

## Daftar Pustaka

- Elmunyah, H., & Rosita, D. (2021). Fuzzy Modul Ajar. (Hal. 18). Jakarta: Ahlimedia Press (Anggota IKAPL: 264/JT1/2020).
- Chan, J. (2020). Learn PHP in One Day and Learn It Well. (Hal. 1).
- "Introduction to Image Processing." (2023). Diakses pada 14 Juli 2023 pada pukul 15.41 WIB dari <https://sisu.ut.ee/imageprocessing/book/1>
- "What is Flask Python." (2023). Diakses pada 14 Juli 2023 pada pukul 15.41 WIB dari <https://pythonbasics.org/what-is-flask-python/>
- Sekulsoki, R. (2022). PYTHON – Master Python OOP Programming with One Guide Only. (Hal. 27).
- Sholikhan, M. (2021). HTML, CSS dan Javascript. Jakarta: Yayasan Prima Agus Teknik Bekerja sama dengan Universitas Sains & Teknologi Komputer (Universitas STEKOM). (Hal. 1, 27, 162).
- Unhelkar, B. (2018). Software Engineering with UML. CRC Press. (Hal. 24-25).
- Himmah, E. F., Widyaningsih, M., & Maysaroh. (2020). Identifikasi Kematangan Buah Kelapa Sawit Berdasarkan Warna RGB Dan HSV Menggunakan Metode K-Means Clustering. *Jurnal Sains dan Informatika*
- Safaat, F. (2021). Perbandingan Metode Fuzzy Logic dan Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Pada Kualitas Biji Kopi Arabika (hal 7)

Mahmudati, R., & Ardiansyah, A. W. (Tahun). Klasifikasi Tingkat Kematangan

Buah Carica Menggunakan Fuzzy Logic. (Hal. 4)

