

## DAFTAR PUSTAKA

Setiawan, F. B., Wijaya, O. J. A., Pratomo, L. H., & Riyadi, S. (2021). Sistem navigasi automated guided vehicle berbasis computer vision dan implementasi pada Raspberry Pi. *Jurnal Rekayasa Elektrika*, 17(1), 7-14. <https://doi.org/10.17529/jre.v17i1.18087>

Eriana, E. S., & Zein, A. (2023). Artificial Intelligence (AI). Eureka Media Aksara.

Setiawan, I. (2021). Analisis kekuatan daya tahan otot inti, indeks massa tubuh dan VO2Max atlet cabor tarung derajat. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, 7(2), 287-294.

Barus, O. P., Pangaribuan, J. J., Pratama, Y. A., & Wiliem, E. (2022). *Implementasi Algoritma Support Vector Machine Terhadap Klasifikasi Pose Balet*. 4(3), 1558–1566. <https://doi.org/10.47065/bits.v4i3.2647>

Pringsewu, U. A. (n.d.). *Volume 5 Issue 2 Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering BODY ESTIMATION DATASET MEDIAPIPE DENGAN METODE* *Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering*. 5(2), 127–134.

Budiman, S. N., Lestanti, S., & Yuana, H. (2023). *Klasifikasi alafabet sistem isyarat bahasa Indonesia (SIBI) menggunakan computer vision dan deep learning*. PT Nasya Expanding Management.

Pambudi, A., & Abidin, Z. (2023). *PENERAPAN CRISP - DM MENGGUNAKAN MLR K - FOLD PADA DATA SAHAM PT . TELKOM*

INDONESIA ( PERSERO ) TBK ( TLKM ) ( STUDI KASUS : BURSA EFEK. 4(1),  
1–14.

Jtik, J., Teknologi, J., Ahmad, A., & Gata, W. (2022). *Sentimen Analisis Masyarakat Indonesia di Twitter Terkait Metaverse dengan Algoritma Support Vector Machine*. 6(4).

Sundaramoorthy Suriya. (2022). *UML Diagramming: A Case Study Approach* (1st Edition). <https://doi.org/https://doi.org/10.1201/9781003287124>

Speight April. (2021). *Visual Studio Code for Python Programmers*. <https://books.google.co.id/books?id=DdgxEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>

Noviayanti, P., Yuliana., Arianto, F, S, D., & Horhoruw, L, F, M. (2023). *TEKNOLOGI DEEP LEARNING: EKSPLORASI KEMAMPUAN METODE GENERATIVE ADVERSARIAL NETWORKS (GANS)*. [https://www.google.co.id/books/edition/TEKNOLOGI\\_DEEP\\_LEARNING\\_EKSPLORASI\\_KEMAM/JqnfEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1](https://www.google.co.id/books/edition/TEKNOLOGI_DEEP_LEARNING_EKSPLORASI_KEMAM/JqnfEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1)

Wahyudi. (2022). *JAVASCRIPT UNTUK APLIKASI WEB. EUREKA MEDIA AKSARA*.

Rianti, A., Wachid, N., Majid, A., & Fauzi, A. (2023). *CRISP-DM: Metodologi Proyek Data Science*. 107–114.

Politeknik, J., & Riau, C. (2021). *Penerapan Haar Cascade Classifier dalam Mendeteksi Wajah dan Transformasi Citra Grayscale Menggunakan OpenCV*. 7(1), 100–109.

Zai, S. A., Medan, U. N., Margaret, S. F., Medan, U. N., Putri, Y. P., & Medan, U. N. (2023). *Sistem Pendeteksi Kecepatan Kendaraan dengan Menggunakan Metode Deep Learning Samuel Anaya Zai Sindy Fitriani Margaret Yohanna Permata Putri Penelitian ini menggunakan metode computer vision karena beberapa alasan yaitu digunakan untuk memproses , mengana. 1(6).*

