

DAFTAR PUSTAKA

- Banane, M., Belangour, A., & Labriji, E. H. (2018). RDF Data Management Systems Based on NoSQL Databases: A Comparative Study. *International Journal of Computer Trends and Technology*, 58(2), 98–102. <https://doi.org/10.14445/22312803/IJCTT-V58P117>
- Darmayuda, K. (2014). *Aplikasi Basis Data dengan Visual Basic .NET : Studi Kasus ; Pengolahan Data Rekam Medis* (1 ed.). Informatika.
- Dwi Oktavianto, A., Pandu Kusuma, A., & Chulkamdi, M. T. (2022). Perancangan Sistem Informasi Geografis Rumah Wajib Pajak Bumi Dan Bangunan Menggunakan Metode Euclidean Distance. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 589–600. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i2.5338>
- Hadi. (2015). *Mapbox: platform peta yang mudah diintegrasikan ke aplikasi mobile, sangat tenar di kalangan pengembang open-source*. <https://inovasi.com/2015/06/17/mapbox-platform-peta-yang-mudah-diintegrasikan-ke-aplikasi-mobile-sangat-tenar-di-kalangan-pengembang-open-source/>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Umsida Press. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Hidayatulloh, R., & Airlangga, P. (2022). Integrasi Mapbox dan Google Map untuk Menunjang Fitur tambahan pada system informasi geografis. *Exact Papers in Compilation (EPiC)*, 4(1), 491–496. <https://doi.org/10.32764/epic.v4i1.648>
- Hondro, R. K. (2018). MABAC: Pemilihan Penerima Bantuan Rastra Menggunakan Metode MultiAttributive Border Approximation Area Comparison. *Jurnal Mahajana Informasi*, 3(1), 41–52. <https://doi.org/10.31227/osf.io/pf8qt>
- Laras Gemi Nestiti, Yusmar Yusuf, & Resdati. (2022). Budaya Konsumsi Kopi Sebagai Gaya Hidup the Leisure Class Pada Generasi Z Di Coffee Shop Ugoku.Co Dan Titik Kumpul Coffee Brewers Kecamatan Sekupang Kota Batam. *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 1(10), 2599–2608. <https://doi.org/10.53625/jcijurnalcakrawalailmiah.v1i10.2591>
- Liyando, H. H., & Kusbianto, M. (2020). Mobile Aplikasi Berbasis Android Untuk Sistem Usulan Publik Operasional Dan Pemilihanaraan Kota Palangka Raya. *Jurnal Teknologi Informasi*, 14(1), 64–70.
- Mallik, R., Hazarika, A. P., Ghosh Dastidar, S., Sing, D., & Bandyopadhyay, R. (2020). Development of An Android Application for Viewing Covid-19 Containment Zones and Monitoring Violators Who are Trespassing into It Using Firebase and Geofencing. *Transactions of the Indian National Academy of Engineering*, 5(2), 163–179. <https://doi.org/10.1007/s41403-020-00137-3>

- Moroney, L. (2017). *Using Authentication in Firebase BT - The Definitive Guide to Firebase: Build Android Apps on Google's Mobile Platform* (L. Moroney, Ed.; hlm. 25–50). Apress. https://doi.org/10.1007/978-1-4842-2943-9_2
- Ndruru, N., Mesran, M., Tinus Waruwu, F., & Putro Utomo, D. (2020). Penerapan Metode MABAC Untuk Mendukung Pengambilan Keputusan Pemilihan Kepala Cabang Pada PT. Cefa Indonesia Sejahtera Lestari. *Resolusi : Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi*, 1(1), 36–49. <https://doi.org/10.30865/resolusi.v1i1.11>
- Nofriansyah, D., & Defit, S. (2017). *Multi Criteria Decision Making (MCDM) pada Sistem Pendukung Keputusan* (1 ed.). DEEPUBLISH.
- Pamučar, D., & Ćirović, G. (2015). The selection of transport and handling resources in logistics centers using Multi-Attributive Border Approximation area Comparison (MABAC). *Expert Systems with Applications*, 42(6), 3016–3028. <https://doi.org/10.1016/j.eswa.2014.11.057>
- Prahasta, E. (2014). *Sistem informasi geografis konsep-konsep dasar (perspektif geodesi & geomatika)* (Revisi). Informatika.
- Pramono, L. H., & Javista, Y. K. Y. (2021). Firebase Authentication Cloud Service for RESTful API Security on Employee Presence System. *2021 4th International Seminar on Research of Information Technology and Intelligent Systems (ISRITI)*, 1–6. <https://doi.org/10.1109/ISRITI54043.2021.9702776>
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. ANDI.
- Raharjo, B. (2019). *Pemrograman android dengan flutter*. Informatika.
- Royce, W. W. (2021). Managing the Development of Large Software Systems (1970). *Ideas That Created the Future*, August, 321–332. <https://doi.org/10.7551/mitpress/12274.003.0035>
- Salamah, G. (2021). Tutorial Visual Studio Code - Google Books. Dalam Media sains indonesia (Ed.), *TUTORIAL VISUAL STUDIO CODE*. Media sains indonesia. https://www.google.co.id/books/edition/Tutorial_Visual_Studio_Code/LHomEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Saputra, R., & Wiraganda, Y. P. (2019). *Membuat Aplikasi Android dan iOS dengan Mudah Menggunakan Flutter Level Intermediate* - UDACODING.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2015). *Systems Analysis and Design in a Changing World*. Cengage Learning. <https://books.google.co.id/books?id=pzR-BAAAQBAJ>
- Stonehem, B. (2016). *Google Android Firebase: Learning the Basics*. First Rank Publishing.

- Sumarno, S. M., & Harahap, J. M. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Pemilihan Posisi Kepala Unit (Kanit) Ppa Dengan Metode Weight Product. *JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 11(1), 37.
<https://doi.org/10.24853/justit.11.1.37-44>
- Tita Faulina, S., Lestari, N., Anggraini, A., Tita, S., Jurnal Informatika dan Komputer, A., Yani No, J. A., & Selatan, S. (2021). Penerapan Metode Waterfall pada Aplikasi Pemesanan Soundsystem Dan Organ Tunggal Jefri. *Jik*, 12(2), 1–9. www.polinpdg.ac.id
- Wachdijono, W., & Yahya, A. C. (2021). Persepsi Konsumen Terhadap Keberadaan Coffee Shop Dan Barista Pada Era Pemasaran Kopi Ke Tiga. *Paradigma Agribisnis*, 4(1), 11. <https://doi.org/10.33603/jpa.v4i2.5886>

