

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan uji kinerja pada mesin press 2 inlet untuk kaleng minuman bekas, maka kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil uji kinerja, putaran motor yang memiliki efisiensi pengepresan paling tinggi berada pada kecepatan 37,1 RPM dengan hasil pengepresan sebanyak 14 kaleng untuk setiap siklus. Kapasitas yang dimiliki mesin press kaleng ini dalam 1 menit yaitu sebanyak 50 kaleng, sedangkan dalam waktu 1 jam mampu mengepress kaleng sebanyak 2,971 buah.
2. Kebutuhan energi yang digunakan dalam waktu 8 jam setiap pemakaian yaitu sebesar Rp. 4.276,- dan jika mesin dipakai selama 8 jam sebanyak 24x dalam 1 bulan maka harga yang harus di bayar adalah Rp. 102.624,- untuk kategori R-1/TR 1300VA. Jika waktu produksinya lebih lama maka biaya kebutuhan energinya pun lebih mahal dari jumlah diatas.
3. Setelah melakukan perhitungan efisiensi dari mesin press 2 inlet untuk kaleng minuman bekas ini didapatkan nilai efisiensi sebesar 79.37%. Dengan setidaknya 20,63 % energi terbuang melalui proses kerja mesin dari pada energi yang terserap untuk proses kerja mesin.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan dan berikan yang kiranya bisa menjadi bahan referensi serta dapat membantu penelitian yang akan datang, meliputi:

1. Disarankan pengambilan sampel dalam pengujian baiknya tidak menggunakan putaran motor dibawah 29,68 RPM, hal ini dikarenakan dalam penelitian ini dengan menggunakan putaran motor dibawah 29,68 RPM mesin tidak mampu mengepress kaleng.
2. Dalam proses pengepresan disarankan agar operator memilih dan memilah bentuk kaleng yang sekiranya tidak terlalu rusak dalam segi bentuknya, hal ini berpengaruh terhadap kelancaran proses pengepresan agar kaleng dapat berjalan dengan lancar masuk ke dalam ruang press.
3. Disarankan juga agar memberikan pelumasan pada setiap komponen yang sifatnya mekanis, hal ini bertujuan agar pergerakan setiap komponennya dapat bergerak dengan normal tanpa ada gesekan berlebih yang menyebabkan kehausan pada komponen yang bergerak.