

## LAPORAN SKRIPSI

### IMPLEMENTASI INTERNET OF THINGS (IOT) DALAM PERANCANGAN SISTEM JEMURAN OTOMATIS

Disusun Oleh :

CAHYO AJI NUGROHO

2020230061

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS DARMA PERSADA

JAKARTA

2024

## LEMBAR BIMBINGAN



### UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Jl. Taman Malaka Selatan, Pondok Kelapa, Jakarta Timur, Indonesia 13450

Telp. (021) 8649051, 8649053, 8649057 Fax. (021) 8649052

E-mail : [humas@unsada.ac.id](mailto:humas@unsada.ac.id) Home page : <http://www.unsada.ac.id>

#### Instrumen Bimbingan Skripsi Program Studi Teknologi Informasi Periode 2023/2024 Genap

NIM : 2020230061

Nama : CAHYO AJI NUGROHO

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI INTERNET OF THINGS (IOT) DALAM  
PERANCANGAN SISTEM JEMURAN OTOMATIS

Dosen Pembimbing : ANDI SUSILO, S.Kom, M.T.I

No	BAB Utama Skripsi dan BATAS WAKTU Bimbingan	Materi Yang dibahas saat Konsultasi	Tanggal Bimbingan	TTD Dosen
1	BAB I PENDAHULUAN (15 April 2024 s.d 19 April 2024)	Pkt 1 Catat kohesi & rumus rumus	09.09.2024	
2				
3	Paling lama upload: 19 April 2024			
		Tanggal BAB I di ACC pembimbing =>		
4	BAB II LANDASAN TEORI (22 April 2024 s.d 3 Mei 2024)	kelulus deya cewek		
5				
6	Paling lama upload : 3 Mei 2024			
		Tanggal BAB II di ACC pembimbing =>	02-05-2024	
7	BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN / METODOLOGI (6 Mei 2024 s.d 17 Mei 2024)	metodology finalis		
8				
9	Paling lama upload : 17 Mei 2024			
		Tanggal BAB III di ACC pembimbing =>	21.05.2024	



## UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Jl. Taman Malaka Selatan, Pondok Kelapa, Jakarta Timur, Indonesia 13450

Telp. (021) 8649051, 8649053, 8649057 Fax. (021) 8649052

E-mail : [humas@unsada.ac.id](mailto:humas@unsada.ac.id) Home page : <http://www.unsada.ac.id>

10	<b>Percobaan/Demo Aplikasi atau Sistem</b> (20 Mei 2024 s.d 31 Mei 2024)  Paling lama upload : 31 Mei 2024				
11					
12					
13					
		Tanggal Aplikasi/Sistem ACC pembimbing => <i>12.06.2024</i> <i>A</i>			
14	<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> (3 Juni 2024 s.d 14 Juni 2024)  Paling lama upload : 14 Juni 2024				
15					
16					
			Tanggal BAB IV di ACC pembimbing => <i>17.06.2024</i> <i>A</i>		
17	<b>BAB V PENUTUP</b> 17 Juni 2024 s.d 19 Juni 2024)  Paling lama upload : 19 Juni				
18					
		Tanggal BAB V di ACC pembimbing =>			

**Catatan :**

- Mahasiswa harus konsultasi jauh-jauh hari sebelum batas akhir tanggal per BAB nya.
- Tanggal Bimbingan dan ACC per BAB **HARUS** sebelum batas tanggal maksimum, tetapi boleh sebelum tanggalnya jika bisa lebih cepat
- Dokumen ini WAJIB diupload ke gform yang ditentukan pada range tanggal setiap BAB
- Ujian Seminar ISI akan diadakan pada range tanggal : 24 s.d 28 Juni 2024

Di Acc Untuk Seminar Isi, pada tanggal : .....

