

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi tidak hanya di dapatkan di dalam buku, akan tetapi internet dan teknologi dapat juga memberikan informasi terutama dalam bidang *Agama*. Dalam bidang *Agama*, banyak sekali aturan dan sebagainya yang harus kita pelajari. Salah satunya tentang haji dan umrah. Ibadah dalam Agama Islam banyak macamnya. Haji dan Umroh adalah salah satunya. Haji merupakan rukun Islam yang ke lima setelah sahadat, sholat, zakat dan puasa.

Kita dapat memanfaatkan teknologi untuk memberikan alternatif lain kepada jamaah haji dan umrah, maka dibangunlah sebuah aplikasi tuntunan haji dan umrah berbasis android yang membantu jamaah haji dan umrah dalam melaksanakan persiapan ibadah haji dan umrah.

Aplikasi Tuntunan Haji dan Umrah ini memberikan informasi tentang pelaksanaan dalam haji dan umrah tersebut. Dari perkembangan teknologi yang semakin canggih, aplikasi ini memudahkan untuk *user* mengetahui informasi dengan *smartphone* yang *user* gunakan. Aplikasi ini membantu user untuk mengetahui tentang segala sesuatu yang berkaitan dengan haji dan umroh beserta tata caranya.

Dari data-data yang dimiliki oleh Asrama Haji Amberkasi yang berada di Pondok Gede, penulis bermaksud untuk membuat aplikasi tuntunan haji berbasis mobile android yang bisa digunakan oleh siapa saja dan dimana pun pengguna berada. Dimana para pengguna dengan mudah menambah dan mengembangkan

wawasan mengenai agama terutama haji dan umrah hanya dengan *smartphone*. Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas, penulis sangat tertarik untuk membuat “*Aplikasi Tuntunan Haji dan Umrah Berbasis Android*” .

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat aplikasi berbasis *mobile android* mengenai tuntunan haji dan umroh?
- b. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan informasi tentang pelaksanaan dalam haji dan umrah tersebut?
- c. Apa saja fitur penunjang yang ada di dalam aplikasi sehingga sesuai dengan kebutuhan?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan aplikasi ini terdapat beberapa batasan masalah. Hal ini dilakukan agar aplikasi dapat terfokus / sesuai kebutuhan. Batasan masalah tersebut sebagai berikut :

- a. Program ini akan dibuat dengan menggunakan Bahasa Pemograman Java dan menggunakan database SQLLITE.
- b. Aplikasi tuntunan haji dan umroh ini berisikan tentang sejarah tempat- tempat suci, sejarah haji dan umroh, doa- doa, jadwal sholat, arah kiblat.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan membuat aplikasi berbasis android yang berjudul Tuntunan Ibadah Haji dan Umroh dengan bahasa pemrograman java pada Android.

Dengan adanya aplikasi ini *user* dengan mudah :

1. Untuk memperkaya pengetahuan jamaah sebelum melaksanakan perjalanan ibadah haji dan umrah,
2. Memudahkan umat muslim khususnya calon jamaah umroh untuk mendapatkan pengetahuan umroh melalui smartphone android kapan saja dan dimana saja.
3. Untuk dapat membantu serta memudahkan kaum muslimin yang akan atau sedang mealaksanakan haji dan umrah dan dapat memandu mereka saat menjalani manasik haji maupun umrah sesuai dengan apa-apa yang di contohkan rasulullah SAW.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah :

- a. Pengerjaan penelitian ini akan memberikan manfaat bagi penulis untuk syarat kelulusan sebagai seorang sarjana dan memberikan solusi untuk meningkatkan teknologi sebagai pembantu manusia.
- b. Penelitian ini dapat menjadi referensi berikutnya yang terkait dengan tuntunan haji dan umroh berbasis android.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian pada tugas akhir ini mengikuti metode SDLC dengan tahapan sebagai berikut :

### a. Pengumpulan data

1. Observasi : Melakukan pengamatan di Asrama Haji Pondok Gede yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi tuntunan haji dan umroh berbasis android.
2. Wawancara : Melakukan tanya jawab, meminta keterangan kepada pihak asrama haji pondok gede.
3. Study Pustaka : Melakukan penelitian melalui buku-buku yang memuat berbagai macam materi tentang aplikasi *Tuntunan Haji dan Umroh Berbasis Android*.

### b. Pengembangan sistem yang menggunakan tahap-tahap sebagai berikut :

1. Analisis sistem yang dilakukan adalah melakukan pengamatan, serta fitur apa saja yang akan diletakan didalam aplikasi.
2. Perancangan Sistem
  - 2.1 Desain sistem menggunakan *Unified Modelling Language* (UML)
  - 2.2 Desain *Data Base*.
  - 2.3 Desain Tampilan Layar (Interface)
3. Implementasi

Aplikasi *Tuntunan Haji dan Umroh Berbasis Android* ini akan di implementasi pada para jama'ah haji dan umroh.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang dilakukan oleh penulis dalam Penulisan Ilmiah ini dijelaskan dalam empat bab yang membahas masalah secara singkat tanpa mengabaikan keterhubungan antara bab yang satu dengan bab selanjutnya, adapun sistematika penulisan terdiri dari :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini, penulis menguraikannya dengan cara menjelaskan tentang latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan penulisan laporan tugas akhir yaitu Definisi haji dan umroh, definisi aplikasi, software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi, UML (*Unified Modelling Language*)

### **BAB III PERANCANGAN APLIKASI**

Bab ini membahas mengenai pemilihan jenis aplikasi, pemilihan tool yang digunakan untuk membuat aplikasi, baik *database* maupun pemograman dan rancangan program yang akan dibuat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI**

Bab ini akan membahas tentang aplikasi yang dibuat, meliputi *interface* aplikasi, implementasi dan hasil uji coba.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari keseluruhan isi Laporan Tugas Akhir, saran-saran dan harapan yang diajukan kepada semua pihak sesuai dengan bahasan sebelumnya.