

SKRIPSI
ANALISIS PENENTUAN HARGA POKOK PRODUKSI
PRODUK BONEKA CAPIT DENGAN METODE *ACTIVITY*
***BASED COSTING* PADA USAHA KECIL MENENGAH**
INDUSTRI KREATIF CIKAMPEK

Disusun Oleh:

Nama : Muhammad Aji Bykuni

Nim : 2018220003



PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DARMA PERSADA
JAKARTA
2024

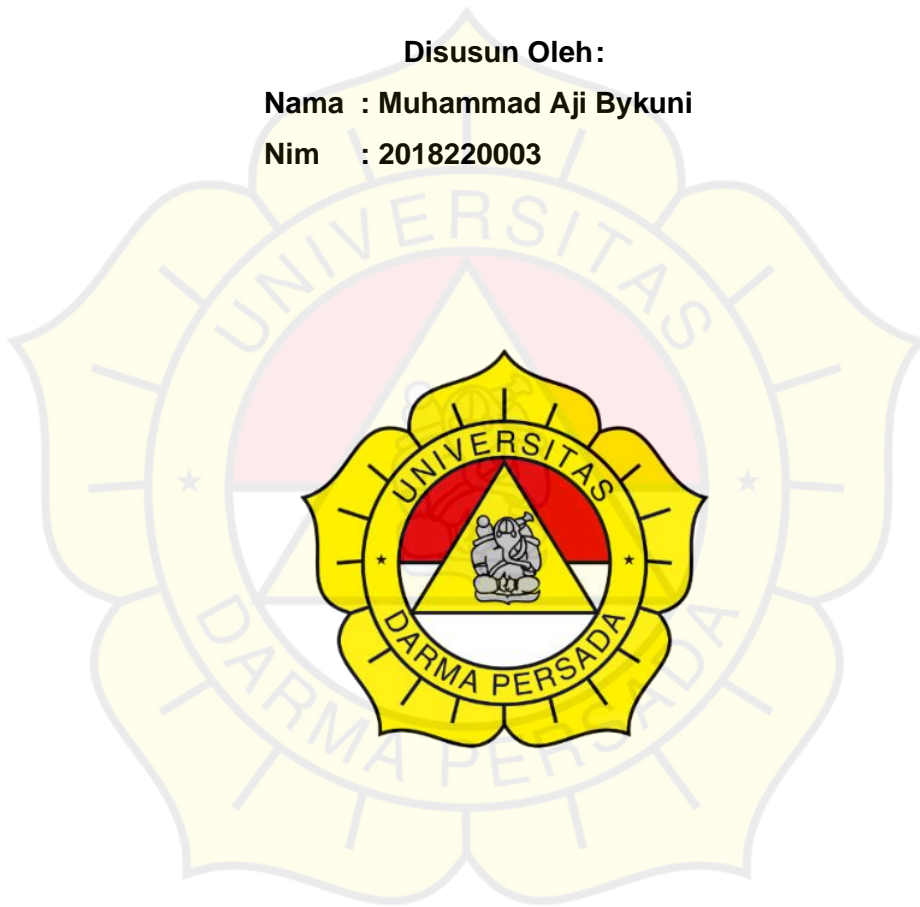
SKRIPSI
ANALISIS PENENTUAN HARGA POKOK PRODUKSI
PRODUK BONEKA CAPIT DENGAN METODE *ACTIVITY*
***BASED COSTING* PADA USAHA KECIL MENENGAH**
INDUSTRI KREATIF CIKAMPEK

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Gelar Sarjana Strata 1 (S-1)

Disusun Oleh:

Nama : Muhammad Aji Bykuni

Nim : 2018220003



PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DARMA PERSADA
JAKARTA
2024

LEMBAR PENGESAHAN

**ANALISIS PENENTUAN HARGA POKOK PRODUKSI PRODUK
BONEKA CAPIT DENGAN METODE *ACTIVITY BASED COSTING*
PADA USAHA KECIL MENENGAH INDUSTRI KREATIF CIKAMPEK**



Disusun Oleh:

Nama : Muhammad Aji Bykuni

Nim : 2018220003

Mengetahui
Pembimbing Skripsi

Menyetujui
Kepala Program Studi

(Ir. Atik Kurnianto, M. Eng)

(Ario Kurnianto, S.TP., M.T.)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DARMA PERSADA
JAKARTA
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

**SAYA MENYATAKAN DENGAN SESUNGGUHNYA SKRIPSI DENGAN
JUDUL**

**ANALISIS PENENTUAN HARGA POKOK PRODUKSI PRODUK
BONEKA CAPIT DENGAN METODE *ACTIVITY BASED COSTING*
PADA USAHA KECIL MENENGAH INDUSTRI KREATIF CIKAMPEK**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini.