Oleh Dosen Pembimbing Skripsi

## LEMBAR PERBAIKAN



UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Jl. Taman Malaka Selatan, Pondok Kelapa, Jakarta Timur, Indonesia 13450

Telp. (021) 8649051, 8649053, 8649057 Fax. (021) 8649052

E-mail : humat@unsada.ac.id Home page : http://www.unsada.ac.id

### LEMBAR REVISI - SIDANG SKRIPSI

NIM>Nama : 2020230061 – CAHYO AJI NUGROHO  
Fakultas/Prodi : Teknik / Teknologi Informasi

No.	Keterangan Revisi	Dosen
1.	Baca teori Uso case , activity program	Pm Lincah
2.	Nilai ^ pada hasil uji Coba masuklah pada faktor kesimpulan	Bogus fr. 8/8/24

Mengetahui,  
Ka Prodi Teknologi Informasi

Herianto, S.Pd., MT.

MURIAKU • TRILINGUAL • ENERGI TERBAIKULAN



## LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Cahyo Aji Nugroho

NIM : 2020230061

Fakultas : Teknik

Jurusan : Teknologi Informasi

Judul : IMPLEMENTASI INTERNET OF THINGS (IOT) DALAM  
PERANCANGAN SISTEM JEMURAN OTOMATIS

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini disusun secara mandiri,  
berdasarkan hasil survei, observasi, wawancara, serta merujuk pada berbagai  
referensi yang relevan dengan topik laporan ini

Demikian pernyataan ini di buat dengan sesungguhnya

Jakarta, 21 Juni 2024



## LEMBAR PENGUJI SKRIPSI

Laporan SKRIPSI yang berjudul :

“IMPLEMENTASI INTERNET OF THINGS (IOT) DALAM PERANCANGAN

SISTEM JEMURAN OTOMATIS” ini telah diujikan pada tanggal

2 Agustus 2024



Bagus Tri Mahardika, S.Kom, MMSI

## LEMBAR PENGESAHAN

### IMPLEMENTASI INTERNET OF THINGS (IOT) DALAM PERANCANGAN SISTEM JEMURAN OTOMATIS

Disusun Oleh :

Nama : Cahyo Aji Nugroho

NIM : 2020230061

Herman Syahputra

Andi Susilo, S.Kom., M.T.I.

Pembimbing Lapangan

Pembimbing Laporan

Herianto, S.Pd., M.T

Kajur Teknologi Informasi

## KATA PENGANTAR

Syukur tiada henti penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat, rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “IMPLEMENTASI *INTERNET OF THINGS (IOT)* DALAM PERANCANGAN SISTEM JEMURAN OTOMATIS”. Skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan dalam menempuh pendidikan Strata-1 (S1) di Universitas Darma Persada.

Penulis menyadari, penelitian dan penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan baik dan lancar tanpa bantuan dari segenap pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, Penulis ucapan Terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Ade Supriatna, M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Ibu Dr. Linda Nur Afifa, S.T., M.T. sebagai Wakil I Dekan dari Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Bapak Herianto, S.pd., MT. Selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Universitas Darma Persada.
4. Bapak Andi Susilo, S.Kom., M.T.I. selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Bapak Suzuki Syofian, S.Kom., M. Kom., selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Seluruh Dosen Program Studi Teknologi Informasi yang telah mendidik dan membekali penulis dengan ilmu pengetahuan selama mengikuti kegiatan perkuliahan.

7. Ibu, Adik, dan Kakak yang memberi dukungan baik secara moril maupun materil.
8. Inggil Subekti yang terus memberikan support dan bantuan selama pembuatan skripsi.
9. Jesica, Jasmine, Tito, Yosi, Satria, Alif, Iksan, Dori yang telah membantu dan memberi dukungan selama ini.
10. Seluruh teman – teman Teknologi Informasi khususnya angkatan 2020 yang menginspirasi dan terus memberikan semangat hingga skripsi ini tuntas.

Penulis menyadari bahwa penelitian dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang terkait.

