1534 - 1603)*.

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Turnbull, Stephen. 2000. *The Samurai Sourcebook*. London: Cassell & Co.

Turnbull, Stephen. 2005. *Samurai Commanders (1): 940-1576*. Oxford: Osprey Publishing Ltd.

Turnbull, Stephen. 2005. *Samurai Commanders (2): 1577-1638*. Oxford: Osprey Publishing Ltd.

Wahyudhi, Johan. 2014. "Video Game sebagai Media Pembelajaran Sejarah (Suatu Alternatif dalam Menyelenggarakan Pembelajaran Sejarah)" dalam *Sosio-Didaktika: Social Science Education Vol. 1 No. 2* (hlm. 199-209). Jakarta: Kencana.

Wirartha, I Made. 2006. *Pedoman Penulisan Usulan Penelitian Skripsi dan Tesis*. Yogyakarta: Andi.

Referensi Elektronik :

Activision Publishing, Inc. n.d. *About Us*. (diakses pada 27 Mei 2022) lewat <https://www.activision.com/company/aboutus>.

Barthell, William. 2020. *Ashikaga Clan*. (diakses pada 27 Mei 2022) lewat <https://sengokujidai.org/characters-and-clans%e3%80%8c%e4%ba%ba%e7%89%a9%e3%83%bb%e6%b0%8f%e3%80%8d/ashikaga-clan%e3%80%8c%e8%b6%b3%e5%88%a9%e6%b0%8f%e3%81%ae%e4%b8%80%e8%a6%a7%e3%80%8d/15322-2/>.

Cartwright, Mark. 2019. "Sengoku Period" dalam *World History Encyclopedia*. (diakses pada 2 April 2022) lewat https://www.worldhistory.org/Sengoku_Period/.

HugKum編集部. 2024. 「管領」って何？ 執権・執事との違いや成り立ち、三管領についても解説【親子で歴史を学ぶ】. (diakses pada 23 Januari 2024) lewat <https://hugkum.sho.jp/544832>.

Ibeng, Parta. 2022. *Pengertian, Unsur dan Ruang Lingkup Sejarah Menurut para Ahli*. (diakses pada 1 November 2022) lewat <https://pendidikan.co.id/52-pengertian-sejarah-unsur-dan-ruang-lingkup-menurut-para-ahli/>.

- Koei Tecmo Holdings Co., Ltd. n.d. *Company Information* (会社情報). (diakses pada 24 Desember 2021) lewat <https://www.koeitecmo.co.jp/company/>.
- Kollar, Philip. 2007. "Nobunaga's Ambition Rekindled for PS2" dalam *IUP.com*. (diakses pada 1 Agustus 2022) lewat <https://web.archive.org/web/20110629035202/http://www.1up.com/news/nobunaga-ambition-rekindled-ps2>.
- Minegishi, Sumio. 2005. 国史大辞典. (diakses pada 27 Mei 2022) lewat <https://japanknowledge.com/introduction/keyword.html?i=1930>.
- Szczepanski, Kallie. 2020. "The Sengoku Period in Japanese History" dalam *ThoughtCo*. (diakses pada 7 Januari 2022) lewat <https://www.thoughtco.com/what-was-the-sengoku-period-195415>.
- Ubisoft Entertainment SA. n.d. *About Us*. (diakses pada 27 Mei 2022) lewat <https://www.ubisoft.com/en-us/company/about-us>.
- Utawaga, Yoshitora. 1847. 重編應仁記大合戦. (diakses pada 1 Mei 2023) lewat <https://collections.mfa.org/objects/472357>.
- Voltigeurs. 2015. *Historical Events*. (diakses pada 29 Agustus 2023) lewat <https://steamcommunity.com/sharefiles/filedetails/?id=5159123333>.
- Yamamoto, Hirofumi. 2008. 時代劇用語指南. (diakses pada 27 Mei 2022) lewat <https://imidas.jp/jidaigeki/detail/L-57-026-08-04-G252.html>.