

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan desa adalah sebuah lembaga atau fasilitas yang berlokasi di lingkungan pedesaan, yang bertujuan untuk mengumpulkan, menyimpan, dan memberikan akses kepada berbagai jenis bahan bacaan dan sumber daya informasi kepada warga desa dan komunitas sekitarnya. Perpustakaan desa dikelola oleh kantor desa setempat namun, untuk Pengelolaan perpustakaan desa yang efektif memerlukan kerja sama erat antara kantor desa, staf perpustakaan, dan masyarakat setempat. Dengan dukungan dan partisipasi aktif kantor desa, perpustakaan desa dapat berfungsi sebagai sumber daya berharga dalam meningkatkan literasi dan pengetahuan masyarakat desa.

Perpustakaan desa bojongkulur adalah salah satu perpustakaan desa yang dikelola oleh pemerintah desa bojongkulur Kabupaten Bogor Perpustakaan desa Bojongkulur memiliki sistem baca di tempat dan peminjaman buku pada pengunjung perpustakaan. Namun, terkadang ada pengunjung yang tidak mengembalikan buku yang di pinjam dan terlambat mengembalikan buku pada perpustakaan desa Bojongkulur. Akibatnya, berkuranganya stok buku pada perpustakaan desa Bojongkulur yang menyebabkan koleksi pada perpustakaan tidak lengkap.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi *Tracking member* yang berfungsi untuk mengingatkan *member* perpustakaan untuk mengembalikan buku yang dipinjam.

Sehingga permasalahan berkurang nya buku pada perpustakaan desa akibat para *member* tidak mengembalikan buku dapat teratasi. Maka dari itu penulis ingin melakukan penelitian yang berjudul

“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *TRACKING*
***MEMBER* PERPUSTAKAAN DESA BOJONGKULUR**
KABUPATEN BOGOR MENGGUNAKAN METODE
***EDD(EARLIEST DUE DATE)*”**

1.2 Perumusan Masalah

Perpustakaan desa bojongkulur adalah salah satu perpustakaan desa yang dikelola oleh pemerintah desa bojongkulur Kabupaten Bogor Perpustakaan desa Bojongkulur memiliki sistem baca di tempat dan peminjaman buku pada pengunjung perpustakaan. Namun, terkadang ada *member* yang tidak mengembalikan buku yang di pinjam dan terlambat mengembalikan buku pada perpustakaan desa Bojongkulur.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengembangkan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat membantu dalam Pustakawan dalam proses *Tracking member* yang dipinjam oleh *member* perpustakaan desa Bojongkulur. Aplikasi ini akan membantu pustakawan untuk mengingatkan *member* perpustakaan untuk mengembalikan buku-buku yang dipinjam.

1.4 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat *memberikan* kontribusi dalam pengembangan teknologi informasi, khususnya untuk lembaga pendidikan sebagai sumber belajar, Kampus Universitas Darma Persada untuk pengembangan layanan perpustakaan, dan untuk penulis sendiri.

1.5 Ruang Lingkup

Agar permasalahan tidak keluar dari tujuan penelitian, maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut.

1. Penelitian ini dilakukan dan difokuskan pada “rancang bangun sistem informasi *Tracking member* perpustakaan desa bojongkulur kabupaten bogor”.
2. Aplikasi ini dibuat meliputi data buku dan data *member* yang terdapat pada perpustakaan desa Bojongkulur.
3. Aplikasi ini hanya dapat mengirim pesan kepada *member*, bukan untuk komunikasi dua arah.
4. Untuk Pembayaran Keterlambatan pengembalian buku tidak di bahas secara mendalam pada aplikasi ini

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini dimaksudkan untuk *memberikan* gambaran isi yang diuraikan menjadi 6 (enam) bab. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan

masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan yang secara keseluruhan merupakan gambaran dari keseluruhan bab

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan untuk mendukung dalam membuat model penelitian. Di mana akan dikemukakan mengenai konsep dasar sistem dan penjelasan mengenai peralatan pendukung sistem (*tools system*) yaitu UML (*Unified Modelling Language*) dan Teori tentang *Tracking* yang akan digunakan dalam penulisan laporan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran, pengumpulan data, metodologi pengembangan sistem, waktu dan tempat penelitian serta alat dan bahan penelitian.

BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI

Pada bab ini membahas tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem, perancangan sistem, prosedur sistem berjalan, UML sistem berjalan, spesifikasi sistem berjalan, permasalahan pokok dan alternatif pemecahan masalah dan implementasi sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas menjelaskan tahap implementasi dan uji coba dari perancangan sistem serta analisis hasil.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dari tugas akhir yang telah disusun serta saran yang nantinya akan berguna bagi pihak yang membutuhkan dan berkepentingan.

