

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, F. N., Junaedi, I., & Yulianto, A. B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Customer Dengan Platform Web. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 2(4), 320. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v2i4.916>
- Amanny Ulfah Nabiylah Ramadhanty, I. N. (2023). *IMPLEMENTASI WEB SCRAPING PADA SITUS JURNAL SINTA MENGGUNAKAN FRAMEWORK SELENIUM WEBDRIVER PYTHON*.
- Anardani, S., Yunitasari, Y., & Sussolaikah, K. (2023). Analisis Perancangan Sistem Informasi Monitoring dan Evaluasi Kerjasama Menggunakan UML. *Remik*, 7(1), 522–532. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.12070>
- Anggraini, S., & Syahputra, M. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Persediaan Obat Pada PT. Kencana Sawit Indonesia Menggunakan PHP dan MySQL* (Vol. 4, Issue 2).
- Annisa Muthmainna, S. (2023). *PENERAPAN FRAMEWORK BOOSTRAP PADA SISTEM INFORMASI TEMPAT KULINER KHAS MAKASSAR BERBASIS ANDROID*.
- Aswan Risaldy, H., & Septian Hardinata, R. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Menu makanan Berbasis Web (Studi Kasus: Rumah Makan Sipirok). *Juli*, 539–548. <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/index>
- Damara, M. Z., & Arribe, E. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Company Profile Dan Pemesanan Layanan Jasa Berbasis Web PT Geoterra*.
- Diana Ratna Sari, A. P. I. R. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Usaha Mikro Kecil Menengah Warung Pereng Kaliabank Kabupaten Kebumen*.
- Dipa Nusantara, P., Nauli, S. B., Sibarani, R., & Zuli, F. (2023). PELATIHAN PEMROGRAMAN WEB JAVASCRIPT DASAR PADA KOMUNITAS SEL GEREJA KASIH KARUNIA INDONESIA (GEKARI). *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat SINERGI*, 5(1).
- Fahrudin, R., & Sumitra, I. D. (2023). PERAMALAN INFLASI MENGGUNAKAN METODE SARIMA DAN SINGLE EXPONENTIAL SMOOTHING (STUDI KASUS: KOTA BANDUNG). In *Majalah Ilmiah UNIKOM* (Vol. 17, Issue 2).

- Firnando, J., Franko, B., Pratama Tanzil, S., Wilyanto, N., Christianto Tan, H., & Hartati Kom, E. M. (2023). *Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang* (Vol. 3, Issue 1).
- Handayani, D., Aidul Azis, M., Pamulang Jl Raya Puspitek, U., Buaran, K., Pamulang, K., Tangerang Selatan, K., Banten, P., & Pos, K. (2023). *Rancang Bangun Sistem Perekrutan Karyawan Dengan Framework Bootstrap (Studi Kasus PT Niceso Sukses Indonesia)*.
- Hani Rarti Syahara Harahap. (2023). *Konsep Dan Fungsi Algoritma Pemrograman*.
- Harahap, M., Zaki Andika, A., Husein, A. M., & Dharma, A. (2022). *ANALISIS TREN DAN PERKIRAAN PANDEMI COVID-19 DI INDONESIA MENGGUNAKAN PERAMALAN METODE PROPHET: SEBELUM DAN SESUDAH ATURAN NEW NORMAL*. 9(1), 51–60. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202294060>
- Irfan, M., Siregar, H., & Handoko, J. T. (2023). *Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Menggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa, Tbk*.
- Rahmasari, Nirsal, & Syukur, A. (2022). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN DATA BARANG PADA TOKO SYARLIE DISTRO KOTA PALOPO*.
- Resta Dwi Duta Taruna Dika, D. P. D. M. (2023). *219-File Utama Naskah-790-1-10-20230718*.
- Sabbrina, A., Oktavia Sufa, A., Putra Ritonga, D., & Rahma Sari Siregar, E. (2023). *Pengenalan Konsep Dasar Dan Penggunaan Database Manajemen Sistem (Dbms)*. *JurnalJurnal Sains Dan Teknologi (JSIT)*, 3(3).
- Sandria, Y. A., Nurhayoto, M. R. A., Ramadhani, L., Harefa, R. S., & Syahputra, A. (2022). *Penerapan Algoritma Selection Sort untuk Melakukan Pengurutan Data dalam Bahasa Pemrograman PHP*. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(4), 190–194. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i4.187>
- Suheri, A., Widaningsih, S., & Refiyana, H. (2023). *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Website Studi Kasus Sindangbarang Cianjur Selatan*. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 17(4), 175–184. <https://doi.org/10.35969/interkom.v17i4.278>

Wibowo, S. (2023). Penerapan Metode ARIMA dan SARIMA Pada Peralaman Penjualan Telur Ayam Pada PT Agromix Lestari Group. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, 2(1), 33–40.