Jakarta, 21 Juni 2024



Cahyo Aji Nugroho

NIM. 2020230061

## ABSTRAK

Fokus penelitian ini adalah sistem *laundry* otomatis yang berbasis *Internet of Things* (IoT) yang dimaksudkan untuk memecahkan masalah perusahaan *laundry* yang tidak efisien. Sensor hujan, cahaya, dan sensor menggunakan mikrokontroler ESP32 untuk mendeteksi perubahan lingkungan dan menyesuaikan rana. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem ini beroperasi dengan baik dalam cuaca panas dan hujan, serta memiliki kemampuan untuk mengirimkan data ke database MySQL menggunakan ESP32. Diharapkan bahwa sistem ini akan meningkatkan produktivitas industri *laundry* dan membantu perkembangan teknologi *Internet of Things*. Metode prototipe digunakan dalam penelitian ini untuk mengubah sistem yang terdiri dari perangkat lunak (seperti Arduino IDE dan PHP) dan perangkat keras (seperti ESP32, motor stepper, dan sensor kelembaban). Selain itu, sistem diperbarui dengan aplikasi web yang memungkinkan pengguna memantau jemuran secara *online*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem jemuran otomatis berbasis *Internet of Things* dapat meningkatkan efisiensi pengeringan pakaian dan memberikan kontribusi yang signifikan untuk menangani masalah cuaca hujan.

**Kata Kunci:** Laundry, Internet Of Things, Sensor Hujan, ESP32

## ABSTRACT

The focus of this research is an automated laundry system based on the Internet of Things (IoT) that is intended to solve the problem of inefficient laundry companies. Rain, light, and sensor sensors use an ESP32 microcontroller to detect environmental changes and adjust the shutter. The results show that the system operates well in hot and rainy weather, and has the ability to transmit data to a MySQL database using ESP32. It is expected that this system will increase the productivity of the laundry industry and help the development of Internet of Things technology. The prototyping method is used in this research to transform the system consisting of software (such as Arduino IDE and PHP) and hardware (such as ESP32, stepper motor, and humidity sensor). In addition, the system is updated with a web application that allows users to monitor the clothesline online. The results show that the Internet of Things-based automatic clothesline system can improve the efficiency of drying clothes and make a significant contribution to dealing with the problem of rainy weather.

**Keywords:** *Laundry, Internet Of Things, Rain Sensor, ESP32*



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR BIMBINGAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERBAIKAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PENGUJI SKRIPSI.....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	3
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1    Manfaat Praktis .....	3
1.5.2    Manfaat Teoritis .....	4
1.6    Metode Penelitian.....	4
1.6.1    Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.2    Metode Pengembangan Sistem .....	5
1.7    Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1    Tinjauan Pustaka.....	7
2.1.1    Laundry .....	7
2.1.2    Manfaat Internet of Things (IoT) .....	7
2.1.3    ESP32 .....	8
2.1.4    Sensor LDR .....	9
2.1.5    Sensor Hujan .....	10
2.1.6    Sensor DHT22.....	10

2.1.7	Kabel Jumper .....	11
2.1.8	BreadBoard .....	11
2.1.9	Motor Stepper .....	12
2.1.10	Fan.....	13
2.1.11	Motor Servo .....	13
2.1.12	Software dan Pemrograman Terkait Editor Arduino.....	14
2.1.12.1	Editor Arduino .....	14
2.1.12.2	Pemrograman Arduino dan Library Terkait.....	15
2.2	Kajian Penelitian Terdahulu .....	16
<b>BAB III METODOLOGI .....</b>		<b>22</b>
3.1	Rancangan Dasar Penelitian .....	22
3.1.1	Bidang dan Jenis Penelitian .....	22
3.1.2	Lokasi Penelitian.....	22
3.2	Rancangan Metodologi Penelitian.....	24
3.2.1	Perancangan UML .....	24
3.2.1.1	Use Case Diagram .....	24
3.2.1.2	Activity Diagram .....	25
3.2.1.3	Deployment Diagram.....	30
3.2.2	Perancangan Struktur Database.....	30
3.2.3	Perancangan Interface Aplikasi.....	31
3.2.4	Perancangan Flow Chart Alur Kerja Sensor .....	35
3.2.5	Perancangan Arsitektur IoT.....	36
3.2.6	Perancangan Sketsa Prototipe .....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>39</b>
4.1	Hasil Penelitian.....	39
4.1.1	Spesifikasi Hardware dan Software Yang Digunakan.....	39
4.1.1.1	Hardware.....	39
4.1.1.2	Software.....	41
4.1.2	Tampilan Interface Hasil Deploy .....	41
4.1.3	Struktur Database .....	45
4.2	Analisa Hasil .....	46
4.2.1	Percobaan Input – Output .....	47
4.2.2	Tahap Mengkodekan Sistem .....	47
4.2.3	Testing Hasil.....	52

