

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengolahan data yang penulis lakukan pada karyawan PT. Aura *e-Sport* Indonesia, maka dapat disimpulkan yaitu, sebagai berikut:

1. Kepemimpinan ( $X_1$ ), Disiplin Kerja ( $X_2$ ) dan Lingkungan Kerja ( $X_3$ ) berpengaruh terhadap kepuasan kerja ( $Y$ ) sebesar 95% yang artinya memiliki pengaruh yang kuat. Setelah melakukan uji hipotesis diketahui terdapat pengaruh antara kepemimpinan, disiplin kerja dan lingkungan kerja memiliki pengaruh positif yang artinya kepuasan kerja akan semakin tinggi atau meningkat jika kepemimpinan, disiplin kerja dan lingkungan kerja diberikan dengan baik pada PT. Aura *e-Sport* Indonesia.
2. Kepemimpinan ( $X_2$ ) berpengaruh positif terhadap kepuasan kerja ( $Y$ ) sebesar 63,5% yang artinya memiliki pengaruh yang kuat. Setelah melakukan uji hipotesis diketahui kepemimpinan terdapat pengaruh positif terhadap kepuasan kerja yang artinya kepuasan kerja akan semakin tinggi atau meningkat apabila semakin baik pemimpin dan memiliki sifat baik serta tegas maka kepuasan kerja akan meningkat.
3. Disiplin Kerja berpengaruh terhadap kepuasan kerja ( $Y$ ) sebesar 61,2% yang artinya memiliki pengaruh yang kuat. Setelah melakukan uji hipotesis diketahui disiplin kerja terdapat pengaruh positif terhadap kepuasan kerja yang artinya kepuasan kerja akan semakin sangat tinggi

atau meningkat jika karyawan disiplin pada peraturan yang telah ditetapkan oleh organisasi atau perusahaan.

4. Lingkungan Kerja ( $X_3$ ) berpengaruh terhadap kepuasan kerja ( $Y$ ) sebesar 72,5% yang artinya kuat. Setelah melakukan uji hipotesis diketahui lingkungan kerja terdapat pengaruh positif terhadap kepuasan kerja yang artinya kepuasan kerja akan semakin tinggi atau meningkat jika karyawan merasa nyaman dengan lingkungan kerjanya.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengolahan data, maka yang dapat penulis sarankan untuk PT. Aura *e-Sport* Indonesia, yaitu sebagai berikut:

1. Kepemimpinan, Disiplin Kerja dan Lingkungan Kerja berpengaruh terhadap kepuasan kerja pada PT. Aura *e-Sport* Indonesia. Maka dari itu, perusahaan harus meningkatkan perhatian dari pemimpin ke karyawan dalam memberikan motivasi dan memberikan semangat agar dapat menyelesaikan tugas yang diberikan. Selain itu, perusahaan harap mementingkan untuk menegaskan tentang disiplin kerja melalui pengarahan pada evaluasi yang dilakukan setiap akhir bulan. Pada kepemimpinan dan disiplin kerja didukung dan juga dibantu oleh lingkungan kerja yang nyaman dan aman serta memiliki komunikasi yang baik dengan pemimpin dan sesama karyawan. Maka dari itu, jika semuanya dapat diperhatikan maka dapat meningkatkan kepuasan kerja pada PT. Aura *e-Sport* Indonesia.

2. Kepemimpinan membuat para karyawan merasa nyaman dan semangat dalam bekerja di perusahaan. Oleh karena itu, pemimpin perusahaan harus dapat menjelaskan tentang tugas yang diberikan dengan baik dan membantu karyawan yang mengalami kesulitan saat mengerjakan tugas yang diberikan. Maka dari itu, karyawan merasa semangat dalam mengerjakan tugas yang diberikan karena mengetahui apa yang harus dikerjakan dan bagaimana cara mengerjakannya dan pada akhirnya meningkatkan kepuasan kerja karyawan.
3. Disiplin Kerja berpengaruh terhadap kepuasan kerja pada PT. Aura *e-Sport* Indonesia. Oleh karena itu, perusahaan perlu meningkatkan disiplin kerja karyawan dengan memberikan sanksi kepada karyawan jika karyawan tersebut tidak memiliki disiplin saat dalam memulai dan menyelesaikan jam kerja serta karyawan yang memiliki tingkah laku yang tidak sesuai norma yang berlaku sehingga dengan adanya sanksi tersebut karyawan dapat meningkatkan kinerja dan mendapatkan kepuasan kerja setelah karyawan meraih kinerja yang maksimal.
4. Lingkungan kerja mempunyai pengaruh terhadap kepuasan kerja. Oleh karena itu, perusahaan mempunyai perencanaan untuk menciptakan lingkungan kerja yang lebih kondusif sehingga dapat membuat karyawan merasa lebih mempunyai semangat dalam melakukan pekerjaannya sehingga dapat meningkatkan kepuasan kerja karyawan.