Nama : Muhammad Aji Bykuni

Nim : 2018220003

Fakultas/Program Studi : Teknik - Teknik Industri

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan Skripsi dengan judul "Analisis Penentuan Harga Pokok Produksi Produk Boneka Capit Dengan Metode *Activity Based Costing* Pada Usaha Kecil Menengah Industri Kreatif Cikampek" yang telah saya ketik merupakan hasil karya sendiri dan benar keasliannya. Apabila ternyata dikemudian hari penulisan Tugas Akhir ini merupakan hasil plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia untuk mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi Berdasarkan aturan di Universitas Darma Persada.

Demikian pernyataan ini saya buat dan tidak dipaksakan.

Jakarta, 26 April 2024

Penulis



Muhammad Aji Bykuni

ABSTRAK

Kesalahan yang dihadapi oleh Industri Kreatif Cikampek ditemukan penetapan harga yang tidak tepat. Usaha yang dijalankan sangat memerlukan perhitungan yang akurat dalam menghitung biaya pokok produksi bertujuan agar usaha tersebut selalu stabil dan terus berkembang. Masalah yang diangkat pada skripsi ini yaitu berkaitan dengan harga pokok produksi. Permasalahan yang melatarbelakangi penelitian tersebut dapat diselesaikan dengan menggunakan metode Activity Based Costing.

Activity Based Costing merupakan metode yang digunakan dalam menghitung biaya berdasarkan aktivitas. Komponen biaya yang terdapat dari proses produksi bertujuan untuk menentukan harga pokok produksi sebuah produk di suatu perusahaan. Tahapan perhitungan metode Activity Based Costing yaitu mulai dari identifikasi aktivitas, identifikasi pemicu biaya, menggolongkan jenis biaya ke aktivitas, menentukan tarif dari setiap pemicu biaya untuk mengetahui pool rate, membebankan biaya ke produk.

Hasil analisis didapatkan dari perhitungan Metode Activity Based Costing sebelum perbaikan dengan total biaya produksi sebesar Rp1.405.261 dan harga pokok produksi per unitnya ialah Rp3.346. Solusi perbaikan dari perhitungan Metode Activity Based Costing dengan total biaya produksi sebesar Rp1.511.383 dan harga pokok produksi per unitnya ialah Rp3.149.

Hasil minimasi pada biaya produksi terdapat kenaikan pada total biaya produksi dikarenakan adanya tambahan kuantitas produksi menjadi 480 unit boneka dari efisiensi bagian proses produksi yang mana menghasilkan penurunan pada harga pokok produksi per unit boneka.

Kata Kunci: Industri Kreatif, Pemicu Biaya, Biaya Bahan Baku, Activity Based Costing, Harga Pokok Produksi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas rahmat, karunia dan hidayah Allah SWT sehingga penulis dapat menyelesaikan Penulisan Ilmiah yang berjudul “Analisis Penentuan Harga Pokok Produksi Produk Boneka Capit Dengan Metode *Activity Based Costing* Pada Usaha Kecil Menengah Industri Kreatif Cikampek” ini dapat terselesaikan dengan baik. Tujuan dari penulisan ini dilakukan guna memenuhi persyaratan kelulusan studi S1 di Universitas Darma Persada. Lebih dari itu, tujuan penulisan ini untuk memperdalam pengetahuan dan pengalaman dalam dunia industri sesuai dengan jurusan Teknik Industri yang dipelajari oleh penulis.

Penulisan ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah memberikan dukungan baik secara langsung maupun tidak langsung, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Atik Kurnianto, M. Eng. Selaku dosen pembimbing penulis yang senantiasa memberikan masukan dan arahan, serta meluangkan waktunya untuk membantu dalam pembuatan laporan ini.
2. Dr. Ade Supriatna, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Ario Kurnianto, ST.P., M.T. selaku Ketua Program studi Teknik Industri, Universitas Darma Persada yang telah bersedia memberikan bantuan dan dorongan kepada penulis sehingga penulis lebih termotivasi dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
4. Bapak/Ibu Dosen Fakultas Teknik, Teknik Industri, Universitas Darma Persada.
5. Orang tua yang selalu memberi dukungan penuh sehingga penelitian dan penulisan ini bisa berjalan dengan lancar.
6. Bayu Muria Wardana yang telah menjadi partner diskusi sehingga penulisan ini bisa terselesaikan dengan lancar.

Penulisan Tugas Akhir ini disusun sedemikian rupa dengan dasar ilmu perkuliahan dan juga berdasarkan pengamatan pada Usaha Kecil Menengah Industri Kreatif Cikampek. Penulis berharap semoga penulisan ilmiah ini dapat memberikan manfaat baik pengetahuan maupun pengalaman bagi semua pihak yang membacanya.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ilmiah ini masih banyak kekurangan, penulis mengharapkan masukan berupa kritik maupun saran yang membangun guna melengkapi kekurangan dalam penulisan ilmiah ini.

