

## DAFTAR PUSTAKA

### Journal

- Heryanto, Ariel (ed.) (2012). Budaya populer di Indonesia; Mencairnya identitas pasca-Orde Baru. (2012). *Wacana, Journal of the Humanities of Indonesia*, 14(2). <https://doi.org/10.17510/wacana.v14i2.73>
- Junid, I., & Yamato, E. (2019). Manga influences and local narratives: ambiguous identification in comics production. *Creative Industries Journal*. <https://doi.org/10.1080/17510694.2018.1542941>
- Kelly, W. W., Powers, R. G., & Hidetoshi, K. (1990). *Handbook of Japanese Popular Culture*. *Monumenta Nipponica*, 45(4), 506. <https://doi.org/10.2307/2385395>
- Natsuda, K., Otsuka, K., & Thoburn, J. (2015). *Dawn of Industrialisation? The Indonesian Automotive Industry*. *Bulletin of Indonesian Economic Studies*. <https://doi.org/10.1080/00074918.2015.1016567>
- Phillip Seaton & Takayoshi Yamamura. 2015. *Japanese Popular Culture and Contents Tourism – Introduction*, *Japan Forum*. 27:1. 1-11. <https://doi.org/10.1080/09555803.2014.962564>
- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional (2008) Kamus Bahasa Indonesia. ISBN: 978-979-689-779-1
- Riyadi, S., Martinus Pasaribu, Y., & Sriwarno, A. B. (2013). Kajian Hubungan antara Desain Kendaraan MPV dan Penggunaanya di Kota Bandung. *Journal of Visual Art and Design*. <https://doi.org/10.5614/ITBJ.VAD.2013.5.1.4>
- Rogers, Everett M. (1962). *Diffusion of innovations (1st ed.)*. New York: Free Press of Glencoe. OCLC 254636.
- Rogers, Everett M. (1983). *Diffusion of innovations (3rd ed.)*. New York: Free Press of Glencoe. ISBN 9780029266502.
- Sugiyono Prof, D. (2010). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kulaitatif dan R & D. Bandung: Cv. Alfa Beta, 345.
- Williams, R. (1983). *Keywords A vocabulary of culture and society Revised*. New York (p. 170). Retrieved from <http://eprints.lancs.ac.uk/53909/>

## Thesis

- Aziz, Muhammad Fadhil. (2022). Pengaruh Budaya Modifikasi *Bosozoku* Bagi Kendaraan Di Jepang. Medan: Universitas Harapan Medan.
- Pasaribu, Febryan. (2017). Fenomena *Itasha* Dalam Kehidupan Masyarakat Jepang Dewasa Ini. Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Tamara, Dicky. (2019). Gaya Hidup Komunitas *Itasha* Jepang (Penelitian Pada Komunitas *Itasha* Jepang Di Cihampelas Kota Bandung). Bandung: Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.
- Trausti, Hlynur Hlynsson. (2020). *The Captivating Car Culture of Japan From the Takuri to Drifting*. Reykjavík: Sigillum Universitatis Islandiae.
- Irianto, Varisha Aldia H. (2022). Etnografi Komunikasi Pada Komunitas *Itasha* di Kota Malang, Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

## Sumber Daring

- Arthur, M. (2023). Asal Usul Tren *Itasha*. Diakses pada 8 April 2024. <https://anievo.id/a/tech-evolution-asal-usul-tren-itasha/>
- Dasilva, Amber. (2023). *I Told You All, Itasha Is Cool*. Diakses pada 5 November 2024. <https://jalopnik.com/anime-and-car-enthusiasts-celebrate-itasha-store-openin-1850933954>
- Fauzan, Hafizh (2024). Napak Tilas Perjalanan Toyota Kijang Mendobrak Dunia Modifikasi Indonesia. Diakses pada 19 Februari 2025. <https://www.bincangbincangmobil.com/car-stories/83451643/napak-tilas-perjalanan-toyota-kijang-mendobrak-dunia-modifikasi-indonesia>
- Galbraith, Patrick W. (2008). *Itai culture: A closer look at otaku vehicles*. Diakses pada 8 April 2024. <https://otaku2.com/articleView.php?item=212>
- Hanafiah, Iswahyudi (2014). Ulang Tahun ke-2 *Itasha* Indonesia : Kumpulnya Komunitas Penggemar Kendaraan Bertema *Anime*. Diakses pada 12 Mei 2024. <https://autonetmagz.com/ulang-tahun-ke-2-itasha-indonesia-kumpulnya-komunitas-penggemar-kendaraan-bertema-anime/23695/>
- Itasha* Indonesia. (2014). Diakses pada 3 Juli 2024. <https://gabungjepangan.blogspot.com/2014/10/Itasha-Indonesia.html>
- Joy, Mas. (2014). [Local Community] *Itasha* Indonesia - Komunitas kendaraan bertema *anime* di Indonesia. Diakses pada 14 Desember 2024.

