

BAB I

PENDAHULIAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer saat ini sangat pesat dengan munculnya internet di mana komputer dapat saling terkoneksi membentuk jaringan yang sangat luas. Siapapun yang mempunyai akses internet dapat saling terkoneksi dan bertukar informasi dalam berbagai macam bentuk seperti data teks, gambar, suara, file dan sebagainya, semua itu dapat di akses selama 24 jam.

Pemasaran adalah kegiatan untuk memperkenalkan produk ke pada masyarakat luas. Dalam dunia perdagangan seorang penjual harus bisa memasarkan produk yang di jualnya. Dengan Perkembangan teknologi komputer ini kita dapat memanfaatkan sebagai sarana untuk mempromosikan sekaligus menjual produk secara online.

PT Sejahtera Kelola Abadi adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang retail. Permasalahan yang saya temui di tempat saya bekerja ini adalah terjadinya penurunan pendapatan harian dan sering terjadi ketidaktersediaan barang yang menyebabkan loss atau tidak adanya penjualan karna kosongnya barang.

Berdasarkan permasalahan pada PT Sejahtera Kelola Abadi, maka perlu di buat website yang dapat menampilkan produk, melakukan transaksi, memprediksi orderan menggunakan metode fp-growth dengan algoritma apriori.

Fenomena yang terjadi di PT Sejahtera Kelola Abadi belakangan ini sering terjadinya ketidakterediaan barang yang menyebabkan penurunan pendapatan oleh karena itu penulis ingin membuat aplikasi penjualan produk berbasis web dengan menggunakan metode fp-growth dimana dengan metode ini kita dapat memprediksi orderan yang akan kita buat sehingga dapat menghindari kosongnya barang dan dengan menggunakan metode apriori kita dapat mengetahui pola penjualan produk sehingga kita dapat menentukan produk terkait pada barang yang di pilih oleh customer sebagai salah satu bagian dari promosi dan dengan adanya aplikasi penjualan produk berbasis web, perusahaan dapat memasarkan produk dengan mudah dan membuat kanal baru pada PT Sejahtera Kelola Abadi sehingga dapat menaikkan pendapatan perusahaan. Berdasarkan uraian diatas, laporan skripsi ini diberi judul:

**PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN PRODUK BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN METODE APRIORI DAN FP-GROWTH PADA PT
SEJAHTERA KELOLA ABADI**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Penurunan pendapatan dikarenakan faktor penyebabnya adalah masa transisi dari pandemi ke new normal ?

2. Ketidaktersediaan barang yang menyebabkan loss atau tidak adanya penjualan karna kosongnya barang ?

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi penjualan produk berbasis web ini hanya dapat melakukan transaksi pada customer yang telah melakukan registrasi dan login.
2. Metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah metode apriori dan fp-growth.

1.4 Tujuan

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Teknik Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Pembuatan aplikasi penjualan produk berbasis web sebagai aplikasi penjualan online yang membantu perusahaan dalam memasarkan dan mempromosikan produk secara efektif.

1.5 Manfaat

1. Manfaat penelitian ini agar dapat diaplikasikan untuk barang yang dijual dan yang paling diminati atau tidak diminati konsumen, sehingga perusahaan dapat menempatkan barang yang paling dibutuhkan konsumen dapat diperoleh dengan mudah.

2. Dengan mengetahui pola penjualan produk perusahaan dapat merekomendasikan produk untuk customer dengan hasil algoritma apriori sehingga promosi lebih efektif dan tepat sasaran.

1.6 Metodologi

Tahapan metode yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung untuk mengetahui alur data yang diolah setiap harinya.

2. Wawancara

Mewawancarai pegawai, manager dan kosumen tentang sistem yang sudah berjalan dan mengetahui kebutuhan untuk membangun sebuah aplikasi penjualan produk berbasis web.

3. Studi literatur

Melakukan pemahaman dan analisis dari buku dan jurnal yang berhubungan dengan aplikasi yang dibuat.

1.6.1 Metodologi Pengumpulan Data.

Tahapan metode yang saya lakukan adalah melakukan pendataan ulang untuk mengetahui semua barang di PT Sejahtera Kelola Abadi.

1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem

Untuk pengembangan sistem pendataan barang inventaris ini penulis menggunakan metodologi waterfall. Metodologi Waterfall adalah metode yang mengambil pendekatan sistematis dan tersusun rapih seperti air terjun mulai dari tingkat kebutuhan sistem, kemudian berlanjut ke tahapan analisis, desain, coding, pengujian / verifikasi, dan pemeliharaan. Disebut air terjun karena seperti air terjun yang jatuh tahap penyelesaiannya berjalan satu demi satu dan berjalan urut.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun princiannya dari masing-masing bab tersebut adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang didalamnya berisi tentang umum, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori dasar dan referensi dari literature relevan yang menunjang dalam pembahasan penelitian yang dapat digunakan dalam menyelesaikan permasalahan yang diangkat.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang desain dan perancangan mengenai system yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini program yang telah dibuat berdasarkan data-data yang telah diperoleh dan dapat dijelaskan secara terperinci mengenai permasalahan yang ada.

BAB V PENUTUP

Bab penutup ini menguraikan tentang kesimpulan secara keseluruhan bab. Serta saran yang diharapkan dapat berguna bagi penulis dan digunakan untuk mengembangkan program di masa yang akan datang.