4.2.4	Modifikasi atau Optimalisasi dari Sistem Terdahulu .....	53
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>56</b>
5.1	Kesimpulan.....	56
5.2	Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>60</b>



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Resume Penelitian 1 .....	17
Tabel 2.2 Resume Penelitian 2 .....	18
Tabel 2.3 Resume Penelitian 3 .....	20
Tabel 3.1 Lokasi Penelitian .....	22
Tabel 3.2 Jadwal Tahapan Penelitian .....	23
Tabel 3.3 Admin .....	30
Tabel 3.4 Sensor .....	31
Tabel 4.1 Hardware .....	39
Tabel 4.2 Software .....	41
Tabel 4.3 Evaluasi Hasil.....	54



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 ESP32 .....	9
Gambar 2.2 Sensor LDR .....	9
Gambar 2.3 Sensor Hujan .....	10
Gambar 2.4 Sensor DHT22 .....	11
Gambar 2.5 Kabel Jumper .....	11
Gambar 2.6 Breadboard .....	12
Gambar 2.7 Motor Stepper .....	13
Gambar 2.8 Fan .....	13
Gambar 2.9 Motor Servo .....	14
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	25
Gambar 3.2 Activity Diagram Dashboard .....	26
Gambar 3.3 Activity Diagram Data Sensor .....	27
Gambar 3.4 Activity Diagram Grafik Sensor .....	28
Gambar 3.5 Activity Diagram Data Pengguna .....	29
Gambar 3.6 Deployment Diagram .....	30
Gambar 3.7 Halaman Login .....	32
Gambar 3.8 Halaman Dashboard .....	33
Gambar 3.9 Halaman Grafik Sensor .....	33
Gambar 3.10 Halaman Data Sensor .....	34
Gambar 3.11 Halaman Data Pengguna .....	35
Gambar 3.12 Perancangan Flow Chart Alur Kerja Sensor .....	36
Gambar 3.13 Perancangan Arsitektur IoT .....	37
Gambar 3.14 Perancangan Sketsa Prototipe Jemuran Otomatis .....	38
Gambar 4.1 Halaman Login .....	42
Gambar 4.2 Halaman Dashboard .....	43
Gambar 4.3 Halaman Grafik Sensor .....	43
Gambar 4.4 Halaman Data Sensor .....	44
Gambar 4.5 Halaman Data Pengguna .....	44
Gambar 4.6 Halaman Tentang .....	45
Gambar 4.7 Tabel admin .....	45
Gambar 4.8 Tabel tb_sensor .....	46
Gambar 4.9 Pengkodean ESP32 dengan DHT22 .....	48
Gambar 4.10 Pengkodean ESP32 dengan Relay .....	48
Gambar 4.11 Pengkodean ESP32 dengan Motor Stepper .....	49
Gambar 4.12 Pengkodean ESP32 dengan Sensor Hujan .....	50
Gambar 4.13 Pengkodean ESP32 dengan LDR .....	50
Gambar 4.14 Pengkodean ESP32 dengan Servo .....	51
Gambar 4.15 Pengkodean ESP32 dengan PHP .....	52
Gambar 4.16 Pemisah Pakaian Kering .....	52
Gambar 4.17 Pengujian Sensor Hujan 2 dengan Servo 2 dan fan .....	53

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Keterangan Bebas Plagiat .....	60
Lampiran 2. Hasil Turnitin.....	61
Lampiran 3. Kode Program ESP32.....	65