<https://japanesestation.com/community/local-profiles/local-community-itasha-indonesia-komunitas-kendaraan-bertema-anime-di-indonesia>

Julfikri (2022). *Built By Apes*, Wadah Pencinta Stiker *Manga* atau *Anime* di Mobil. Diakses pada 19 Februari 2025. <https://www.soundandmachine.com/artikel/23366/Built-By-Apes-Wadah-Pencinta-Stiker-Manga-atau-Anime-di-Mobil/>

Kusumanto, Dody. (2020). *Evangelion x Hakone 2020 Meet Evangelion in Hakone*, 10 Januari – 30 Juni 2020. Diakses pada 7 Februari 2024. <https://kaorinusantara.or.id/newsline/145256/evangelion-x-hakone-2020-meet-evangelion-in-hakone-10-januari-30-juni-2020>

Lie (2020). Masih Ingat Tren *Itasha*? Ini Dia Asal Usulnya. Diakses pada 22 Juni 2024. <https://fastnlow.net/masih-ingat-tren-itasha-ini-dia-asal-usulnya/>

Murasaki, Kevin. (2022). *Inside the Otaku World of Itasha: Anime Cars in Japan*. Diakses pada 20 Januari 2024. <https://japaninsider.com/inside-the-otaku-world-of-itasha-anime-cars-in-japan/>

Okuno, Gori. (2017). 痛車ファンを笑顔にするグラフィックデザイナー. Diakses pada 18 Agustus 2024. <https://gazoo.com/ilovecars/girl/17/08/03/>

Saputra, Riko. (2024). Lebih dari Sekadar Mobil, Mengapa Modifikasi *JDM* Begitu Populer?. Diakses pada 6 November 2024. <https://paltv.disway.id/read/30546/lebih-dari-sekadar-mobil-mengapa-modifikasi-jdm-begitu-populer>

*Bōsōzoku Cars - Japanese Mod Culture on Steroids*. (2024). Diakses pada 15 Juli 2024. <https://www.yokogaomag.com/editorial/bosozoku-cars-japanese-zokusha-car-culture>

*Evangelion x Hakone 2020: Stations, Spas and More “Evangelion-ized” as Resort Town Becomes “Tokyo-3”*. (2020). Diakses pada 19 Maret 2024. <https://nippon.com/en/guide-to-japan/gu900133/evangelion-x-hakone-2020-stations-spas-and-more-evangelion-ized-as-resort-town-becomes-tok.html>

Garuda Indonesia Dan *The Pokemon Company* Resmi Operasikan “*Livery Pikachu Jet GA-1*”. (2024). Diakses pada 20 Februari 2025. <https://garuda-indonesia.com/static/id/news-and-events/garuda-indonesia-dan-the-pokemon-company.html>

*Love hurts: Jakarta-based motor club embraces the art of 'itasha'*. (2021). Diakses pada 10 September 2024. <https://thejakartapost.com/paper/2021/07/23/love-hurts-jakarta-based-motor-club-embraces-the-art-of-itasha.html>



*Pikachu Jet GA 1.* (2024). Diakses pada 19 Februari 2025 <https://flying-pikachu.com/id/pikachujet/>

What is *Itasha?*. (2023). Diakses pada 23 Agustus 2024. <https://stanceauto.co.uk/what-is-itasha>

痛車とは. (2016). Diakses pada 27 Oktober 2024. [https://itashagraphics.themedia.jp/pages/286944/page\\_201601201048](https://itashagraphics.themedia.jp/pages/286944/page_201601201048)