Jakarta, 26 April 2024

Muhammad Aji Bykuni



DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Manufaktur.....	7
2.1.1 Tujuan Proses Manufaktur.....	7
2.1.2 Jenis-Jenis Proses Manufaktur	7
2.2 Konsep Ekonomi Kreatif	8
2.2.1 Sektor Dalam Ekonomi Kreatif.....	10
2.2.2 Perkembangan Ekonomi Kreatif di Indonesia	12
2.2.3 Indikator Keberlangsungan Ekonomi Kreatif	13
2.3 Konsep Dasar Akuntansi	15
2.3.1 Prinsip Akuntansi.....	16
2.4 Akuntansi Biaya.....	18
2.4.1 Tujuan Akuntansi Biaya	18

2.5 Biaya	20
2.5.1 Konsep Biaya	21
2.5.2 Klasifikasi Biaya	21
2.5.3 Elemen Biaya Produksi	25
2.5.4 Harga Pokok Produksi	28
2.5.5 Manfaat Harga Pokok Produksi	29
2.5.6 <i>Activity Based Costing</i>	30
2.5.7 Manfaat <i>Activity Based Costing</i>	31
2.5.8 Pengertian Aktivitas dan Pemicu Biaya	31
2.5.9 Tahapan Perhitungan Metode <i>Activity Based Costing</i>	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
3.1 Sistem Penelitian	35
3.1.1 Studi Pendahuluan	35
3.1.2 Identifikasi Masalah	35
3.1.3 Landasan Teori	35
3.1.4 Pengumpulan Data	36
3.1.5 Pengolahan Data	36
3.1.6 Analisis dan Pembahasan	37
3.1.7 Kesimpulan	37
3.2 Kerangka Penelitian	37
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	39
4.1 Pengumpulan Data	39
4.1.1 Tinjauan Umum Perusahaan	39
4.1.2 Data Waktu Proses, Jam Kerja dan Biaya satu Kodi	40
4.1.3 Data Jumlah Boneka per Unit Bahan Baku	41
4.1.4 Data Harga Bahan Baku	42
4.1.5 Data Beban Daya Mesin, Alat, dan Fasilitas	43
4.1.6 Data Pembelian Mesin dan Fasilitas	43
4.1.7 Data Identifikasi Aktivitas Produksi	44
4.1.8 Data Identifikasi <i>Cost Driver</i>	45
4.1.9 Peta Proses Operasi	45
4.2 Pengolahan Data	47
4.2.1 Menghitung Biaya Bahan Baku Langsung	47

4.2.2 Menentukan Biaya Tenaga Kerja Langsung.....	48
4.2.3 Menghitung Kebutuhan Bahan Baku Langsung.....	49
4.2.4 Menggolongkan Jenis Biaya ke Aktivitas dan <i>Cost Driver</i>	49
4.2.5 Menentukan Tarif <i>Overhead</i> Setiap Pemicu Biaya.....	50
4.2.6 Mengklasifikasikan Biaya Produksi	54
4.2.7 Mengkalkulasi Harga Pokok Produksi	55
4.2.8 Meminimasi Biaya Produksi	56
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	62
5.1 Analisis Harga Pokok Produksi	62
5.1.1 Analisis Tahapan Penentuan <i>Activity Based Costing</i>	62
5.1.2 Analisis Perbaikan Biaya Produksi.....	63
5.2 Pembahasan	64
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
6.1 Kesimpulan.....	68
6.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Contoh Penentuan Level Aktivitas	34
Tabel 4.1	Data Waktu Proses, Jam Kerja dan Biaya satu Kodi	42
Tabel 4.2	Data Jumlah Boneka per Unit Bahan Baku.....	43
Tabel 4.3	Data Harga Bahan Baku.....	43
Tabel 4.4	Data Beban Daya Mesin, Alat, dan Fasilitas	44
Tabel 4.5	Data Pembelian Mesin dan Fasilitas.....	45
Tabel 4.6	Perhitungan Biaya Bahan Baku Langsung.....	48
Tabel 4.7	Menentukan Biaya Tenaga Kerja Langsung	49
Tabel 4.8	Kebutuhan Bahan Baku Langsung	50
Tabel 4.9	Menentukan Level Aktivitas	50
Tabel 4.10	Pemicu Biaya Listrik	51
Tabel 4.11	Pemicu Biaya Perawatan Mesin	52
Tabel 4.12	Pemicu Biaya Penyusutan Mesin	53
Tabel 4.13	Pemicu Biaya ATK.....	54
Tabel 4.14	Klasifikasi Biaya Produksi.....	55
Tabel 4.15	Mengkalkulasi Harga Pokok Produksi.....	56
Tabel 4.16	Harga Alat PLTS Mini Rumahan	58
Tabel 4.17	Perbaikan Pemicu Biaya Perawatan Mesin	60
Tabel 4.18	Perbaikan Pemicu Biaya ATK	61
Tabel 4.19	Kalkulasi Perbaikan Harga Pokok Produksi	61
Tabel 5.1	Perbandingan Biaya Produksi.....	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kalkulasi Harga Pokok Produksi.....	34
Gambar 3.1	Kerangka Penelitian	38
Gambar 4.1	Struktur Organisasi.....	40
Gambar 4.2	Peta Proses Operasi	46
Gambar 4.3	Ilustrasi Rangkaian PLTS	57



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Gambaran Produk Boneka Capit.....	71
Lampiran 2	Lembar Revisi	72

